



OpenWebinars certifica que

# **Eduardo Rey Jara**

Ha superado con éxito

# **Frontend Developer Profesional**

Duración de la ruta

Fecha de expedición

64 horas

25 septiembre 2018

CEO de OpenWebinars

**Manuel Agudo** 

# Contenido

# **Frontend Developer Profesional**

# 1. Curso de HTML5 y CSS3

#### 1. Introducción

Presentación

¿Qué es HTML?

¿Qué es CSS?

Entorno de trabajo

Estructura del resto del curso

Test de autoevaluacion

#### 2. Documentos HTML

Evolucion de HTML hasta HTML5

Etiquetas, atributos y comentarios

Estructura de una página web

Cabecera de una página web

Test de autoevaluacion

#### 3. Añadiendo contenido. Etiquetas Básicas

Etiquetas relacionadas con texto

Imágenes, enlaces y rutas

Práctica: Imágenes y enlaces

Listas

Práctica: Listas

Tablas

Bordes de tablas

Práctica: Tablas.

Test de autoevaluacion

#### 4. Formularios en HTML

Formularios HTML

Tipos de inputs en formularios

Práctica: Formularios

Test de autoevaluacion

# 5. Más etiquetas accesibilidad

Etiquetas multimedia

Etiquetas semánticas

Otras etiquetas

Accesibilidad en HTML

Test de autoevaluacion

#### 6. CSS

Evolución de CSS hasta CSS3

Añadir hojas de estilo a nuestro HTML

El modelo de caja. Etiquetas en línea y en bloque

Selectores CSS

Propiedades interesantes

Práctica: Selectores

Pseudoselectores

Práctica: Pseudoselectores

Estilos por defecto y reseteo de propiedades

Prefijos específicos para navegadores

Optimización de CSS

Herramientas relacionadas con CSS



# 2. Curso de maquetación web con CSS

#### 1. Introducción

Presentación

¿Qué es la maquetación web?

Entorno de trabajo y referencias

Estructura del resto del curso

Presentación del proyecto practico

# 2. Maquetación tradicional con CSS

Recomendaciones para maquetar correctamente

El flujo de los elementos en la ventana de nuestro navegador

Propiedad Display

Tipos de layouts

Box-sizing

Centrado del layout

Propiedad Position: Posicionando elementos

PRÁCTICA: Propiedad Position

Columnas

Elementos flotantes

PRÁCTICA: Elementos flotantes

PROYECTO PRÁCTICO: Maquetar una pagina web

# 3. Curso de Flexbox y CSS Grid

# 1. Introducción

Presentación

¿Qué son Flex y Grid?

Entorno de trabajo y referencias

Estructura del resto del curso

#### 2. Maquetando con contenedores Flex

Elementos de maquetación con CSS Flex

Propiedades en el contenedor Flex

Ejemplo de propiedades en el contenedor Flex

Elementos flexibles

Elementos flexibles: alineación, justificación y espacio libre

Ejercicios con Flex (Parte I)

Ejercicios con Flex (Parte II)

# 3. Maquetando con contenedores Grid

Elementos de la maquetación con CSS Grid

Propiedades en el contenedor Grid

Elementos del Grid: posición y tamaño

Áreas Grid

Ejercicios con Grid (Parte I)

Ejercicios con Grid (Parte II)

¿Flex o Grid?

# 4. Curso de Responsive Web Design

# 1. Introducción

Presentación

¿Qué es el diseño responsive?

Entorno de trabajo y referencias

Introducción al proyecto práctico

#### 2. Diseño responsive

Viewport

Breakpoints y tipos de diseño

Media Queries

Patrones responsive

Imágenes responsive

Tablas responsive

Texto responsive

Proyecto práctico

# 5. Bootstrap 4: Maquetación Responsive y Layout

#### 1. Introducción

Presentación del curso

¿Qué es el diseño responsive?

¿Por qué usar BootStrap?

Novedades de BootStrap 4

El entorno de trabajo

Instalación de BootStrap 4

#### 2. Maquetando con BootStrap

Práctica: Presentación del proyecto

Contenedores BootStrap

El Grid de BootStrap: Las doce columnas

Breakpoints de BootStrap

Práctica: Secciones del proyecto

Columnas: Tamaño definido por el usuario

Columnas: Tamaño auto

Saltos de línea en las filas del Layout

El Gutter

Desplazamiento de las columnas

Alineamiento de las filas

Ordenando columnas

Márgenes entre columnas

Anidando filas

Práctica: Maquetando el proyecto

# 3. Contenido de las páginas en BootStrap

Elementos de texto

Imágenes y Figuras

Tablas

Formularios



#### 4. Elementos multimedia en nuestro Layout

El objeto media

Elementos incrustados

Práctica: Elementos multimedia

#### 5. Utilidades de BootStrap

Utilidades de BootStrap

Práctica: Último retoques del proyecto

# 6. Bootstrap 4: Componentes

#### 1. Introducción

Presentación del profesor y curso

¿Qué es un componente?

