



Gracias a



OpenWebinars certifica que

Daniel Eduardo Mosquera Granja

Ha superado con éxito

PHP Developer [old v.1]

Duración de la ruta

20 horas

Fecha de expedición

31 mayo 2020

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Manuel Agudo', positioned over a large, light gray watermark of the OpenWebinars logo.

CEO de OpenWebinars

Manuel Agudo

Contenido

PHP Developer [old v.1]

1. Curso de PHP para principiantes

1. Introducción

Presentación

¿Qué es PHP?

Instalación de WAMP

Instalación de LAMP

'Hola mundo' y uso de comentarios

Test autoevaluación

2. Variables, Arrays y Operadores

Tipos de datos

Variables

Ámbito y variables predefinidas

Constantes y paso de variables por URL

Arrays, sintaxis y acceso

Arrays asociativos

Operadores aritméticos de asignación y comparación

Operadores de incremento y decremento, lógicos y de strings

Test autoevaluación



3. Estructuras de control de flujo

Flujo del documento, tipos de estructura e 'if'

Else y elseif

Switch

For y foreach

While y dowhile

Break y continue

Include, require y goto

Test autoevaluación

4. Funciones

Sintaxis, parámetros y return

Valor y referencia

Recursividad

Comparar y unir

Ordenar arrays

Modificar arrays

Funciones interesantes para arrays

Fecha y hora

Test autoevaluación

5. Frameworks y práctica final

Frameworks para PHP

Práctica final

2. Curso de Git.

1. Introducción

Presentación

Conceptos básicos

2. Herramientas de trabajo

Instalación y configuración

Servidor GIT básico e introducción a GitLab



3. Organización del código fuente y otros elementos del proyecto

Creación de un repositorio

Aprobando cambios (Parte I)

Aprobando cambios (Parte II)

Trabajo remoto

Deshacer cambios

Reparando conflictos de unión con merge

4. Flujos de trabajo

Experimentando con ramas (Parte I)

Experimentando con ramas (Parte II)

Experimentando con ramas (Parte III)

Encontrando errores

Git Blame

Siendo "quisquilloso" con Git

Reescribir la historia de un proyecto con Rebase

Etiquetas

Moverse adelante y atrás entre estados de un repositorio git

Git Stash

5. Repositorios Corporativos

Ventajas de usar un servicio en la nube: GitHub y GitLab

Flujo DevOps

3. Curso de PHP: Ampliando conceptos

1. Introducción

Presentación

2. Funciones

Ficheros: Creación y lectura

Ficheros: Escritura e información

Directorios

Formato de números

Redondeo de números

Varias funciones de números

Test autoevaluación

3. Cookies y sesiones

Creación, obtención y eliminación de cookies

Aceptar y habilitar cookies

Sesiones

Sesiones entre varias páginas

Test autoevaluación

4. Formularios

Creación de formularios y acceso a los datos

Subida de archivos al servidor

Subida completa de archivos

Emails

Test autoevaluación

5. MySQL

Creación de bases de datos y tablas

Creación de bases de datos con PHP MyAdmin

Inserción de datos

Lectura de datos

Borrado de datos

Actualización de datos

Test autoevaluación

6. Clases y Objetos

Crear e instanciar clases

Métodos de clases

Test autoevaluación

7. Práctica final

Práctica final



4. Curso de Shell en Linux

1. Introducción

Presentación

¿Qué es la shell?

Instalando una shell en Windows 10

2. Un poco de ayuda

Man

Otras herramientas útiles

3. Saber quién soy y cómo cambiar de usuario

Whoami, Su y Sudo

4. Directorios

Listando directorios (ls, pwd ., ..)

Navegar entre directorios (pwd, cd, --)

Navegar entre directorios (popd, pushd)

Crear un directorio (mkdir)

Borrar directorios y ficheros (rm)

Renombrar, mover y copiar un directorio (mv, cp)

Imprimir un árbol de directorios (apt-get, tree)

