



OpenWebinars certifica que

Francisco José Martínez Piña

Ha superado con éxito

**Curso de Desarrollo Web con Java
EE**

Duración del curso

16 horas

Fecha de expedición

15 octubre 2018

A handwritten signature in black ink, likely belonging to Manuel Agudo, the CEO of OpenWebinars.

CEO de OpenWebinars

Manuel Agudo

Curso de Desarrollo Web con Java EE

1. INSTALACIÓN Y CONFIGURACIÓN

Introducción a Java EE y presentación del curso

Desarrollo en local Vs desarrollo en Red

Instalación de JDK 8 Java

Instalación de Apache Tomcat 8

Instalación de Eclipse IDE

Instalación de MySQL Server y y MySQL Workbench (GUI)

2. ESTRUCTURA DE UNA APLICACIÓN WEB JAVA EE

Estructura de directorios de Apache Tomcat

Estructura de una aplicación web Java EE

Configurar el Administrador de Aplicaciones de Apache Tomcat

Crear una aplicación web "Prueba" utilizando Eclipse IDE

3. CONCEPTOS ESENCIALES DE JAVA SERVLETS

¿Cómo funciona una aplicación web?

¿Cuáles son las diferencias entre las páginas web estáticas y dinámicas?

¿Que es un Java Servlet?

Creación de un Java Servlet

Ejecutar un Servlet desde una URL

Enviar y recibir parámetros en un Java Servlet

Generar código HTML dinámico en un Servlet

Ciclo de vida Request-Response en una aplicación web

Encabezado de respuesta (Content-Type)

Redireccionar respuesta a otra URL

Subir archivos al servidor utilizando un Servlet

4. CONCEPTOS ESENCIALES DE JSP

¿Qué son los JSPs?

Ventajas de los JSPs sobre los Servlets

Elementos de un JSP (scriptlets)

Patrón de diseño MVC (Model View Controller)

¿Qué son los Javabeans?

5. DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN WEB REAL

Funcionalidades y Plantilla HTML

Creación de la base de datos utilizando MySQL Workbench

Creación del proyecto en Eclipse IDE

Creación de las clases del modelo

Creación de la clase de conexión a la BD

Clases para crear objetos e insertarlos en la BD

Clases para recuperar objetos de la BD

Clases para listar todos los objetos

Clases para buscar objetos en la BD

Clases para la gestión de usuarios

Vistas para crear y mostrar los objetos

Clases para borrar objetos de la BD

Pantalla y menú principal de la aplicación

Aspectos generales de seguridad

Despliegue de una aplicación web real