



OpenWebinars certifica que

Adrián Lardiés Utrilla

Ha superado con éxito

Scrum Master

Duración de la ruta

21 horas

Fecha de expedición

01 julio 2024

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Manuel Agudo', positioned over a large, light gray watermark of the OpenWebinars logo.

CEO de OpenWebinars

Manuel Agudo

Contenido

Scrum Master

1. Scrum: Gestionando equipos de trabajo

1. Taller

SCRUM: Gestionando equipos de trabajo

2. Curso de Scrum técnico

1. Introducción

Presentación

Definiendo Scrum

2. Agilidad

¿Por qué ser ágiles?

El manifiesto ágil

Aplicando el Manifiesto de Desarrollo Ágil

3. Scrum técnico

Situando Scrum técnico

Roles

Eventos

Eventos: Ampliando conceptos

Artefactos

Product backlog y Spring backlog



Métricas y estimaciones

Herramientas de medición

Crea un gráfico de producto y un gráfico de avance

Test Simulacro Scrum Técnico

Simulacro y corrección del Test

3. Curso de Scrum avanzado

1. Introducción

Presentación

Diferencias entre Scrum técnico y Scrum avanzado

Evolución continua

Metodologías

Test I Simulacro Scrum Avanzado

Corrección Test I

2. Kanban

Definiendo Kanban

Conceptos Kanban

Operativa de Kanban

Muda, Mura y Muri

Test II Simulacro Scrum Avanzado

Corrección Test II

Casos prácticos

Trello

Taiga

Kanban Tool

3. Ampliaciones

Certificaciones

4. Diseña y utiliza un tablero Kanban

1. Taller

Diseña y utiliza un tablero Kanban



5. Curso de Product Owner en la práctica

1. Introducción

Presentación

Producto vs. Proyecto

Roles de Scrum

2. Qué es un Product Owner

Responsabilidades del Product Owner

Errores comunes del Product Owner

3. El Product Owner en el mundo

Daily meeting

Planning

Sprint Review

4. Historias de usuario

Definiendo nuestra primera historia

Divide y vencerás

Estimación

Criterios de aceptación

5. Qué desarrollo

Producto Mínimo Viable (PMV)

Priorización del backlog

6. Herramientas

Lean Canvas

Product Box

Product Vision

6. Planifica iteraciones en proyectos de forma ágil

1. Taller

Planifica iteraciones en proyectos de forma ágil

7. Estimación ágil con Planning Poker

1. Taller