RETO: Crear una estructura de directorios

5. Creación y lectura de ficheros

Creación de ficheros con touch

Uso de nano

Cat

Less

Head y tail

Contando las palabras de un fichero

6. Búsqueda de ficheros

Caracteres comodín

Uso de grep

Uso de which

Updatedb y locate

Uso de find

RETO: Busca todos los ficheros .avi mayores de 10 MB

7. Tuberías y redireccionamiento

Entrada y salida estándar y direccionadores

Tuberías

Tee

Xargs

8. Compresión

Zip

Tar

9. Permisos

Entendiendo los permisos

Cambiando los permisos

10. Alias

Creación de alias

11. Conclusiones

Conclusiones

5. Curso de SQL desde Cero

1. Introducción

Presentación del profesor y curso

Introducción a las bases de datos relacionales

Sistemas de gestión de BBDD más comunes

El lenguaje SQL

Sublenguajes de SQL

2. Preparación del entorno de trabajo

Descripción del entorno de trabajo

Instalación y configuración del entorno completo sobre Windows/MacOS

Instalación de BBDD de ejemplo

3. Lenguaje de manipulación de datos (DML)

Consulta básica con SELECT

Modificadores

Restricción y ordenación: WHERE y ORDER

Operadores lógicos: AND, OR, NOT, IN

Consultas de unión: UNION

Subconsultas

Consultas con funciones escalares

Funciones de agregado

Consultas de agrupación

Consultas sobre más de una tabla: JOINS (parte I)

Consultas sobre más de una tabla: JOINS (parte II)

6. Curso de creación y administración de Bases de Datos SQL

1. Introducción

Presentación

Introducción a las bases de datos relacionales

Sistemas de gestión de BBDD más comunes

El lenguaje SQL

Sublenguajes de SQL

2. Preparación del entorno de trabajo

Descripción del entorno de trabajo

Instalación y configuración del entorno completo sobre Windows/MacOS

Instalación de BBDD de ejemplo

3. Repaso: Lenguaje de Manipulación de Datos (DML)

Repaso: Sentencias

Repaso: Funciones de agregado y consultas de agrupación

Repaso: Consultas sobre más de una tabla

4. DML: Consultas de acción



Consultas de inserción: INSERT

Consultas de actualización: UPDATE

Consultas de eliminación: DELETE

5. Manipulación de datos en entornos GUI (MySQL Workbench)

Obtención de datos

Introducción, actualización y eliminación de datos

Uso de ficheros SQL

6. Iniciación al diseño de bases de datos

Introducción al modelo Entidad/Relación (EER)

Conceptos básicos: Tablas, Campos, Registros, Vistas

Tipos de datos básicos

Tipos de relaciones

Restricciones

7. Lenguaje de Definición de Datos (DDL)

Crear objetos: CREATE

Modificar objetos: ALTER

Eliminar objetos: DROP

8. Definición de datos en entornos GUI (MySQL Workbench)

Crear, modificar y eliminar objetos

7. Curso de PHP y MySQL: Creando sitios dinámicos

1. Introducción

Presentación

Herramientas necesarias

2. Preparando el entorno para PHP

Instalar PHP, Apache2 y Mysql en Linux

Instalar PHP, Apache2 y Mysql en Windows mediante XAMPP

3. Conceptos GET y POST

Métodos GET y POST

Envío de ficheros

Sesiones

Redirección a otras paginas

4. PHP y MySQL

Conexión a MySQL

Insertar registros en la base de datos

Leer registros de la base de datos

Borrar y actualizar registros

5. Creación de una galería de fotos

Configuración del proyecto: Galería de fotos

Configuración del proyecto: Cargar Bootstrap en una página web

Crear página de login

Crear página de registro

Creación y configuración de bases de datos

Proceso de registro con bases de datos

Proceso de login con bases de datos

Creación del menú

Creación de página de subida

Subir imágenes al servidor

Listar imágenes grabadas en la base de datos

Listado de autores

Edición de la subida de imágenes

Borrado de imágenes

Página de listado de imágenes

8. Curso de PHPUnit para principiantes

1. Introducción

Presentación

¿Qué son los test unitarios? ¿Qué es PHPUnit?

2. Instalación y configuración

Requisitos de PHPUnit



Instalación con Phar, Composer y Global

Fichero XML de configuración

3. Características de PHPUnit

Estructura de las pruebas

setUp() y tearDown()

setUpBeforeClass() y tearDownAfterClass()

Dependencias

Proveedores

4. Casuísticas especiales

Probando excepciones

Probando salidas de PHP

5. Anotaciones

¿Qué son las anotaciones?

Otras anotaciones

6. Aserciones

¿Qué son las aserciones?

Arrays

Booleanos

Clases/Objetos

Comparadores

Genéricas

Otras aserciones