openwebinars.net/cert/zPMp

OpenWebinars

Gracias a

randstad digital

OpenWebinars certifica que

Guillermo Gonzalo Fernández

Ha superado con éxito

Curso de Unity 5: Programación de videojuegos 2D

Duración del curso

15 horas

Fecha de expedición

01 abril 2023

CEO de OpenWebinars

Manuel Agudo

Contenido

Curso de Unity 5: Programación de videojuegos 2D

1. INTRODUCCIÓN

Introducción y presentacion del curso videojuegos 2D

¿Por qué Unity?

2. UNITY

Introducción y personalización de la interfaz de Unity

Scripting I - Mover personaje

Scripting II - Tags para colisiones

Scripting III - Generador de enemigos

Scripting IV - Atacar enemigos

Scripting V - Desplazamiento de cámara y suelo

Scripting VI - Recolección de elementos

3. CONCEPTOS BÁSICOS 2D

Configurar la escena

Crear plataformas

Efecto Parallax

Atlas

Partículas

4. ANIMACIÓN 2D

Animación 2D

Animación del personaje principal I

Animación del personaje principal II

5. UNITY UI

Gameplay I

Gameplay II

Gameplay III

Flujo de juego I

Flujo de juego II

6. SONIDOS

Sonidos

7. EXPORTANDO JUEGO

Exportar APK

Subida del juego a la PlayStore