



OpenWebinars certifica que

JUAN ANTONIO FERRE GIMENEZ

Ha superado con éxito

Experto en Metodologías Ágiles

Duración de la ruta

35 horas

Fecha de expedición

25 agosto 2022

CEO de OpenWebinars

Manuel Agudo

Experto en Metodologías Ágiles

1. Scrum: Gestionando equipos de trabajo

1. Taller

SCRUM: Gestionando equipos de trabajo

2. Curso de Scrum técnico

1. Introducción

Presentación

Definiendo Scrum

2. Agilidad

¿Por qué ser ágiles?

El manifiesto ágil

Aplicando el Manifiesto de Desarrollo Ágil

3. Scrum técnico

Situando Scrum técnico

Roles

Eventos

Eventos: Ampliando conceptos

Artefactos

Product backlog y Spring backlog

Métricas y estimaciones

Herramientas de medición

Crea un gráfico de producto y un gráfico de avance

Test Simulacro Scrum Técnico

Simulacro y corrección del Test

3. Curso de Scrum avanzado

1. Introducción

Presentación

Diferencias entre Scrum técnico y Scrum avanzado

Evolución continua

Metodologías

Test I Simulacro Scrum Avanzado

Corrección Test I

2. Kanban

Definiendo Kanban

Conceptos Kanban

Operativa de Kanban

Muda, Mura y Muri

Test II Simulacro Scrum Avanzado

Corrección Test II

Casos prácticos

Trello

Taiga

Kanban Tool

3. Ampliaciones

Certificaciones

4. Diseña y utiliza un tablero Kanban

1. Taller

Diseña y utiliza un tablero Kanban

5. Curso de Product Owner en la práctica

1. Introducción

Presentación

Producto vs. Proyecto

Roles de Scrum

2. Qué es un Product Owner

Responsabilidades del Product Owner

Errores comunes del Product Owner

3. El Product Owner en el mundo

Daily meeting

Planning

Sprint Review

4. Historias de usuario

Definiendo nuestra primera historia

Divide y vencerás

Estimación

Criterios de aceptación

5. Qué desarrollo

Producto Mínimo Viable (PMV)

Priorización del backlog

6. Herramientas

Lean Canvas

Product Box

Product Vision

6. Planifica iteraciones en proyectos de forma ágil

1. Taller

Planifica iteraciones en proyectos de forma ágil

7. Estimación ágil con Planning Poker

1. Taller

Estimación ágil con Planning Poker

8. Metodología OKR para conseguir resultados

1. Taller

Metodología OKR para conseguir resultados

9. Curso de Design Thinking

1. Introducción

Presentación

¿Qué es Design Thinking?

2. Design Thinking y Transformación Digital

Contexto de transformación digital

¿Por qué Design Thinking?

Gestión para la transformación digital

Mitos y realidades

Propuesta ágil

¿Por qué Agile?

Ágil vs. Tradicional

Test autoevaluación

3. ¿En qué consiste Design Thinking?

Comprendiendo Design Thinking

Proceso de Design Thinking

Métodos para identificar necesidades

Test autoevaluación

4. Proceso de Design Thinking

Etapa 1: Empatizar con los usuarios

Etapa 2: Definir el problema

Etapa 3: Idear la solución

Etapa 4: Prototipar

Etapa 5: Probar

Test autoevaluación

5. Profundizando en la metodología

Profundizando en el enfoque

Agile, Lean y Design Thinking para desarrollo de producto

Cumplimiento de objetivos

Carencias del enfoque tradicional y del ágil

Test autoevaluación

6. Design Thinking como parte del enfoque ágil

Enfoque de gestión ágil

Soft skills necesarias (Parte I)

Soft skills necesarias (Parte II)

¿Cómo lo hace Google?

Design Thinking en Google

Test autoevaluación

10. Mejores prácticas para la creación de documentación técnica

1. Taller

Mejores prácticas para la creación de documentación técnica

11. Gestión de documentación técnica con GitHub y Markdown

1. Taller

Gestión de documentación técnica con GitHub y Markdown