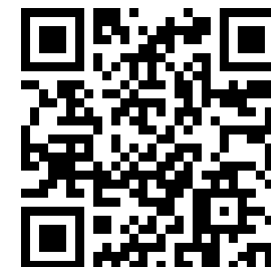




Gracias a

[openwebinars.net/cert/6qvE](https://openwebinars.net/cert/6qvE)



OpenWebinars certifica que  
**Jesús Manzaneque Iniesta**

Ha superado con éxito  
**Programador en C#**

Duración de la ruta  
**29 horas**

Fecha de expedición  
**22 junio 2023**

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Manuel Agudo', positioned over a large, light gray watermark of the OpenWebinars logo.

CEO de OpenWebinars  
**Manuel Agudo**

# Contenido

## Programador en C#

### 1. Curso de C# para principiantes

#### 1. Introducción

Presentación

¿Qué es C#?

La máquina virtual

Herramientas

Visual Studio

Estructura de un proyecto en Visual Studio

#### 2. Conociendo el lenguaje

Tipos de datos

Introducción al lenguaje

Clases, estructuras e interfaces

Herencia

System.Object

#### 3. Particularidades con C#

Genéricos: Uso básico

Colecciones: Lista, pila y cola

Colecciones: Diccionario



Métodos de extensión

System.Linq: Where, Select, SelectMany, Any (Parte I)

System.Linq: Where, Select, SelectMany, Any (Parte II)

System.Linq: First, Last, Take, Skip

System.Linq: OrderBy, OfType, ToList, ToArray, ToDictionary, GroupBy

Genéricos: Funcionalidades

Async and Await: Conceptos básicos

Async and Await: Gestión de tareas

System.Reflection: Generalidades

System.Reflection: Atributos

## **2. Curso de C# intermedio**

### **1. Introducción**

Presentación

### **2. Creando una app de WinForms**

Diseñador

Controles básicos

Controles avanzados

Controles personalizados

Funcionalidad de los controles personalizados

### **3. Creando una app con WPF**

XAML como lenguaje

Controles básicos

Controles avanzados

Crear nuestros propios controles

Estilos en WPF

Animaciones con WPF

### **4. MVVM**

Introducción a MVVM

Nuestra primera app con MVVM (Parte I)



Nuestra primera app con MVVM (Parte II)

Inyección de dependencias

Conociendo los distintos frameworks de MVVM

Introducción a ReactiveUI

Funcionalidades básicas de ReactiveUI

## **5. Trabajando con datos**

System.IO

Ficheros, texto y binarios en System.IO

Serialización de datos

Introducción a ADO .NET

ADO .NET desconectado

ADO .NET conectado (Parte I)

ADO .NET conectado (Parte II)

Trabajando con las settings

## **3. Patrón de Diseño de Estrategia con C#**

### **1. Taller**

Patrón de Diseño de Estrategia con C#

## **4. MVC con C# Core y ASP.NET: Instalación de la plataforma**

### **1. Taller**

MVC con C# Core y Asp.net: Instalación de la plataforma

## **5. MVC con C# Core y ASP.NET: Patrón MVC**

### **1. Taller**

MVC con C# Core y Asp.net: Patrón MVC

## **6. MVC con C# Core y ASP.NET: Objeto DTO**

### **1. Taller**

MVC con C# Core y Asp.net: Objeto DTO

## **7. MVC con C# Core y ASP.NET: Backup**

### **1. Taller**

MVC con C# Core y Asp.net: Backup



## **8. Crea tu Api en C# con .NET Core**

### **1. Taller**

Crea tu Api en C# con .NET Core

## **9. Curso de Desarrollo web con ASP.NET, SQL Server Y WCF**

### **1. Introducción**

Presentación

Introducción a WCF

Introducción a SQL SERVER

Introducción a ASP.NET

### **2. Preparando el entorno de desarrollo**

Configurando nuestra máquina virtual

Creando una instancia en SQL Server

Creando la base de datos

Creando tablas e insertando datos

### **3. Creación del servicio WCF**

Creación del proyecto

Conectar WCF con la base de datos

Importar tablas al servicio

### **4. Implementando operaciones en el servicio WCF**

Consulta de datos

Inserción de datos

Eliminar usuarios

Actualización de datos

Probar las operaciones con el simulador de cliente

### **5. Creación de la aplicación ASP.NET**

Creación y organización del proyecto

Creación de la interfaz de usuario con ASPX

Creando la referencia al servicio web

Configuración Web.config: Servicio y Cliente



Implementando clase de conexión

Implementar métodos, eventos y navegación

## **6. Publicación del servicio en LocalHost IIS**

Publicación del servicio en LocalHost IIS