



OpenWebinars certifica que

**DIEGO ALÉS HERRANZ**

Ha superado con éxito

**Curso de Java 8 desde cero**

Duración del curso

18 horas

Fecha de expedición

08 septiembre 2022

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Manuel Agudo', positioned over a large, light gray watermark of the OpenWebinars logo.

CEO de OpenWebinars

Manuel Agudo

# Contenido

## Curso de Java 8 desde cero

### 1. COMIENZA CON JAVA

Presentación del profesor y curso

Instalación de Java

Posibles entornos de desarrollo

Hola Mundo

Algunos elementos de sintaxis

### 2. TIPOS DE DATOS, OPERADORES Y ESTRUCTURAS DE CONTROL

Variables

Manipulación de números, caracteres y otros valores I

Manipulación de números, caracteres y otros valores II

Manipulación de números, caracteres y otros valores III

Manipulación de números, caracteres y otros valores IV

Estructura de decisión

Estructura de repetición

Práctica: Creando una calculadora

### 3. CLASES Y OBJETOS

Orientación de objetos

Los constructores

Getters y setters

Ciclo de vida de un objeto

Uso de clases envoltorio

### 4. MANIPULACIÓN Y TRATAMIENTO DE DATOS

Conoce Java API Docs



Uso de la clase String

Manejo de Arrays

Práctica: Creando el juego de hundir la flota

## 5. REVISITANDO CLASES Y OBJETOS

Argumento de un método y tipos de retorno

Paso de argumento por valor y referencia

Modificadores de acceso

Métodos estáticos y variables estáticas

Sobrecarga de métodos y constructores

## 6. USO DE HERENCIA

Qué es la herencia y los beneficios que aporta

Polimorfismo

Uso de super para acceder a un objeto y sus constructores

Clases abstractas e interfaces I

Clases abstractas e interfaces II

## 7. MANEJO DE EXCEPCIONES

Excepciones y errores

Tratamiento de excepciones

Excepciones más comunes

Lanzamiento y propagación de excepciones

## 8. ALGUNAS CLASES DEL API DE JAVA

Manipulación de datos con StringBuilder

Manejo de fechas

Colecciones ArrayList

Introducción a las expresiones lambda

Práctica: Creando un gestor de aparcamiento de coches