



OpenWebinars certifica que

**José Saboya García**

Ha superado con éxito

**Curso de desarrollo avanzado de  
videojuegos con Phaser**

Duración del curso

**8 horas**

Fecha de expedición

**17 septiembre 2022**

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Manuel Agudo', positioned over a large, light gray watermark of the OpenWebinars logo.

CEO de OpenWebinars

**Manuel Agudo**

## Contenido

# Curso de desarrollo avanzado de videojuegos con Phaser

## 1. INTRODUCCIÓN

Presentación

## 2. CONTROL DEL TIEMPO Y ENEMIGOS

Contador del tiempo

Carga y animaciones

Colisiones con enemigos

Añadir más enemigos

## 3. NUEVAS FUNCIONALIDADES

Plataformas en movimiento

Fundido de escenas y fuentes HUD

Música y efectos de sonido

Objetos recolectables

## 4. GESTIÓN DE NIVELES

Clase 'Manejador de niveles'

Mejoras en el audio

Mejoras en el menú

Escena de ajustes

Escena de créditos

Escena de selección de niveles

Escena de final de nivel

## 5. GUARDADO DE DATOS DEL JUEGO

Base de datos del juego

## 6. PUBLICACIÓN

Escalado automático

Cesta de coleccionables

Controles táctiles

Publicación en GameJolt

