openwebinars.net/cert/lL2mg

Gracias a

OpenWebinars certifica que

Pedro Ángel Arroyo Gutiérrez

Ha superado con éxito

Programador JavaScript Profesional

Duración de la ruta

14 horas

Fecha de expedición

25 febrero 2022

CEO de OpenWebinars

Manuel Agudo

Contenido

Programador JavaScript Profesional

1. Curso de JavaScript para principiantes

1. Introducción

Presentación

¿Qué es JavaScript?

Estándares de JavaScript

Utilizando la consola

Creando variables

2. Tipos de datos primitivos

Numbers (Parte I)

Numbers (Parte II)

Práctica: Numbers

Strings

Práctica: Strings

Boolean

Práctica: Boolean

Null y undefined

3. Funciones

Funciones (Parte I)

Funciones (Parte II)

4. Aplicando lógica con JavaScript

Aplicando lógica con JavaScript

2. Curso de JavaScript intermedio

1. Introducción

Presentación

2. Tipos de datos avanzados

Objetos

Trabajando con objetos

Práctica: Objetos

Objeto Date

Objeto Math

Objeto Array

Bucles

Práctica: Arrays

3. DOM

¿Qué es el DOM?

Selectores

Window y Document

Insertar y eliminar nodos

4. Eventos

¿Para qué sirven los eventos?

Eventos de teclado, ratón y navegador

Lógica de nuestro proyecto

5. Expresiones regulares

¿Qué son las expresiones regulares?

Creación de una expresión regular

3. Curso de JavaScript avanzado

1. Introducción

Presentación

2. Estructuras de datos

Tipado débil y coerción

Expresiones y operadores

Estructuras de datos avanzadas

3. Promesas y asincronía

Trabajando con el objeto Promise

Callbacks y errores

Uso de Async/Await

4. Programación funcional

Funciones puras e idempotencia

Funciones de orden superior y closures

Metodología funcional

POO vs. Programación funcional

5. Módulos en Javascript

¿Qué es un módulo?

Patrón modular

Módulos de ES6

4. Curso de Git.

1. Introducción

Presentación

Conceptos básicos

2. Herramientas de trabajo

Instalación y configuración

Servidor GIT básico e introducción a GitLab

3. Organización del código fuente y otros elementos del proyecto

Creación de un repositorio

Aprobando cambios (Parte I)

Aprobando cambios (Parte II)

Trabajo remoto

Deshacer cambios

Reparando conflictos de unión con merge

4. Flujos de trabajo

Experimentando con ramas (Parte I)

Experimentando con ramas (Parte II)

Experimentando con ramas (Parte III)

Encontrando errores

Git Blame

Siendo "quisquilloso" con Git

Reescribir la historia de un proyecto con Rebase

Etiquetas

Moverse adelante y atrás entre estados de un repositorio git

Git Stash

5. Repositorios Corporativos

Ventajas de usar un servicio en la nube: GitHub y GitLab

Flujo DevOps

5. Curso de jQuery

1. Introducción

Presentación

Glosario de términos

¿Qué es jQuery?

Entendiendo el DOM

Entorno de trabajo

Resto del curso

2. Instalación de jQuery

Instalación local

Instalación remota

Versiones de jQuery

3. Selectores jQuery

Recordando selectores CSS (Parte I)

Recordando selectores CSS (Parte II)

Práctica: Usando selectores CSS

Selectores propios de jQuery (Parte I)

Selectores propios de jQuery (Parte II)

Each() and $(this)

Práctica: Selectores jQuery y Each() and $(this)

4. CSS: Atributos y estilos

Añadiendo y quitando estilos

Jugando con las clases

Jugando con los atributos

Valores y contenidos

Práctica: Estilo, atributos y contenido

5. Eventos en jQuery

Escuchando eventos

Eventos de ratón y de teclado

Práctica: Eventos de ratón y de teclado

Creando y lanzando mis propios eventos

Práctica: Asignaciones de eventos

6. Moviéndonos por el árbol

Padres, hijos, hermanos, etc

Filtros

Práctica: Moviéndonos por el árbol

Insertando elementos en el árbol

Borrando y reemplazando elementos

Práctica: Insertar, borrar y reemplazar elementos

7. Efectos y animaciones

Efectos y cola de efectos

Animaciones

Práctica: Gráfico de barras animado

8. Ajax fácil usando jQuery

Introducción a Ajax

Utilizando Ajax en jQuery

Práctica: Peticiones Ajax en jQuery

9. jQuery UI

Introducción a jQuery UI

jQuery UI: Componentes

jQuery UI: Efectos

jQuery UI: Interacciones

6. Curso de ECMAScript 6

1. Introducción

Presentación

Historia de JavaScript y nuevas versiones

¿Cómo trabajar con las nuevas versiones?