Entorno de trabajo

Presentación del proyecto práctico

#### 2. Componentes para la navegación

Componente Dropdown

Componente Nav

Componente NavBar

Componente BreadCrumbs

Componente Pagination

Proyecto práctico I

#### 3. Componentes para dar información al usuario

Componente Alert

Componente Badge

Componente PopOver

Componente Tooltip

Componente Modal

Componente ScrollSpy

Componente Progress

Componente Collapse

Proyecto práctico II 4. Formularios Componente Form Componentes Button Componente Input-Group Proyecto práctico III 5. Otros componentes Componente List Group Componente Carousel Componente BootStrap 4 Card Componente Jumbotron Proyecto práctico IV 7. Curso de Git. 1. Introducción Presentación Conceptos básicos 2. Herramientas de trabajo Instalación y configuración Servidor GIT básico e introducción a GitLab 3. Organización del código fuente y otros elementos del proyecto Creación de un repositorio Aprobando cambios (Parte I) Aprobando cambios (Parte II) Trabajo remoto Deshacer cambios Reparando conflictos de unión con merge 4. Flujos de trabajo Experimentando con ramas (Parte I) Experimentando con ramas (Parte II)



Etiquetas Moverse adelante y atrás entre estados de un repositorio git Git Stash 5. Repositorios Corporativos Ventajas de usar un servicio en la nube: GitHub y GitLab Flujo DevOps 8. Curso Online de PostCSS para Frontends 1. Bloque 1 Introducción al curso y preprocesadores 2. Bloque 2 Qué es PostCSS y primeros pasos Instalación de PostCSS Integración en tu workflow (Gulp) Cómo resolver errores en una cadena de Procesamiento 3. Bloque 3 Aplicaciones y Casos de Uso 4. Bloque 4 Programando un módulo desde 0 9. Curso de Sass 1. Introducción Presentación Glosario básico Entorno de trabajo Estructura del resto del curso

Experimentando con ramas (Parte III)

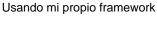
Reescribir la historia de un proyecto con Rebase

Encontrando errores

Siendo "quisquilloso" con Git

Git Blame

# 2. Sass: Un preprocesador CSS Características e instalación Ventajas y desventajas de usar Sass Elementos básicos de Sass Compilando archivos Sass Ejercicio práctico I Estructuras de control y funciones Ejercicio práctico II Reglas y directivas Mixins Documentando Sass con SassDoc Ejercicio práctico III 3. Gulp Instalación de Gulp Gulpfile.js y tareas Gulp Plugins Gulp Workflow con Gulp 4. Creación de mi propio tema BootStrap usando Sass Descargando BootStrap Comprendiendo la organización del proyecto Creando mi tema (Parte I) Creando mi tema (Parte II) Generando un nuevo tema con Sass/Gulp 5. Mi propio framework Estructura de mi proyecto Workflow de Sass/Gulp Creando mi framework (Parte I)



Creando mi framework (Parte II)

Creando mi framework (Parte III)

# 10. Curso de JavaScript para principiantes

#### 1. Introducción

Presentación

¿Qué es JavaScript?

Estándares de JavaScript

Utilizando la consola

Creando variables

# 2. Tipos de datos primitivos

Numbers (Parte I)

Numbers (Parte II)

Práctica: Numbers

Strings

Práctica: Strings

Boolean

Práctica: Boolean

Null y undefined

#### 3. Funciones

Funciones (Parte I)

Funciones (Parte II)

# 4. Aplicando lógica con JavaScript

Aplicando lógica con JavaScript

# 11. Curso de JavaScript Profesional

#### 1. Introducción

Presentación del curso y del profesor

# 2. Javascript como lenguaje

Javascript como lenguaje

Historia de JavaScript

Propósito del lenguaje

Principios básicos del lenguaje



Resumen del bloque

# 3. Ejecución en Javascript

Introducción

Entornos, navegadores y dispositivos

Runtime

Evaluación de código

Scope

Event loop

Garbage Collector

Resumen del bloque

# 4. Datos y operaciones

Introducción

Primitivas en Javascript

Variables

Estructuras de datos

Operaciones con datos

Expresiones regulares

**Funciones** 

Objetos

Prototipos

Resumen del bloque

# 5. Control de flujo

Introducción

Toma de decisiones I

Toma de decisiones II

Coercion Algorithm

Iteraciones

Resumen del bloque

# 6. Javascript en el Navegador

Introducción



AJAX y Fetch
7. Conclusiones y Recomendaciones
Conclusiones
12. Optimización Web en el Navegador
1. Introducción
Presentación del curso y del profesor
2. Navegador
Rol de CSS
CSS en el contexto del navegador
Interpretando una auditoria
Critical rendering path
Accesibilidad y Sema∎ntica
3. Assets
Imágenes
Ventajas de SVG
Webfonts
Preprocesamientos
13. Curso de Fundamentos de Service Workers
1. Introducción
Presentación del profesor y curso
Importancia del funcionamiento offline
2. Service Workers
Introducción
Qué son los Service Workers
Cómo funcionan los Services Workers
3. La API Fetch de JavaScript



