



Gracias a



openwebinars.net/cert/eR5jO



OpenWebinars certifica que

Luis Acebal Fernández

Ha superado con éxito

Curso de Java 8 desde cero

Duración del curso

18 horas

Fecha de expedición

01 octubre 2019

A handwritten signature in black ink, which appears to be 'Manuel Agudo', written over a large, light gray watermark of the OpenWebinars logo.

CEO de OpenWebinars

Manuel Agudo

Contenido

Curso de Java 8 desde cero

1. COMIENZA CON JAVA

Presentación del profesor y curso

Instalación de Java

Posibles entornos de desarrollo

Hola Mundo

Algunos elementos de sintaxis

2. TIPOS DE DATOS, OPERADORES Y ESTRUCTURAS DE CONTROL

Variables

Manipulación de números, caracteres y otros valores I

Manipulación de números, caracteres y otros valores II

Manipulación de números, caracteres y otros valores III

Manipulación de números, caracteres y otros valores IV

Estructura de decisión

Estructura de repetición

Práctica: Creando una calculadora

3. CLASES Y OBJETOS

Orientación de objetos

Los constructores

Getters y setters

Ciclo de vida de un objeto

Uso de clases envoltorio

4. MANIPULACIÓN Y TRATAMIENTO DE DATOS

Conoce Java API Docs

Uso de la clase String

Manejo de Arrays

Práctica: Creando el juego de hundir la flota

5. REVISITANDO CLASES Y OBJETOS

Argumento de un método y tipos de retorno

Paso de argumento por valor y referencia

Modificadores de acceso

Métodos estáticos y variables estáticas

Sobrecarga de métodos y constructores

6. USO DE HERENCIA

Qué es la herencia y los beneficios que aporta

Polimorfismo

Uso de super para acceder a un objeto y sus constructores

Clases abstractas e interfaces I

Clases abstractas e interfaces II

7. MANEJO DE EXCEPCIONES

Excepciones y errores

Tratamiento de excepciones

Excepciones más comunes

Lanzamiento y propagación de excepciones

8. ALGUNAS CLASES DEL API DE JAVA

Manipulación de datos con StringBuilder

Manejo de fechas

Colecciones ArrayList

Introducción a las expresiones lambda

Práctica: Creando un gestor de aparcamiento de coches