



Gracias a



[openwebinars.net/cert/MzYOL](https://openwebinars.net/cert/MzYOL)



OpenWebinars certifica que

**Mario Reyes Aguilar**

Ha superado con éxito

**Curso de Swift 3: Desarrollo de  
Apps para iOS**

Duración del curso

**34 horas**

Fecha de expedición

**06 junio 2019**

A handwritten signature in black ink, which appears to read 'Manuel Agudo', positioned over a large, light gray watermark of the OpenWebinars logo.

CEO de OpenWebinars

**Manuel Agudo**

## Contenido

# Curso de Swift 3: Desarrollo de Apps para iOS

## 1. INTRODUCCIÓN

Introducción al curso

Historia de desarrollo en entornos Apple

¿Por qué Swift?

¿Qué es Swift?

## 2. USO DE PLAYGROUNDS

¿Qué es un playground?

Creando un playground

Interfaz

## 3. SWIFT BÁSICO

Tipos de datos, variables, constantes, inferencias, tipos y alias de tipos

## 4. OPERADORES

Introducción

Operador de asignación

Operadores aritméticos

Operadores comparativos

Operadores lógicos

Operadores de rango

## 5. CONTROLES DE FLUJO

Introducción

Ámbito de nuestro código

If y else

Switch

For in

While y repeat while

Control de transferencia y etiquetas

## 6. OPCIONALES

Introducción

¿Que es un opcional?

Enlaces opcionales

Control de flujo de opcionales

Operador de coalescencia nula

Encadenamiento de opcionales

¿Por qué opcionales?

## 7. CADENAS

Cadenas y caracteres

Interpolación

## 8. COLECCIONES

Arrays o matrices

Diccionarios

Sets

## 9. CASTING

El problema de las colecciones

Comprobando el tipo

## 10. TUPLAS

Introducción

Descomponiendo una tupla

Arrays de tuplas

Asignando variables a través de tuplas

## 11. FUNCIONES

Introducción

Definición

Defer

## 12. ENUMERACIONES

Definición

## 13. CLASES

Clases en Swift

## 14. ESTRUCTURAS

Utilizando estructuras

## 15. CLOSURES

Aprendiendo a utilizar closures

## 16. PROTOCOLOS

¿Qué es es un protocolo?

Creando un protocolo

Utilizando el protocolo

## 17. DELEGACIÓN

¿Qué es?

Ejemplo

## 18. EXTENSIONES

¿Qué son?

Creando una extensión

Extensiones de protocolos

## 19. INTRODUCCIÓN A XCODE 8

Interfaz de Xcode 8

## 20. CREAR UNA APP TO DO LIST

Partes de una aplicación

Interfaz básica con storyboards

Storyboards

Trabajar con librerías e instalación de Realm para BBDD

Creando tablas

Editando tablas

Creando vistas

Notificaciones

Notificaciones interactivas