



Gracias a

openwebinars.net/cert/2apt



OpenWebinars certifica que

Ruben Maillo Vega

Ha superado con éxito

**Programador JavaScript
Profesional**

Duración de la ruta

66 horas

Fecha de expedición

13 junio 2024

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Manuel Agudo', positioned over a large, light gray watermark of the OpenWebinars logo.

CEO de OpenWebinars

Manuel Agudo

Contenido

Programador JavaScript Profesional

1. Fundamentos de JavaScript

1. Introducción

Presentación

Requerimientos

Definición de JavaScript

Características del lenguaje

Test de Autoevaluación

2. Conceptos iniciales

Variables

Sintaxis

Code Kata (guiada): Declara variables y provoca un hoisting

Ámbitos de su aplicación

Tipos de datos

Tipado dinámico y conversiones

Code Kata (guiada): Tipado dinámico y conversión de tipos

Test de Autoevaluación

3. Funciones

¿Qué son las funciones?



Code Kata (guiada): Crea funciones, invócalas y retorna datos

Parámetros en funciones

Hoisting de funciones

Expresiones de una función

Code Kata (guiada): Funciones con parámetros y uso de argumentos

Test de Autoevaluación

4. Ámbitos y condicionales

Condicionales if-else

Code Kata (guiada): Condiciona tu código y cambia su comportamiento

Operadores básicos de comparación

Code Kata: Práctica de condicionales

Ámbito de variables

Code Kata: Practica los ámbitos

Comentarios en código

Test de Autoevaluación

5. La Web

JavaScript y la web

Code Kata: Embebe tu script en la web

Interfaces del DOM

Code Kata (guiada): Juega con las interfaces de Web-API

Eventos del DOM

Code Kata (guiada): Manipula el DOM

Code Kata: Salúdame en la web

Test de Autoevaluación

6. Conclusiones

Conclusiones y próximos pasos

2. Especialización en JavaScript: Asincronía, Prototipos y Clases

1. Introducción

Presentación



Requerimientos

2. Conceptos avanzados

Tipos de datos no primitivos

Code Kata (guiada): Crea variables de tipos no primitivos

Operadores avanzados

Code Kata (guiada): Juega con los operadores avanzados

Condicionales avanzados

Code Kata (guiada): Condicionales avanzados

Test de Autoevaluación

3. Iteradores

Iteraciones y bucles

Code Kata: Recorre conjuntos de datos e itera sobre ellos

Generadores

Code Kata (guiada): La bola del bingo y el azar con generadores

Test de Autoevaluación

4. Prototipos, clases, RegExp y tipos de argumentos

Expresiones regulares

Code Kata (guiada): Extrae texto de un elemento HTML

Prototipos

Syntactic sugar: Clases

Code Kata: Extrae información de la web

Argumentos por referencia y valor

Test de Autoevaluación

5. Errores y asincronía

Excepciones

Expresión 'Arrow Functions'

Code Kata: Aplica excepciones a la Code Kata de la Sección anterior

JSON

Web API: Peticiones Ajax

Code Kata: Obtén datos de una API



Test de Autoevaluación

6. Conclusiones

Conclusiones y próximos pasos

3. JavaScript: Web API, Componentes y Testing

1. Introducción

Presentación

Requerimientos

2. Asincronía

Template literals

Promesas

Code Kata: Tirada de bolos

Asincronía

Web API: fetch

Code Kata: Ajax con await

Test de Autoevaluación

3. Estricto y componentización

Modo estricto de JavaScript

Módulos JavaScript

Code Kata: Tirada de bolos en la web

Test de Autoevaluación

4. Entorno web

Local Storage

Session Storage

Code Kata: Datos accesibles en el navegador

JavaScript CLI (con NodeJS)

Code Kata (guiada): Practicando con NodeJS

BabelJS

Webpack

Code Kata: Transpila y empaqueta un proyecto



Test de Autoevaluación

5. Testing

¿Qué es el Testing?

Test de funcionalidad con Cypress

Code Kata (guiada): Desarrolla tests con Cypress

Test unitarios con MochaJS

Code Kata (guiada): Desarrolla tests con MochaJS

Comportamiento con Cucumber

Code Kata (guiada): Desarrolla tests con Cucumber

Test de Autoevaluación

6. Conclusiones

Conclusiones y próximos pasos

4. Curso de Git

1. Introducción

Presentación

2. Herramientas de trabajo

Introducción de Git y Git Flow

Instalación de herramientas

Introducción a GitHub y GitLab-SSH

3. Organización del código fuente

Creación de un repositorio local

Aprobación de cambios en consola

Aprobación de cambios con interfaz gráfica

Trabajo en remoto

Deshaciendo cambios

Resolviendo conflictos

Subiendo cambios

4. Flujos de trabajo

Encontrando errores



Git Blame

Estrategia Merge

Estrategia Rebase

Estrategia Merge Squash - Rebase

Git Stash

Saltando entre commits

5. Trabajo colaborativo

Etiquetas

Releases

Issues

Pull Requests

Integración continua

6. Conclusiones

Conclusiones y próximos pasos

5. Curso de jQuery

1. Introducción

Presentación

Glosario de términos

¿Qué es jQuery?

