



Gracias a



openwebinars.net/cert/dkqn4



OpenWebinars certifica que

VICTOR MANUEL FARIA CHAVEZ

Ha superado con éxito

Curso de React para principiantes

Duración del curso

10 horas

Fecha de expedición

31 diciembre 2020

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Manuel Agudo', positioned over a large, light gray watermark of the OpenWebinars logo.

CEO de OpenWebinars

Manuel Agudo

Contenido

Curso de React para principiantes

1. INTRODUCCIÓN AL CURSO

Presentación

2. FUNDAMENTOS Y ORIGEN

Sistemas de diseño, patrones y componentes

Sistemas de diseño: Historia

Sistemas de diseño: Encapsulación

Sistemas de diseño: Atomic Design

JavaScript moderno: Identificadores

JavaScript moderno: Arrow Functions y String literals

JavaScript moderno: Destructuración

JavaScript moderno: Clases y módulos

Anatomía de React: Reconciliación

Anatomía de React: Renderización

Ecosistema de React

EJERCICIO: Análisis de componentes de una web conocida

3. CREAR UNA APLICACIÓN EN REACT

Node.js y sistemas de gestión de dependencias

Herramientas de empaquetado

Empaquetado y definición de scripts

Empaquetado con React

Estilo del código: Estructura de carpetas

Estilo del código: Linting

Estilo del código: Formato

React Dev Tools

4. RENDERIZADO DE COMPONENTES EN EL DOM

Componentes de clase o funcionales

Fundamentos de JSX

Expresiones y fragmentos en JSX

Estilizado básico en JSX

Renderizado dinámico

Renderizado iterativo y claves

EJERCICIO: Crear la interfaz de una Wish List

EJERCICIO: Estilizar la interfaz de una Wish List

5. COMUNICACIÓN Y ESTADO DE LOS COMPONENTES

Propiedades de los componentes

Tipos de propiedades de componentes

Estado

Estado delegado

Ciclo de vida de los componentes de clase

Ciclo de vida de los componentes funcionales

EJERCICIO: Separar la Wish List en diferentes componentes

EJERCICIO: Añadir funcionalidad a la Wish List (Parte I)

EJERCICIO: Añadir funcionalidad a la Wish List (Parte II)

EJERCICIO: Coloreado de los deseos según el tiempo incompletos