



Gracias a



OpenWebinars certifica que
Héctor Olivares Sánchez

Ha superado con éxito
**Prototipado de webs y apps con
Figma**

Duración de la ruta
2 horas

Fecha de expedición
06 noviembre 2022



CEO de OpenWebinars
Manuel Agudo

Contenido

Prototipado de webs y apps con Figma

1. Curso de Figma

1. Introducción

Presentación

¿Por qué Figma?

2. Primeros pasos

Registro

Abriendo Figma por primera vez

Interfaz de trabajo

Guardado

3. Elementos básicos

Frames

Formas

Imágenes y máscaras

Textos

Herramientas de dibujo

4. Elementos avanzados

Constraints

Componentes



Variantes

Auto Layout

5. Organización

Organización de capas

Sistemas de estilos

Nombres de componentes

6. Equipos

Crea un equipo

Crea un proyecto

Librerías compartidas

Compartir

7. Colaboración

Invitación e interfaz de invitado

Comentarios

8. Prototipado

Prototipo

Interacciones

Animaciones

9. Extras

Plugins

Comunidad

Documentación

FigJam

Conclusiones

2. Crea aplicaciones desde cero con Figma

1. Taller

Crea aplicaciones desde cero con Figma

3. Wireframing con Figma

1. Taller



Wireframing con Figma

