



Gracias a



OpenWebinars certifica que

Ignacio Salas Martín

Ha superado con éxito

Programador Full Stack MEVN

Duración de la ruta

41 horas

Fecha de expedición

14 junio 2020

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Manuel Agudo', positioned over a large, light gray watermark of the OpenWebinars logo.

CEO de OpenWebinars

Manuel Agudo

Contenido

Programador Full Stack MEVN

1. Curso de HTML5 y CSS3

1. Introducción

Presentación

¿Qué es HTML?

¿Qué es CSS?

Entorno de trabajo

Estructura del resto del curso

Test de autoevaluación

2. Documentos HTML

Evolución de HTML hasta HTML5

Etiquetas, atributos y comentarios

Estructura de una página web

Cabecera de una página web

Test de autoevaluación

3. Añadiendo contenido. Etiquetas Básicas

Etiquetas relacionadas con texto

Imágenes, enlaces y rutas

Práctica: Imágenes y enlaces



Listas

Práctica: Listas

Tablas

Bordes de tablas

Práctica: Tablas.

Test de autoevaluación

4. Formularios en HTML

Formularios HTML

Tipos de inputs en formularios

Práctica: Formularios

Test de autoevaluación

5. Más etiquetas accesibilidad

Etiquetas multimedia

Etiquetas semánticas

Otras etiquetas

Accesibilidad en HTML

Test de autoevaluación

6. CSS

Evolución de CSS hasta CSS3

Añadir hojas de estilo a nuestro HTML

El modelo de caja. Etiquetas en línea y en bloque

Selectores CSS

Propiedades interesantes

Práctica: Selectores

Pseudoselectores

Práctica: Pseudoselectores

Estilos por defecto y reseteo de propiedades

Prefijos específicos para navegadores

Optimización de CSS

Herramientas relacionadas con CSS



Test de autoevaluacion

2. Curso de JavaScript para principiantes

1. Introducción

Presentación

¿Qué es JavaScript?

Estándares de JavaScript

Utilizando la consola

Creando variables

2. Tipos de datos primitivos

Numbers (Parte I)

Numbers (Parte II)

Práctica: Numbers

Strings

Práctica: Strings

Boolean

Práctica: Boolean

Null y undefined

3. Funciones

Funciones (Parte I)

Funciones (Parte II)

4. Aplicando lógica con JavaScript

Aplicando lógica con JavaScript

3. Curso de JavaScript intermedio

1. Introducción

Presentación

2. Tipos de datos avanzados

Objetos

Trabajando con objetos

Práctica: Objetos



Objeto Date

Objeto Math

Objeto Array

Bucles

Práctica: Arrays

3. DOM

¿Qué es el DOM?

Selectores

Window y Document

Insertar y eliminar nodos

4. Eventos

¿Para qué sirven los eventos?

Eventos de teclado, ratón y navegador

Lógica de nuestro proyecto

5. Expresiones regulares

¿Qué son las expresiones regulares?

Creación de una expresión regular

4. Curso de JavaScript avanzado

1. Introducción

Presentación

2. Estructuras de datos

Tipado débil y coerción

Expresiones y operadores

Estructuras de datos avanzadas

3. Promesas y asincronía

Trabajando con el objeto Promise

Callbacks y errores

Uso de Async/Await

4. Programación funcional



Funciones puras e idempotencia

Funciones de orden superior y closures

Metodología funcional

POO vs. Programación funcional

5. Módulos en Javascript

¿Qué es un módulo?

Patrón modular

Módulos de ES6

5. Curso de Git.

1. Introducción

Presentación

Conceptos básicos

2. Herramientas de trabajo

Instalación y configuración

Servidor GIT básico e introducción a GitLab

3. Organización del código fuente y otros elementos del proyecto

Creación de un repositorio

Aprobando cambios (Parte I)

Aprobando cambios (Parte II)

Trabajo remoto

Deshacer cambios

Reparando conflictos de unión con merge

4. Flujos de trabajo

Experimentando con ramas (Parte I)

Experimentando con ramas (Parte II)

Experimentando con ramas (Parte III)

Encontrando errores

Git Blame

Siendo "quisquilloso" con Git



Reescribir la historia de un proyecto con Rebase

Etiquetas

Moverse adelante y atrás entre estados de un repositorio git

Git Stash

5. Repositorios Corporativos

Ventajas de usar un servicio en la nube: GitHub y GitLab

Flujo DevOps

6. Curso Vue.js en Español

1. Introducción

Presentación

Introducción a Vue.js

Comunidad y ecosistema

Componentes

Entorno de desarrollo y CLI

Nuestro primer componente

2. EcmaScript

Nuevas features

Babel

3. Componentes en VueJS

JSX, pero para Vue

Data y props

Computed propertis y watchers

Ciclo de vida

Comunicación entre componentes

Bus de eventos

Componentes asíncronos

4. Estilizando nuestros componentes

Sintaxis en nuestros templates

HTML y PUG



CSS, SASS o POSTCSS

Bindings

Directivas

Filtros

Transiciones

5. Servicios externos

Fetch en nuestros componentes

Vitaminando nuestras peticiones con Axios

6. Rutas con VueJS

Introducción a Vue-router

Definición de rutas

Heredar propiedades

Hooks

Redirecciones

Navegación desde nuestros componentes

7. Testeando nuestros componentes

Karma, nuestro test runner

Test unitarios de nuestro componentes

End-to-end con nightwatch

8. Flux mediante Vuex

Introducción al patron flux

¿Vuex?

State y getters

Mutaciones y acciones

Módulos y organización

9. Producción

Generación de builds

10. Solucionando el SEO desde el servidor

¿Qué es SSR y por qué es necesario?

Implementar SSR



11. Nuxt.js y otros frameworks

Nuxtjs y otros frameworks

7. Curso desarrollo con Express y Vue

1. Introducción

Presentación del profesor y curso

¿Qué es Node.js? ¿Y Express?

¿Qué es Vue.js?

2. Almacenamiento de datos

¿Qué es MongoDB?

Preparemos nuestra base de datos

3. Creando nuestra API Rest

Creando nuestro servidor web básico

Configuremos nuestra API

Routing (GET)

Routing (POST y PUT)

Definiendo nuestro modelo MongoDB

Conectando con MongoDB

Securizando nuestra API

4. Hagamos nuestro Front

Preparemos nuestro Front

Primer componente

Formularios

Login

8. Curso de MongoDB: Creación y gestión de bases de datos NoSQL

1. Introducción

Presentación

¿Qué son las bases de datos SQL?

Características de las bases de datos noSQL

¿Qué es el formato JSON?

Comparativa entre bases de datos SQL y noSQL

2. Primeros pasos con MongoDB

Instalación de MongoDB

Trabajando con MongoDB desde la consola

Creación y gestión de bases de datos

Colecciones y documentos

Tipos de datos

Práctica: Creación de una base de datos

3. Operaciones con datos I (CRUD)

Insertar

Eliminar

Actualizar

Práctica: Insertar, eliminar y actualizar

4. Diseñando el modelo de datos

Concepto de Schemaless

Diseño I: Documentos embebidos

Diseño II: Documentos referenciados

5. Operaciones con datos II (CRUD)

Consultas con tipos de datos simples

Consultas avanzadas: Arrays

Consultas avanzadas: Documentos embebidos

Práctica: Consultas avanzadas

6. Mejorando el rendimiento

¿Qué son los índices?

Índices simples

Índices compuestos

Índices únicos

Práctica: Crear y eliminar índices