Cómo funciona un navegador

Web APIs

DOM y eventos

Introducción

Descripción

Descripción de Fetch API

Ejemplos de uso de la API Fetch

#### 4. Programación de un Service Worker

Introducción

Registro de un Service Worker

Instalación de un Service Worker

Uso de un Service Worker

# 5. La API Cache de JavaScript

Introducción

Descripción de Cache API

Ejemplos de uso de la API Fetch

# 6. Patrones y buenas prácticas

Introducción

Patrones de cacheo

Instalación de SW ToolBox

Uso de SW ToolBox

# 14. Curso Vue.js en Español

#### 1. Introducción

Presentación

Introducción a Vue.js

Comunidad y ecosistema

Componentes

Entorno de desarrollo y CLI

Nuestro primer componente

#### 2. Ecmascript

Nuevas features

Babel

# 3. Componentes en VueJS



Data y props
Computed propertis y watchers
Ciclo de vida
Comunicación entre componentes
Bus de eventos
Componentes asíncronos
4. Estilizando nuestros componentes
Sintaxis en nuestros templates
HTML y PUG
CSS, SASS o POSTCSS
Bindings
Directivas
Filtros
Transiciones
5. Servicios externos
Fetch en nuestros componentes
Vitaminando nuestras peticiones con Axios
6. Rutas con VueJS
Introducción a Vue-router
Definición de rutas
Heredar propiedades
Hooks
Redirecciones
Navegación desde nuestros componentes
7. Testeando nuestros componentes
Karma, nuestro test runner
Test unitarios de nuestro componentes
End-to-end con nightwatch



8. Flux mediante Vuex

JSX, pero para Vue

Introducción al patron flux

¿Vuex?

State y getters

Mutaciones y acciones

Módulos y organización

#### 9. Producción

Generación de builds

#### 10. Solucionando el SEO desde el servidor

¿Qué es SSR y por qué es necesario?

Implementar SSR

# 11. Nuxt.js y otros frameworks

Nuxtjs y otros frameworks

# 15. Curso de Angular 11 para principiantes

#### 1. Introducción

Presentación

Preparación del entorno

Instalación de nvm y Node.js

Requisitos previos: TypeScript (Parte I)

Requisitos previos: TypeScript (Parte II)

Preparando VSCode

#### 2. Conociendo Angular

¿Qué es una SPA? (Single-Page Application)

¿Por qué utilizar Angular?

Instalando Angular y conociendo Angular CLI

Crear y ejecutar nuestra primera aplicación

#### 3. Arquitectura Angular

Estructura básica en Angular

Partes de un proyecto creado en Angular

Estructura de trabajo

#### 4. Módulos en Angular

Metadatos de un NgModule

# 5. Componentes, el corazón de Angular

Estructura de un componente

Ciclo de vida

Metadatos de un @Component

Plantillas y vistas en Angular

Práctica: Crear nuestros primeros componentes

Data-Binding en Angular (Parte I)

Data-Binding en Angular (Parte II)

Directivas: Manejo del DOM

Variable #ref para referencias en HTML

Práctica: Manejar datos en nuestros componentes

# 6. Enrutado en nuestro proyecto

Inicializando la navegación

Creando rutas en nuestro proyecto

Añadiendo RouterOutlet para navegar entre vistas

Práctica: Navegando en nuestro proyecto

# 7. Servicios e inyector de dependencias

Inyector de dependencias

Servicios

Proporcionando servicios a nuestra aplicación

#### 8. Peticiones API REST

Añadiendo la librería HttpClient

Introducción a los Observables

Tipos de peticiones HTTP

Práctica: Petición HTTP a REST API

#### 9. Introducción a Formularios

Formularios en Angular y formularios Template-Driven

Validación de formularios Template-Driven



Práctica: Creando un formulario de login

# 16. Curso de Polymer

#### 1. Introducción

Introducción e historia de la Web

¿Qué es HTML5?

WebComponents y Polymer de 0.5 a 1.5

# 2. Elementos con polymer

Definir elementos y propiedades

Ciclo de vida de un elemento

Métodos de un elemento

Behaviors (comportamientos)

Usando elementos propios y ajenos

#### 3. Local DOM

Shadow DOM vs Shady DOM

DOM API

Styling

**CSS** Custom properties

#### 4. Eventos en polymer

Listeners, eventos personalizados, notify y eventos táctiles

# 5. Data binding

Binding en polymer, 1 way binding vs 2 way binding y Array binding

Data binding helpers

#### 6. Polymer tools

Mi primer proyecto con Polymer CLI

Documentando elementos, probando elementos y Vulcanize o http2

# 7. PWA con Polymer

Progressive Web Apps

Service workers

Polymer App Toolbox

# 8. Conociendo el ecosistema

Conociendo la comunidad de Polymer

Repositorio del curso

