



Gracias a



openwebinars.net/cert/OMmZK



OpenWebinars certifica que

Victor Caaveiro Diaz

Ha superado con éxito

**Curso de Videojuegos con Python
y Pyglet**

Duración del curso

3 horas

Fecha de expedición

29 septiembre 2022

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Manuel Agudo', positioned over a large, light gray watermark of the OpenWebinars logo.

CEO de OpenWebinars

Manuel Agudo

Contenido

Curso de Videojuegos con Python y Pyglet

1. INTRODUCCIÓN

Presentación

Desarrollo de Videojuegos con Python

Teoría de Videojuegos

2. DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS CON PYGLET

Introducción a Pyglet

Game Engine 1: Game Loop

Game Engine 2: Game Loop. Movimiento continuo

Game Engine 3: Colisiones

Game Engine 4: Sprites

Ejemplo Game Engine

Escenas

Física con Pymunk

3. DESARROLLO AVANZADO

Generar ejecutable

Resoluciones de pantalla

Controladores (Game Pads)

FPS

¿Y ahora qué?