



Gracias a



OpenWebinars certifica que

David Rodríguez García

Ha superado con éxito

Curso de Patrones de diseño e interfaces en C++

Duración del curso

Fecha de expedición

5 horas

14 julio 2021

CEO de OpenWebinars

Manuel Agudo

Contenido

Curso de Patrones de diseño e interfaces en C++

1. INTRODUCCIÓN

Presentación

2. STL

Introducción

Contenedores secuenciales

Contenedores asociativos

Iteradores

Smart pointers

Librerías

3. INTERFACES

Clase abstracta

Usos de las interfaces

4. PATRONES DE DISEÑO

Introducción

Patrones creacionales

Patrones estructurales

Patrones de comportamiento

5. ORGANIZACIÓN DE CÓDIGO

Resumen. Creando un videojuego