



Gracias a



openwebinars.net/cert/DA0bE



OpenWebinars certifica que

Alejandro Rafael Brufal Martínez

Ha superado con éxito

**Curso de Swift 3: Desarrollo de
Apps para iOS**

Duración del curso

34 horas

Fecha de expedición

27 junio 2020

A handwritten signature in black ink, which appears to read 'Manuel Agudo', positioned over a large, light gray watermark of the OpenWebinars logo.

CEO de OpenWebinars

Manuel Agudo

Contenido

Curso de Swift 3: Desarrollo de Apps para iOS

1. INTRODUCCIÓN

Introducción al curso

Historia de desarrollo en entornos Apple

¿Por qué Swift?

¿Qué es Swift?

2. USO DE PLAYGROUNDS

¿Qué es un playground?

Creando un playground

Interfaz

3. SWIFT BÁSICO

Tipos de datos, variables, constantes, inferencias, tipos y alias de tipos

4. OPERADORES

Introducción

Operador de asignación

Operadores aritméticos

Operadores comparativos

Operadores lógicos

Operadores de rango

5. CONTROLES DE FLUJO

Introducción

Ámbito de nuestro código

If y else

Switch

For in

While y repeat while

Control de transferencia y etiquetas

6. OPCIONALES

Introducción

¿Que es un opcional?

Enlaces opcionales

Control de flujo de opcionales

Operador de coalescencia nula

Encadenamiento de opcionales

¿Por qué opcionales?

7. CADENAS

Cadenas y caracteres

Interpolación

8. COLECCIONES

Arrays o matrices

Diccionarios

Sets

9. CASTING

El problema de las colecciones

Comprobando el tipo

10. TUPLAS

Introducción

Descomponiendo una tupla

Arrays de tuplas

Asignando variables a través de tuplas

11. FUNCIONES

Introducción

Definición

Defer

12. ENUMERACIONES

Definición

13. CLASES

Clases en Swift

14. ESTRUCTURAS

Utilizando estructuras

15. CLOSURES

Aprendiendo a utilizar closures

16. PROTOCOLOS

¿Qué es es un protocolo?

Creando un protocolo

Utilizando el protocolo

17. DELEGACIÓN

¿Qué es?

Ejemplo

18. EXTENSIONES

¿Qué son?

Creando una extensión

Extensiones de protocolos

19. INTRODUCCIÓN A XCODE 8

Interfaz de Xcode 8

20. CREAR UNA APP TO DO LIST

Partes de una aplicación

Interfaz básica con storyboards

Storyboards

Trabajar con librerías e instalación de Realm para BBDD

Creando tablas

Editando tablas

Creando vistas

Notificaciones

Notificaciones interactivas