



OpenWebinars certifica que

JOSÉ DERICK CUESTA GONZÁLEZ

Ha superado con éxito

Experto en Lombok

Duración de la ruta

26 horas

Fecha de expedición

11 noviembre 2021

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Manuel Agudo', positioned over a large, faint watermark of the OpenWebinars logo.

CEO de OpenWebinars

Manuel Agudo

Contenido

Experto en Lombok

1. Curso de Introducción a Lombok: Primeras anotaciones

1. Introducción

Presentación

¿Qué es Lombok?

Controversias y limitaciones

2. Alternativas a Lombok

Spring

Google Auto

Immutable

Scala

3. Instalación

Instalación en IntelliJ

Instalación en Eclipse

Instalación en NetBeans

4. Anotaciones estables

Val (Value)

Práctica: Val (Value)

Var (Variable)



Práctica: Var (Variable)

NonNull

Práctica: NonNull

Cleanup

Práctica: Cleanup

5. Ejercicio práctico

Explicación de la práctica

Binary search

Guardado en fichero

Void main

6. Conclusiones

Conclusiones

Próximos cursos

2. Curso de anotaciones Lombok orientadas a objetos

1. Introducción

Presentación

¿Qué es Lombok?

2. Anotaciones estables

Getter

Práctica: Getter

Getter (lazy=true)

Práctica I: Getter Lazy

Práctica II: Getter Lazy

Setter

Práctica: Setter

With

Práctica: With

ToString

Práctica: ToString



3. Ejercicio práctico

Explicación de la práctica

Sección Almacén

Sección Receta

Sección Cocinero

Resolución de la lógica

4. Conclusiones

Conclusiones

Próximos cursos

3. Curso de anotaciones Lombok para Constructores, Equals y Hash code

1. Introducción

Presentación

¿Qué es Lombok?

2. Anotaciones estables

Patrón Builder (Parte I)

Patrón Builder (Parte II)

Anotación Builder (Parte I)

Anotación Builder (Parte II)

Builder.default

Builder Singular

Práctica: Builder con Java

Práctica: Builder con Lombok

Práctica: Configuraciones de Builder

EqualsAndHashCode

Práctica: EqualsAndHashCode

NoArgsConstructor

Práctica: NoArgsConstructor

RequiredArgsConstructor

Práctica: RequiredArgsConstructor



AllArgsConstructor

Práctica: AllArgsConstructor

Constructores: Conceptualización

3. Ejercicio práctico

Explicación de la práctica

Algoritmo Quick Sort

Creación del Quick Sort (Parte I)

Creación del QuickSort (Parte II)

Lógica de la app

Ejecución de la app

4. Conclusiones

Conclusiones

Próximos cursos

4. Curso Construye objetos variables y constantes con Lombok

1. Introducción

Presentación

¿Qué es Lombok?

2. Anotaciones estables

Data

Práctica: Desarrollo de la anotación Data en Java (Parte I)

Práctica: Desarrollo de la anotación Data en Java (Parte II)

Práctica: Desarrollo de la anotación Data en Lombok

Value

Práctica: Value

SneakyThrows

Práctica: SneakyThrows

Synchronized

Práctica: Synchronized

Práctica: Synchronized con Lombok



Log

Práctica: CommonsLog

Práctica: JBossLog

Práctica: Log4j

Práctica: Log

Práctica: Slf4j

Práctica: XSlf4j

Práctica: Configuración de los Logs

3. Ejercicio práctico

Explicación del ejercicio

Creación de FixValues y VarValues

Desarrollo de los tests

4. Anotaciones experimentales

¿Qué son las anotaciones experimentales?

Revisión de las anotaciones

5. Conclusiones

Conclusiones

Recapitulación de los cursos