



Gracias a



openwebinars.net/cert/7ZWX5



OpenWebinars certifica que

Santiago Couso Tercero

Ha superado con éxito

**Curso de Construct 2: Desarrolla
videojuegos sin código**

Duración del curso

8 horas

Fecha de expedición

07 enero 2022

A handwritten signature in black ink, which appears to be 'Manuel Agudo', written over a large, faint, light blue watermark of the OpenWebinars logo.

CEO de OpenWebinars

Manuel Agudo

Contenido

Curso de Construct 2: Desarrolla videojuegos sin código

1. INTRODUCCIÓN

Presentación

Introducción a Construct

Interfaz de Construct

Lógica de Construct

2. PROTOTIPO

Preparar el proyecto

Planificación

Creando un personaje

Añadiendo disparos

Añadiendo enemigos

Añadiendo IA a los enemigos

3. PULIENDO EL JUEGO

Introducción al Game Feel

Aplicando efectos al juego

Añadiendo assets de arte finales

Añadiendo audio

Creando más niveles

Añadiendo progresión entre niveles

4. TERMINAR EL JUEGO Y PUBLICAR

Creando un menú

Compilar y publicar el juego