Entendiendo el DOM

Entorno de trabajo

Resto del curso

2. Instalación de jQuery

Instalación local

Instalación remota

Versiones de jQuery

3. Selectores jQuery

Recordando selectores CSS (Parte I)

Recordando selectores CSS (Parte II)



Práctica: Usando selectores CSS

Selectores propios de jQuery (Parte I)

Selectores propios de jQuery (Parte II)

Each() and \$(this)

Práctica: Selectores jQuery y Each() and \$(this)

4. CSS: Atributos y estilos

Añadiendo y quitando estilos

Jugando con las clases

Jugando con los atributos

Valores y contenidos

Práctica: Estilo, atributos y contenido

5. Eventos en jQuery

Escuchando eventos

Eventos de ratón y de teclado

Práctica: Eventos de ratón y de teclado

Creando y lanzando mis propios eventos

Práctica: Asignaciones de eventos

6. Moviéndonos por el árbol

Padres, hijos, hermanos, etc

Filtros

Práctica: Moviéndonos por el árbol

Insertando elementos en el árbol

Borrando y reemplazando elementos

Práctica: Insertar, borrar y reemplazar elementos

7. Efectos y animaciones

Efectos y cola de efectos

Animaciones

Práctica: Gráfico de barras animado

8. Ajax fácil usando jQuery

Introducción a Ajax



Utilizando Ajax en jQuery

Práctica: Peticiones Ajax en jQuery

9. jQuery UI

Introducción a jQuery UI

jQuery UI: Componentes

jQuery UI: Efectos

jQuery UI: Interacciones

6. ECMAScript

1. Introducción

Presentación

Requerimientos

¿Qué es ECMAScript?

Test de Autoevaluación

2. ECMAScript 13

Private fields and methods for class

Private static fields and methods for class

RegExp Match indices

Top-level await

Ergonomic brand checks for private fields

function .at()

Object.prototype.hasOwnProperty()

Class static block

Error Cause

Code Kata: Aplicando el estándar

Test de Autoevaluación

3. ECMAScript 14

Array find from last

Hashbang grammar

Symbols as Weakmap Keys



Change Array by copy

Code Kata: Aplicando el estándar

Test de Autoevaluación

4. Conclusiones

Conclusiones y próximos pasos

7. Creación de un Producto Mínimo Viable con JavaScript

1. Introducción

Presentación

Requerimientos

2. Requisitos y primer MVP

Definir estructura

Componente 'Router' para navegar por la web

Componente 'Auth'

Componente 'Usuarios'

Entregando el primer MVP

Test de Autoevaluación

3. Segundo MVP

Componente 'ToDos': Crear tareas

Componente 'ToDos': Obtener y completar tareas

WebpackJS

Entregando el segundo MVP

Test de Autoevaluación

4. Tercer y último MVP

Test funcionales. Parte I

Test funcionales. Parte II

Test de Autoevaluación

5. Conclusiones

Conclusiones y próximos pasos

8. Curso de Manipulación del DOM desde JavaScript



1. Introducción

Presentación

¿Qué es el DOM?

Elementos del DOM y sus características

Herramientas para inspeccionar los elementos del DOM

2. Acceso y modificación de los elementos

Seleccionando elementos

Modificando propiedades de los elementos

Modificando estilos de los elementos

Práctica: Modificar elementos

3. Eventos

Definición y tipos de eventos

Loop de eventos JS

Capturando eventos

Creando y lanzando eventos

Práctica: Creación de eventos

4. Recorriendo el árbol

¿Qué es "Traversing" el DOM?

Relaciones entre los nodos

Moviéndonos entre los nodos

Práctica: Recorriendo el árbol

5. Modificando mi página, añadir y eliminar nodos

¿Qué significa modificar el DOM?

Añadiendo nuevos elementos a nuestra página

Borrando elementos de nuestra página

Práctica: Construir una tabla

6. Consideraciones sobre el rendimiento

Proceso de construcción del DOM

¿Cómo medir la velocidad del DOM y de mi código JavaScript?

Posibles problemas a la hora de trabajar con el DOM



7. Ejercicios prácticos

Práctica: Gestor de tarjetas

Práctica: Modificar el DOM

9. Programación asíncrona con promises en JavaScript

1. Introducción

Presentación del profesor y curso

Programación asíncrona vs. programación multihilo

2. La API de promesas de JavaScript

Introducción

Descripción de la API Promises/A+

Compatibilidad con navegadores

3. Práctica

.then()

.catch()

Encadenar promesas

.all()

.race()

10. JavaScript con principios SOLID

1. Taller

JavaScript con principios SOLID

11. Curso de Patrones de diseño con JavaScript

1. Introducción

Presentación

Introducción y entorno de trabajo

2. Declaración de variables

Nomenclatura

Constancia o variabilidad

Nivel de acceso

Tipado y clases



3. Operadores y estructuras de control

Estructuración

Elección del operador o estructura de control más apropiado

4. Funciones

Nomenclatura

Nivel de acceso

Documentación

5. Variables de tipos básicos

Cadenas de texto y expresiones regulares

Números

Fechas

6. Gramática general

Gramática general

12. Crea una aplicación con JavaScript utilizando Patrones de diseño

1. Taller

Crea una aplicación con JavaScript utilizando Patrones de diseño