



[openwebinars.net/cert/OIRI](https://openwebinars.net/cert/OIRI)



OpenWebinars certifica que

**Sergio Terrino**

Ha superado con éxito

**Desarrollo de aplicaciones  
móviles con Ionic**

Duración del curso

**16 horas**

Fecha de expedición

**15 octubre 2023**

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Manuel Agudo', positioned over a large, light grey watermark of the OpenWebinars logo.

CEO de OpenWebinars

**Manuel Agudo**

## Contenido

# Desarrollo de aplicaciones móviles con Ionic

## 1. INTRODUCCIÓN A IONIC

Presentación

¿Qué es Ionic?

Características principales de Ionic

Preparación del entorno

Creación de la primera aplicación con el CLI

Test de Autoevaluación

## 2. CREACIÓN DE APLICACIONES CON IONIC

Uso básico de componentes de Ionic

Creación de páginas

Navegación dentro de la aplicación

Ciclo de vida de la página

Creación de la estructura TabBar

Navegando dentro del TabBar

Navegación a través de NavController

Creación de aplicaciones con Ionic

Creación y uso de SideMenu

Uso de componentes modales

Maquetación básica de Ionic Grid

Creación de componentes personalizados

Test de Autoevaluación

## 3. COMPONENTES NATIVOS DE IONIC

ion-text

ion-list

ion-item

ion-item-divider y ion-item-group

ion-item-sliding

Scroll infinito

Action Sheet

AlertController y LoadingController

Test de Autoevaluación

#### **4. GESTIÓN DE ESTILO DENTRO DE LAS APLICACIONES DE IONIC**

Elementos básicos de estilo

Modificando la plantilla básica

Test de Autoevaluación

#### **5. CREACIÓN Y VALIDACIÓN DE FORMULARIOS**

Creación de formularios de tipo Model

Uso de los built-in validators

Creación de validadores personalizados

Control de cambios por suscripción

Test de Autoevaluación

#### **6. PETICIONES HTTP EXTERNAS**

Creación de servicios en Ionic

Ejecución de peticiones GET

Peticiones POST para la creación de datos

Actualizaciones con PUT

Borrado con DELETE

Test de Autoevaluación

#### **7. CARACTERÍSTICAS NATIVAS DE IONIC**

Ejecución de la aplicación en Android

Ejecución de la aplicación en iOS

Localización del usuario

Uso de la cámara

Test de Autoevaluación

## **8. PUBLICACIÓN DE LA APP**

Preparación previa

Google Play para Android

Apple Store para iOS

Test de Autoevaluación

## **9. CONCLUSIONES**

Conclusiones y próximos pasos

