



OpenWebinars certifica que

Oscar Martin

Ha superado con éxito

**Curso de C++: Programación
estructurada y Orientación a
Objetos**

Duración del curso

5 horas

Fecha de expedición

27 enero 2021

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Manuel Agudo', positioned over a large, light gray watermark of the OpenWebinars logo.

CEO de OpenWebinars

Manuel Agudo

Contenido

Curso de C++: Programación estructurada y Orientación a Objetos

1. INTRODUCCIÓN

Presentación

2. PUNTEROS Y ESTRUCTURAS

Introducción a los punteros (Parte I)

Introducción a los punteros (Parte II)

Introducción a las referencias en C++

Tipos de datos complejos: Estructuras

3. PROGRAMACIÓN ESTRUCTURADA

Programación estructurada

Funciones y procedimientos

Funciones recursivas

Ejercicios de Funciones

Ejercicio 2

Ejercicio 5

Ejercicio 11

Más ejercicios de Funciones

4. PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS (POO)

Introducción a la Programación Orientada a Objetos (POO)

Encapsulamiento en la Programación Orientada a Objetos

Herencia y delegación

Ejercicios de Programación Orientada a Objetos