



OpenWebinars certifica que

Antonio Alfonso González Rodríguez

Ha superado con éxito

Maquetador Web Profesional

Duración de la ruta

Fecha de expedición

70 horas

16 junio 2022

CEO de OpenWebinars

Manuel Agudo

Contenido

Maquetador Web Profesional

1. Curso de HTML5 y CSS3

1. Introducción

Presentación

¿Qué es HTML?

¿Qué es CSS?

Entorno de trabajo

Estructura del resto del curso

Test de autoevaluacion

2. Documentos HTML

Evolucion de HTML hasta HTML5

Etiquetas, atributos y comentarios

Estructura de una página web

Cabecera de una página web

Test de autoevaluacion

3. Añadiendo contenido. Etiquetas Básicas

Etiquetas relacionadas con texto

Imágenes, enlaces y rutas

Práctica: Imágenes y enlaces

Listas

Práctica: Listas

Tablas

Bordes de tablas

Práctica: Tablas.

Test de autoevaluacion

4. Formularios en HTML

Formularios HTML

Tipos de inputs en formularios

Práctica: Formularios

Test de autoevaluacion

5. Más etiquetas accesibilidad

Etiquetas multimedia

Etiquetas semánticas

Otras etiquetas

Accesibilidad en HTML

Test de autoevaluacion

6. CSS

Evolución de CSS hasta CSS3

Añadir hojas de estilo a nuestro HTML

El modelo de caja. Etiquetas en línea y en bloque

Selectores CSS

Propiedades interesantes

Práctica: Selectores

Pseudoselectores

Práctica: Pseudoselectores

Estilos por defecto y reseteo de propiedades

Prefijos específicos para navegadores

Optimización de CSS

Herramientas relacionadas con CSS



2. Curso de maquetación web con CSS

1. Introducción

Presentación

¿Qué es la maquetación web?

Entorno de trabajo y referencias

Estructura del resto del curso

Presentación del proyecto practico

2. Maquetación tradicional con CSS

Recomendaciones para maquetar correctamente

El flujo de los elementos en la ventana de nuestro navegador

Propiedad Display

Tipos de layouts

Box-sizing

Centrado del layout

Propiedad Position: Posicionando elementos

PRÁCTICA: Propiedad Position

Columnas

Elementos flotantes

PRÁCTICA: Elementos flotantes

PROYECTO PRÁCTICO: Maquetar una pagina web

3. Curso de Flexbox y CSS Grid

1. Introducción

Presentación

¿Qué son Flex y Grid?

Entorno de trabajo y referencias

Estructura del resto del curso

2. Maquetando con contenedores Flex

Elementos de maquetación con CSS Flex

Propiedades en el contenedor Flex

Ejemplo de propiedades en el contenedor Flex

Elementos flexibles

Elementos flexibles: alineación, justificación y espacio libre

Ejercicios con Flex (Parte I)

Ejercicios con Flex (Parte II)

3. Maquetando con contenedores Grid

Elementos de la maquetación con CSS Grid

Propiedades en el contenedor Grid

Elementos del Grid: posición y tamaño

Áreas Grid

Ejercicios con Grid (Parte I)

Ejercicios con Grid (Parte II)

¿Flex o Grid?

4. Curso de Responsive Web Design

1. Introducción

Presentación

¿Qué es el diseño responsive?

Entorno de trabajo y referencias

Introducción al proyecto práctico

2. Diseño responsive

Viewport

Breakpoints y tipos de diseño

Media Queries

Patrones responsive

Imágenes responsive

Tablas responsive

Texto responsive

Proyecto práctico

5. Bootstrap 4: Maquetación Responsive y Layout

1. Introducción

Presentación del curso

¿Qué es el diseño responsive?

¿Por qué usar BootStrap?

Novedades de BootStrap 4

El entorno de trabajo

Instalación de BootStrap 4

2. Maquetando con BootStrap

Práctica: Presentación del proyecto

Contenedores BootStrap

El Grid de BootStrap: Las doce columnas

Breakpoints de BootStrap

Práctica: Secciones del proyecto

Columnas: Tamaño definido por el usuario

Columnas: Tamaño auto

Saltos de línea en las filas del Layout

El Gutter

Desplazamiento de las columnas

Alineamiento de las filas

Ordenando columnas

Márgenes entre columnas

Anidando filas

Práctica: Maquetando el proyecto

3. Contenido de las páginas en BootStrap

Elementos de texto

Imágenes y Figuras

Tablas

Formularios



4. Elementos multimedia en nuestro Layout

El objeto media

Elementos incrustados

Práctica: Elementos multimedia

5. Utilidades de BootStrap

Utilidades de BootStrap

Práctica: Último retoques del proyecto

6. Bootstrap 4: Componentes

1. Introducción

Presentación del profesor y curso

¿Qué es un componente?