2. Declarando variables

Hosting var, const y let

const ¿Es realmente una constante?

const vs. let: Consejos de uso

Temporal Dead Zone

3. Template String

Uso de expresiones

Template Strings como una función

4. Loop

For...of

For...of sobre Arrays

Prueba de código

5. Funciones

Default parameters

Arrow functions

This en arrow functions

Prueba de código

Solución a la prueba de código

6. Clases

Entendiendo Prototypes

Class: Nueva clave

Herencia con extends

Prueba de código

Solución a la prueba de código

7. Destructuring

Array destructuring

Object destructuring

Operador ...rest

Prueba de código

Solución a la prueba de código

8. Promesas

¿Qué es una promesa?

Creando una promesa

Promise.all

Promise.race

Prueba de código

Solución a la prueba de código

9. Conclusiones

Breve resumen de lo aprendido

¿Cómo continuar aprendiendo?

7. Curso de Manipulación del DOM desde JavaScript

1. Introducción

Presentación

¿Qué es el DOM?

Elementos del DOM y sus características

Herramientas para inspeccionar los elementos del DOM

2. Acceso y modificación de los elementos

Seleccionando elementos

Modificando propiedades de los elementos

Modificando estilos de los elementos

Práctica: Modificar elementos

3. Eventos

Definición y tipos de eventos

Loop de eventos JS

Capturando eventos

Creando y lanzando eventos

Práctica: Creación de eventos

4. Recorriendo el árbol

¿Qué es "Traversing" el DOM?

Relaciones entre los nodos

Moviéndonos entre los nodos

Práctica: Recorriendo el árbol

5. Modificando mi página, añadir y eliminar nodos

¿Qué significa modificar el DOM?

Añadiendo nuevos elementos a nuestra página

Borrando elementos de nuestra página

Práctica: Construir una tabla

6. Consideraciones sobre el rendimiento

Proceso de construcción del DOM

¿Cómo medir la velocidad del DOM y de mi código JavaScript?

Posibles problemas a la hora de trabajar con el DOM

7. Ejercicios prácticos

Práctica: Gestor de tarjetas

Práctica: Modificar el DOM

8. JavaScript Prototypes

1. Taller

JavaScript Prototypes

9. Programación asíncrona con promises en JavaScript

1. Introducción

Presentación del profesor y curso

Programación asíncrona vs. programación multihilo

2. La API de promesas de JavaScript

Introducción

Descripción de la API Promises/A+

Compatibilidad con navegadores

3. Práctica

.then()

.catch()

Encadenar promesas

.all()

.race()

10. JavaScript con principios SOLID

1. Taller

JavaScript con principios SOLID

11. Curso de Patrones de diseño con JavaScript

1. Introducción

Presentación

Introducción y entorno de trabajo

2. Declaración de variables

Nomenclatura

Constancia o variabilidad

Nivel de acceso

Tipado y clases

3. Operadores y estructuras de control

Estructuración

Elección del operador o estructura de control más apropiado

4. Funciones

Nomenclatura

Nivel de acceso

Documentación

5. Variables de tipos básicos

Cadenas de texto y expresiones regulares

Números

Fechas

6. Gramática general

Gramática general

12. Curso de Patrones de diseño con JavaScript y asincronía

1. Introducción

Presentación

Introducción

2. Variables tipo Array

Casos de uso

Función 'array.map'

Función 'array.filter'

Método 'array.push'

Método 'array.includes'

3. Variables tipo JSON

Casos de uso

Iteración

4. Funciones asíncronas

Introducción a las funciones asíncronas

Callbacks

Promesas

5. Diferencias entre ejecución: Cliente y servidor

Diferencias entre ejecución: Cliente y servidor

6. Testing

Testing

7. Conclusiones

Recomendaciones para los próximos pasos

13. Crea una aplicación con JavaScript utilizando Patrones de diseño

1. Taller

Crea una aplicación con JavaScript utilizando Patrones de diseño