openwebinars.net/cert/Ly60y

Gracias a

OpenWebinars

OpenWebinars certifica que

Jose Antonio Jimena Alvarez

Ha superado con éxito

Frontend Developer Profesional

CEO de OpenWebinars

Manuel Agudo

Duración de la ruta

116 horas

Fecha de expedición

06 marzo 2020

Contenido

Frontend Developer Profesional

1. Curso de HTML5 y CSS3

1. Introducción

Presentación

¿Qué es HTML?

¿Qué es CSS?

Entorno de trabajo

Estructura del resto del curso

2. Documentos HTML

Evolucion de HTML hasta HTML5

Etiquetas, atributos y comentarios

Estructura de una página web

Cabecera de una página web

3. Añadiendo contenido. Etiquetas Básicas

Etiquetas relacionadas con texto

Imágenes, enlaces y rutas

Práctica: Imágenes y enlaces

Listas

Práctica: Listas

Tablas

Bordes de tablas

Práctica: Tablas.

4. Formularios en HTML

Formularios HTML

Tipos de inputs en formularios

Práctica: Formularios

5. Mas etiquetas accesibilidad

Etiquetas multimedia

Etiquetas semánticas

Otras etiquetas

Accesibilidad en HTML

6. CSS

Evolución de CSS hasta CSS3

Añadir hojas de estilo a nuestro HTML

El modelo de caja. Etiquetas en línea y en bloque

Selectores CSS

Propiedades interesantes

Práctica: Selectores

Pseudoselectores

Práctica: Pseudoselectores

Estilos por defecto y reseteo de propiedades

Prefijos específicos para navegadores

Optimización de CSS

Herramientas relacionadas con CSS

2. Curso de maquetación web con CSS

1. Introducción

Presentación

¿Qué es la maquetación web?

Entorno de trabajo y referencias

Estructura del resto del curso

Presentación del proyecto practico

2. Maquetación tradicional con CSS

Recomendaciones para maquetar correctamente

El flujo de los elementos en la ventana de nuestro navegador

Propiedad Display

Tipos de layouts

Box-sizing

Centrado del layout

Propiedad Position: Posicionando elementos

PRÁCTICA: Propiedad Position

Columnas

Elementos flotantes

PRÁCTICA: Elementos flotantes

PROYECTO PRÁCTICO: Maquetar una pagina web

3. Curso de Flexbox y CSS Grid

1. Introducción

Presentación

¿Qué son Flex y Grid?

Entorno de trabajo y referencias

Estructura del resto del curso

2. Maquetando con contenedores Flex

Elementos de maquetación con CSS Flex

Propiedades en el contenedor Flex

Ejemplo de propiedades en el contenedor Flex

Elementos flexibles

Elementos flexibles: alineación, justificación y espacio libre

Ejercicios con Flex (Parte I)

Ejercicios con Flex (Parte II)

3. Maquetando con contenedores Grid

Elementos de la maquetación con CSS Grid

Propiedades en el contenedor Grid

Elementos del Grid: posición y tamaño

Áreas Grid

Ejercicios con Grid (Parte I)

Ejercicios con Grid (Parte II)

¿Flex o Grid?

4. Curso de Responsive Web Design

1. Introducción

Presentación

¿Qué es el diseño responsive?

Entorno de trabajo y referencias

Introducción al proyecto práctico

2. Diseño responsive

Viewport

Breakpoints y tipos de diseño

Media Queries

Patrones responsive

Imágenes responsive

Tablas responsive

Texto responsive

Proyecto práctico

5. Bootstrap 4: Maquetación Responsive y Layout

1. Introducción

Presentación del curso

¿Qué es el diseño responsive?

¿Por qué usar BootStrap?

Novedades de BootStrap 4

El entorno de trabajo

Instalación de BootStrap 4

2. Maquetando con BootStrap

Práctica: Presentación del proyecto

Contenedores BootStrap

El Grid de BootStrap: Las doce columnas

Breakpoints de BootStrap

Práctica: Secciones del proyecto

Columnas: Tamaño definido por el usuario

Columnas: Tamaño auto

Saltos de línea en las filas del Layout

El Gutter

Desplazamiento de las columnas

Alineamiento de las filas

Ordenando columnas

Márgenes entre columnas

Anidando filas

Práctica: Maquetando el proyecto

3. Contenido de las páginas en BootStrap

Elementos de texto

Imágenes y Figuras

Tablas

Formularios

4. Elementos multimedia en nuestro Layout

El objeto media

Elementos incrustados

Práctica: Elementos multimedia

5. Utilidades de BootStrap

Utilidades de BootStrap

Práctica: Último retoques del proyecto

6. Bootstrap 4: Componentes

1. Introducción

Presentación del profesor y curso

¿Qué es un componente?

