



OpenWebinars certifica que

Daniel González Muñoz

Ha superado con éxito

**Curso de SOLID y patrones de
diseño**

Duración del curso

8 horas

Fecha de expedición

18 enero 2024

A handwritten signature in black ink, likely belonging to Manuel Agudo, positioned over a large, faint, light blue watermark of the OpenWebinars logo.

CEO de OpenWebinars

Manuel Agudo

Contenido

Curso de SOLID y patrones de diseño

1. INTRODUCCIÓN AL CURSO

Presentación

2. SOLID

¿Qué es SOLID?

S: Single Responsibility Principle

O: Open Close Principle

L: Liskov Substitution Principle

I: Interface Segregation Principle

D: Dependency Inversion Principle

3. PRINCIPIOS DE DISEÑO DE SOFTWARE

La navaja de Ockham y los principios YAGNI, KISS y DRY

Ley de Demeter

MOSCOW

4. PATRONES DE DISEÑO

¿Qué son los patrones de diseño?

¿Qué objetivos tienen los patrones de diseño?

5. PATRONES CREACIONALES

Abstract Factory

Builder

Factory Method

Prototype

Singleton

6. PATRONES ESTRUCTURALES

Adapter

Bridge

Composite

Decorator

Facade

Flyweight

Proxy

7. PATRONES DE COMPORTAMIENTO

Chain of Responsibility

Command

Interpreter

Iterator

Mediator

Memento

Observer

State

Strategy

Template Method

Visitor

Conclusiones sobre los patrones de diseño

8. ANTIPATRONES

¿Qué son los antipatrones de diseño?

Antipatrones metodológicos

Code Smells