



OpenWebinars certifica que
Eulogio Romero Baranco

Ha superado con éxito
Programador en C#

Duración de la ruta
29 horas

Fecha de expedición
22 agosto 2023

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Manuel Agudo', positioned over a large, light gray watermark of the OpenWebinars logo.

CEO de OpenWebinars
Manuel Agudo

Contenido

Programador en C#

1. Curso de C# para principiantes

1. Introducción

Presentación

¿Qué es C#?

La máquina virtual

Herramientas

Visual Studio

Estructura de un proyecto en Visual Studio

2. Conociendo el lenguaje

Tipos de datos

Introducción al lenguaje

Clases, estructuras e interfaces

Herencia

System.Object

3. Particularidades con C#

Genéricos: Uso básico

Colecciones: Lista, pila y cola

Colecciones: Diccionario



Métodos de extensión

System.Linq: Where, Select, SelectMany, Any (Parte I)

System.Linq: Where, Select, SelectMany, Any (Parte II)

System.Linq: First, Last, Take, Skip

System.Linq: OrderBy, OfType, ToList, ToArray, ToDictionary, GroupBy

Genéricos: Funcionalidades

Async and Await: Conceptos básicos

Async and Await: Gestión de tareas

System.Reflection: Generalidades

System.Reflection: Atributos

2. Curso de C# intermedio

1. Introducción

Presentación

2. Creando una app de WinForms

Diseñador

Controles básicos

Controles avanzados

Controles personalizados

Funcionalidad de los controles personalizados

3. Creando una app con WPF

XAML como lenguaje

Controles básicos

Controles avanzados

Crear nuestros propios controles

Estilos en WPF

Animaciones con WPF

4. MVVM

Introducción a MVVM

Nuestra primera app con MVVM (Parte I)



Nuestra primera app con MVVM (Parte II)

Inyección de dependencias

Conociendo los distintos frameworks de MVVM

Introducción a ReactiveUI

Funcionalidades básicas de ReactiveUI

5. Trabajando con datos

System.IO

Ficheros, texto y binarios en System.IO

Serialización de datos

Introducción a ADO .NET

ADO .NET desconectado

ADO .NET conectado (Parte I)

ADO .NET conectado (Parte II)

Trabajando con las settings

3. Patrón de Diseño de Estrategia con C#

1. Taller

Patrón de Diseño de Estrategia con C#

4. MVC con C# Core y ASP.NET: Instalación de la plataforma

1. Taller

MVC con C# Core y Asp.net: Instalación de la plataforma

5. MVC con C# Core y ASP.NET: Patrón MVC

1. Taller

MVC con C# Core y Asp.net: Patrón MVC

6. MVC con C# Core y ASP.NET: Objeto DTO

1. Taller

MVC con C# Core y Asp.net: Objeto DTO

7. MVC con C# Core y ASP.NET: Backup

1. Taller

MVC con C# Core y Asp.net: Backup



8. Crea tu Api en C# con .NET Core

1. Taller

Crea tu Api en C# con .NET Core

9. Curso de Desarrollo web con ASP.NET, SQL Server Y WCF

1. Introducción

Presentación

Introducción a WCF

Introducción a SQL SERVER

Introducción a ASP.NET

2. Preparando el entorno de desarrollo

Configurando nuestra máquina virtual

Creando una instancia en SQL Server

Creando la base de datos

Creando tablas e insertando datos

3. Creación del servicio WCF

Creación del proyecto

Conectar WCF con la base de datos

Importar tablas al servicio

4. Implementando operaciones en el servicio WCF

Consulta de datos

Inserción de datos

Eliminar usuarios

Actualización de datos

Probar las operaciones con el simulador de cliente

5. Creación de la aplicación ASP.NET

Creación y organización del proyecto

Creación de la interfaz de usuario con ASPX

Creando la referencia al servicio web

Configuración Web.config: Servicio y Cliente



Implementando clase de conexión

Implementar métodos, eventos y navegación

6. Publicación del servicio en LocalHost IIS

Publicación del servicio en LocalHost IIS