Entorno de trabajo

Presentación del proyecto práctico

2. Componentes para la navegación

Componente Dropdown

Componente Nav

Componente NavBar

Componente BreadCrumbs

Componente Pagination

Proyecto práctico I

3. Componentes para dar información al usuario

Componente Alert

Componente Badge

Componente PopOver

Componente Tooltip

Componente Modal

Componente ScrollSpy

Componente Progress

Componente Collapse

Proyecto práctico II

4. Formularios

Componente Form

Componentes Button

Componente Input-Group

Proyecto práctico III

5. Otros componentes

Componente List Group

Componente Carousel

Componente BootStrap 4 Card

Componente Jumbotron

Proyecto práctico IV

7. Curso de Git.

1. Introducción

Presentación

Conceptos básicos

2. Herramientas de trabajo

Instalación y configuración

Servidor GIT básico e introducción a GitLab

3. Organización del código fuente y otros elementos del proyecto

Creación de un repositorio

Aprobando cambios (Parte I)

Aprobando cambios (Parte II)

Trabajo remoto

Deshacer cambios

Reparando conflictos de unión con merge

4. Flujos de trabajo

Experimentando con ramas (Parte I)

Experimentando con ramas (Parte II)

Experimentando con ramas (Parte III)

Encontrando errores

Git Blame

Siendo "quisquilloso" con Git

Reescribir la historia de un proyecto con Rebase

Etiquetas

Moverse adelante y atrás entre estados de un repositorio git

Git Stash

5. Repositorios Corporativos

Ventajas de usar un servicio en la nube: GitHub y GitLab

Flujo DevOps

8. Curso Online de PostCSS para Frontends

1. Bloque 1

Introducción al curso y preprocesadores

2. Bloque 2

Qué es PostCSS y primeros pasos

Instalación de PostCSS

Integración en tu workflow (Gulp)

Cómo resolver errores en una cadena de Procesamiento

3. Bloque 3

Aplicaciones y Casos de Uso

4. Bloque 4

Programando un módulo desde 0

9. Curso de Sass

1. Introducción

Presentación

Glosario básico

Entorno de trabajo

Estructura del resto del curso

2. Sass: Un preprocesador CSS

Características e instalación

Ventajas y desventajas de usar Sass

Elementos básicos de Sass

Compilando archivos Sass

Ejercicio práctico I

Estructuras de control y funciones

Ejercicio práctico II

Reglas y directivas

Mixins

Documentando Sass con SassDoc

Ejercicio práctico III

3. Gulp

Instalación de Gulp

Gulpfile.js y tareas Gulp

Plugins Gulp

Workflow con Gulp

4. Creación de mi propio tema BootStrap usando Sass

Descargando BootStrap

Comprendiendo la organización del proyecto

Creando mi tema (Parte I)

Creando mi tema (Parte II)

Generando un nuevo tema con Sass/Gulp

5. Mi propio framework

Estructura de mi proyecto

Workflow de Sass/Gulp

Creando mi framework (Parte I)

Creando mi framework (Parte II)

Creando mi framework (Parte III)

Usando mi propio framework

10. Curso de JavaScript para principiantes

1. Introducción

Presentación

¿Qué es JavaScript?

Estándares de JavaScript

Utilizando la consola

Creando variables

2. Tipos de datos primitivos

Numbers (Parte I)

Numbers (Parte II)

Práctica: Numbers

Strings

Práctica: Strings

Boolean

Práctica: Boolean

Null y undefined

3. Funciones

Funciones (Parte I)

Funciones (Parte II)