Entorno de trabajo

Presentación del proyecto práctico

2. Componentes para la navegación

Componente Dropdown

Componente Nav

Componente NavBar

Componente BreadCrumbs

Componente Pagination

Proyecto práctico I

3. Componentes para dar información al usuario

Componente Alert

Componente Badge

Componente PopOver

Componente Tooltip

Componente Modal

Componente ScrollSpy

Componente Progress

Componente Collapse

4. Formularios Componente Form Componentes Button Componente Input-Group Proyecto práctico III 5. Otros componentes Componente List Group Componente Carousel Componente BootStrap 4 Card Componente Jumbotron Proyecto práctico IV 7. Curso de JavaScript para principiantes 1. Introducción Presentación ¿Qué es JavaScript? Estándares de JavaScript Utilizando la consola Creando variables 2. Tipos de datos primitivos Numbers (Parte I) Numbers (Parte II) Práctica: Numbers Strings Práctica: Strings Boolean Práctica: Boolean Null y undefined 3. Funciones

Proyecto práctico II

Funciones (Parte I)
Funciones (Parte II)
4. Aplicando lógica con JavaScript
Aplicando lógica con JavaScript
8. Curso de Sass
1. Introducción
Presentación
Glosario básico
Entorno de trabajo
Estructura del resto del curso
2. Sass: Un preprocesador CSS
Características e instalación
Ventajas y desventajas de usar Sass
Elementos básicos de Sass
Compilando archivos Sass
Ejercicio práctico I
Estructuras de control y funciones
Ejercicio práctico II
Reglas y directivas
Mixins
Documentando Sass con SassDoc
Ejercicio práctico III
3. Gulp
Instalación de Gulp
Gulpfile.js y tareas Gulp
Plugins Gulp
Workflow con Gulp
4. Creación de mi propio tema BootStrap usando Sass
Descargando BootStrap

Creando mi tema (Parte I) Creando mi tema (Parte II) Generando un nuevo tema con Sass/Gulp 5. Mi propio framework Estructura de mi proyecto Workflow de Sass/Gulp Creando mi framework (Parte I) Creando mi framework (Parte II) Creando mi framework (Parte III) Usando mi propio framework 9. Curso de jQuery 1. Introducción Presentación Glosario de términos ¿Qué es jQuery? Entendiendo el DOM Entorno de trabajo Resto del curso 2. Instalación de jQuery Instalación local Instalación remota Versiones de jQuery 3. Selectores jQuery Recordando selectores CSS (Parte I) Recordando selectores CSS (Parte II) Práctica: Usando selectores CSS Selectores propios de jQuery (Parte I) Selectores propios de jQuery (Parte II)

Comprendiendo la organización del proyecto



Each() and \$(this)

Práctica: Selectores jQuery y Each() and \$(this)

4. CSS: Atributos y estilos

Añadiendo y quitando estilos

Jugando con las clases

Jugando con los atributos

Valores y contenidos

Práctica: Estilo, atributos y contenido

5. Eventos en jQuery

Escuchando eventos

Eventos de ratón y de teclado

Práctica: Eventos de ratón y de teclado

Creando y lanzando mis propios eventos

Práctica: Asignaciones de eventos

6. Moviéndonos por el árbol

Padres, hijos, hermanos, etc

Filtros

Práctica: Moviéndonos por el árbol

Insertando elementos en el árbol

Borrando y reemplazando elementos

Práctica: Insertar, borrar y reemplazar elementos

7. Efectos y animaciones

Efectos y cola de efectos

Animaciones

Práctica: Gráfico de barras animado

8. Ajax fácil usando jQuery

Introducción a Ajax

Utilizando Ajax en jQuery

Práctica: Peticiones Ajax en jQuery

9. jQuery UI

Introducción a jQuery UI

jQuery UI: Componentes

jQuery UI: Efectos

jQuery UI: Interacciones

10. Curso de Git.

1. Introducción

Presentación

Conceptos básicos

2. Herramientas de trabajo

Instalación y configuración

Servidor GIT básico e introducción a GitLab

3. Organización del código fuente y otros elementos del proyecto

Creación de un repositorio

Aprobando cambios (Parte I)

Aprobando cambios (Parte II)

Trabajo remoto

Deshacer cambios

Reparando conflictos de unión con merge

4. Flujos de trabajo

Experimentando con ramas (Parte I)

Experimentando con ramas (Parte II)

Experimentando con ramas (Parte III)

Encontrando errores

Git Blame

Siendo "quisquilloso" con Git

Reescribir la historia de un proyecto con Rebase

Etiquetas

Moverse adelante y atrás entre estados de un repositorio git

Git Stash



5. Repositorios Corporativos

Ventajas de usar un servicio en la nube: GitHub y GitLab

Flujo DevOps

