



OpenWebinars certifica que

**José Saboya García**

Ha superado con éxito

**Curso de Videojuegos con Python  
y Pyglet**

Duración del curso

**3 horas**

Fecha de expedición

**18 septiembre 2022**

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Manuel Agudo', positioned over a large, light gray watermark of the OpenWebinars logo.

CEO de OpenWebinars

**Manuel Agudo**

## Contenido

# Curso de Videojuegos con Python y Pyglet

## 1. INTRODUCCIÓN

Presentación

Desarrollo de Videojuegos con Python

Teoría de Videojuegos

## 2. DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS CON PYGLET

Introducción a Pyglet

Game Engine 1: Game Loop

Game Engine 2: Game Loop. Movimiento continuo

Game Engine 3: Colisiones

Game Engine 4: Sprites

Ejemplo Game Engine

Escenas

Física con Pymunk

## 3. DESARROLLO AVANZADO

Generar ejecutable

Resoluciones de pantalla

Controladores (Game Pads)

FPS

¿Y ahora qué?