4. Aplicando lógica con JavaScript

Aplicando lógica con JavaScript

11. Curso de JavaScript Profesional

1. Introducción

Presentación del curso y del profesor

2. Javascript como lenguaje

Javascript como lenguaje

Historia de JavaScript

Propósito del lenguaje

Principios básicos del lenguaje

Resumen del bloque

3. Ejecución en Javascript

Introducción

Entornos, navegadores y dispositivos

Runtime

Evaluación de código

Scope

Event loop

Garbage Collector

Resumen del bloque

4. Datos y operaciones

Introducción

Primitivas en Javascript

Variables

Estructuras de datos

Operaciones con datos

Expresiones regulares

Funciones

Objetos

Prototipos

Resumen del bloque

5. Control de flujo

Introducción

Toma de decisiones I

Toma de decisiones II

Coercion Algorithm

Iteraciones

Resumen del bloque

6. Javascript en el Navegador

Introducción

Cómo funciona un navegador

Web APIs

DOM y eventos

AJAX y Fetch

7. Conclusiones y Recomendaciones

Conclusiones

12. Optimización Web en el Navegador

1. Introducción

Presentación del curso y del profesor

2. Navegador

Rol de CSS

CSS en el contexto del navegador

Interpretando una auditoria

Critical rendering path

Accesibilidad y Sema■ntica

3. Assets

Imágenes

Ventajas de SVG

Webfonts

Preprocesamientos

13. Curso de Fundamentos de Service Workers

1. Introducción

Presentación del profesor y curso

Importancia del funcionamiento offline

2. Service Workers

Introducción

Qué son los Service Workers

Cómo funcionan los Services Workers

3. La API Fetch de JavaScript

Introducción

Descripción de Fetch API

Ejemplos de uso de la API Fetch

4. Programación de un Service Worker

Introducción

Registro de un Service Worker

Instalación de un Service Worker

Uso de un Service Worker

5. La API Cache de JavaScript

Introducción

Descripción de Cache API

Ejemplos de uso de la API Fetch

6. Patrones y buenas prácticas

Introducción

Patrones de cacheo

Instalación de SW ToolBox

Uso de SW ToolBox

14. Curso Vue.js en Español

1. Introducción

Presentación

Introducción a Vue.js

Comunidad y ecosistema

Componentes

Entorno de desarrollo y CLI

Nuestro primer componente

2. Ecmascript

Nuevas features

Babel

3. Componentes en VueJS

JSX, pero para Vue

Data y props

Computed propertis y watchers

Ciclo de vida

Comunicación entre componentes

Bus de eventos

Componentes asíncronos

4. Estilizando nuestros componentes

Sintaxis en nuestros templates

HTML y PUG

CSS, SASS o POSTCSS

Bindings

Directivas

Filtros

Transiciones

5. Servicios externos

Fetch en nuestros componentes

Vitaminando nuestras peticiones con Axios

6. Rutas con VueJS

Introducción a Vue-router

Definición de rutas

Heredar propiedades

Hooks

Redirecciones

Navegación desde nuestros componentes

7. Testeando nuestros componentes

Karma, nuestro test runner

Test unitarios de nuestro componentes

End-to-end con nightwatch

8. Flux mediante Vuex

Introducción al patron flux

¿Vuex?

State y getters

Mutaciones y acciones

Módulos y organización

9. Producción

Generación de builds

10. Solucionando el SEO desde el servidor

¿Qué es SSR y por qué es necesario?

Implementar SSR

11. Nuxt.js y otros frameworks

Nuxtjs y otros frameworks

15. Curso de Angular 11 para principiantes

1. Introducción

Presentación

Preparación del entorno

Instalación de nvm y Node.js

Requisitos previos: TypeScript (Parte I)

Requisitos previos: TypeScript (Parte II)

Preparando VSCode

2. Conociendo Angular

¿Qué es una SPA? (Single-Page Application)

¿Por qué utilizar Angular?

Instalando Angular y conociendo Angular CLI

Crear y ejecutar nuestra primera aplicación

3. Arquitectura Angular

Estructura básica en Angular

Partes de un proyecto creado en Angular

Estructura de trabajo

4. Módulos en Angular

Metadatos de un NgModule

5. Componentes, el corazón de Angular

Estructura de un componente

Ciclo de vida

Metadatos de un @Component

Plantillas y vistas en Angular

Práctica: Crear nuestros primeros componentes

Data-Binding en Angular (Parte I)

Data-Binding en Angular (Parte II)

Directivas: Manejo del DOM

Variable #ref para referencias en HTML

Práctica: Manejar datos en nuestros componentes

6. Enrutado en nuestro proyecto

Inicializando la navegación

Creando rutas en nuestro proyecto

Añadiendo RouterOutlet para navegar entre vistas

Práctica: Navegando en nuestro proyecto

7. Servicios e inyector de dependencias

Inyector de dependencias

Servicios

Proporcionando servicios a nuestra aplicación

8. Peticiones API REST

Añadiendo la librería HttpClient

Introducción a los Observables

Tipos de peticiones HTTP

Práctica: Petición HTTP a REST API

9. Introducción a Formularios

Formularios en Angular y formularios Template-Driven

Validación de formularios Template-Driven

Práctica: Creando un formulario de login

16. Curso de Polymer

1. Introducción

Introducción e historia de la Web

¿Qué es HTML5?

WebComponents y Polymer de 0.5 a 1.5

2. Elementos con polymer

Definir elementos y propiedades

Ciclo de vida de un elemento

Métodos de un elemento

Behaviors (comportamientos)

Usando elementos propios y ajenos

3. Local DOM

Shadow DOM vs Shady DOM

DOM API

Styling

CSS Custom properties

4. Eventos en polymer

Listeners, eventos personalizados, notify y eventos táctiles

5. Data binding

Binding en polymer, 1 way binding vs 2 way binding y Array binding

Data binding helpers

6. Polymer tools

Mi primer proyecto con Polymer CLI

Documentando elementos, probando elementos y Vulcanize o http2

7. PWA con Polymer

Progressive Web Apps

Service workers

Polymer App Toolbox

8. Conociendo el ecosistema

Conociendo la comunidad de Polymer

Repositorio del curso