



OpenWebinars certifica que

Gabriel Lorenzo García

Ha superado con éxito

**Laboratorio de Programación
Orientada a Objetos con Swift:
Aplicando en objetos UI de una
App**

Duración del curso

3 horas

Fecha de expedición

21 noviembre 2023

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Manuel Agudo', positioned over a large, light gray watermark of the OpenWebinars logo.

CEO de OpenWebinars

Manuel Agudo

Contenido

Laboratorio de Programación Orientada a Objetos con Swift: Aplicando en objetos UI de una App

1. INTRODUCCIÓN

Presentación

2. CONSTANTES, VARIABLES Y FUNCIONES

Swift: Constantes y Variables

Constantes y Variables: Ejemplo práctico en Xcode

Swift: Funciones

Funciones: Ejemplo práctico en Xcode

3. CLASES Y OBJETOS

Clases y Objetos: Definición

Clases y Objetos: Ejemplo práctico en Xcode

Class, Guard y Optional: Ejemplo

Herencia de clases y control de flujo If

Uso de clases con fichero

4. OBJETOS UI

UILabel y UIButton

UISwitch

UISegmentedControl

UIImageView y UIImage

Constructores inicializadores de clases

5. CONCLUSIONES

Conclusiones