



Gracias a

[openwebinars.net/cert/Ly60y](https://openwebinars.net/cert/Ly60y)



OpenWebinars certifica que

**Jose Antonio Jimena Alvarez**

Ha superado con éxito

**Frontend Developer Profesional**

Duración de la ruta

**116 horas**

Fecha de expedición

**06 marzo 2020**

CEO de OpenWebinars

**Manuel Agudo**

# Frontend Developer Profesional

## 1. Curso de HTML5 y CSS3

### 1. Introducción

Presentación

¿Qué es HTML?

¿Qué es CSS?

Entorno de trabajo

Estructura del resto del curso

Test de autoevaluación

### 2. Documentos HTML

Evolución de HTML hasta HTML5

Etiquetas, atributos y comentarios

Estructura de una página web

Cabecera de una página web

Test de autoevaluación

### 3. Añadiendo contenido. Etiquetas Básicas

Etiquetas relacionadas con texto

Imágenes, enlaces y rutas

Práctica: Imágenes y enlaces

Listas

Práctica: Listas

Tablas

Bordes de tablas

Práctica: Tablas.

Test de autoevaluación

#### **4. Formularios en HTML**

Formularios HTML

Tipos de inputs en formularios

Práctica: Formularios

Test de autoevaluación

#### **5. Más etiquetas accesibilidad**

Etiquetas multimedia

Etiquetas semánticas

Otras etiquetas

Accesibilidad en HTML

Test de autoevaluación

#### **6. CSS**

Evolución de CSS hasta CSS3

Añadir hojas de estilo a nuestro HTML

El modelo de caja. Etiquetas en línea y en bloque

Selectores CSS

Propiedades interesantes

Práctica: Selectores

Pseudoselectores

Práctica: Pseudoselectores

Estilos por defecto y reseteo de propiedades

Prefijos específicos para navegadores

Optimización de CSS

Herramientas relacionadas con CSS

Test de autoevaluación

## **2. Curso de maquetación web con CSS**

### **1. Introducción**

Presentación

¿Qué es la maquetación web?

Entorno de trabajo y referencias

Estructura del resto del curso

Presentación del proyecto práctico

### **2. Maquetación tradicional con CSS**

Recomendaciones para maquetar correctamente

El flujo de los elementos en la ventana de nuestro navegador

Propiedad Display

Tipos de layouts

Box-sizing

Centrado del layout

Propiedad Position: Posicionando elementos

PRÁCTICA: Propiedad Position

Columnas

Elementos flotantes

PRÁCTICA: Elementos flotantes

PROYECTO PRÁCTICO: Maquetar una página web

## **3. Curso de Flexbox y CSS Grid**

### **1. Introducción**

Presentación

¿Qué son Flex y Grid?

Entorno de trabajo y referencias

Estructura del resto del curso

### **2. Maquetando con contenedores Flex**

Elementos de maquetación con CSS Flex

Propiedades en el contenedor Flex

Ejemplo de propiedades en el contenedor Flex

Elementos flexibles

Elementos flexibles: alineación, justificación y espacio libre

Ejercicios con Flex (Parte I)

Ejercicios con Flex (Parte II)

### **3. Maquetando con contenedores Grid**

Elementos de la maquetación con CSS Grid

Propiedades en el contenedor Grid

Elementos del Grid: posición y tamaño

Áreas Grid

Ejercicios con Grid (Parte I)

Ejercicios con Grid (Parte II)

¿Flex o Grid?

## **4. Curso de Responsive Web Design**

### **1. Introducción**

Presentación

¿Qué es el diseño responsive?

Entorno de trabajo y referencias

Introducción al proyecto práctico

### **2. Diseño responsive**

Viewport

Breakpoints y tipos de diseño

Media Queries

Patrones responsive

Imágenes responsive

Tablas responsive

Texto responsive

Proyecto práctico

## **5. Bootstrap 4: Maquetación Responsive y Layout**

### **1. Introducción**

Presentación del curso

¿Qué es el diseño responsive?

¿Por qué usar Bootstrap?

Novedades de Bootstrap 4

El entorno de trabajo

Instalación de Bootstrap 4

### **2. Maquetando con Bootstrap**

Práctica: Presentación del proyecto

Contenedores Bootstrap

El Grid de Bootstrap: Las doce columnas

Breakpoints de Bootstrap

Práctica: Secciones del proyecto

Columnas: Tamaño definido por el usuario

Columnas: Tamaño auto

Saltos de línea en las filas del Layout

El Gutter

Desplazamiento de las columnas

Alineamiento de las filas

Ordenando columnas

Márgenes entre columnas

Anidando filas

Práctica: Maquetando el proyecto

### **3. Contenido de las páginas en Bootstrap**

Elementos de texto

Imágenes y Figuras

Tablas

Formularios

## **4. Elementos multimedia en nuestro Layout**

El objeto media

Elementos incrustados

Práctica: Elementos multimedia

## **5. Utilidades de BootStrap**

Utilidades de BootStrap

Práctica: Último retoques del proyecto

## **6. Bootstrap 4: Componentes**

### **1. Introducción**

Presentación del profesor y curso

¿Qué es un componente?

Entorno de trabajo

Presentación del proyecto práctico

### **2. Componentes para la navegación**

Componente Dropdown

Componente Nav

Componente NavBar

Componente BreadCrumbs

Componente Pagination

Proyecto práctico I

### **3. Componentes para dar información al usuario**

Componente Alert

Componente Badge

Componente PopOver

Componente Tooltip

Componente Modal

Componente ScrollSpy

Componente Progress

Componente Collapse

Proyecto práctico II

#### **4. Formularios**

Componente Form

Componentes Button

Componente Input-Group

Proyecto práctico III

#### **5. Otros componentes**

Componente List Group

Componente Carousel

Componente Bootstrap 4 Card

Componente Jumbotron

Proyecto práctico IV

#### **7. Curso de Git.**

##### **1. Introducción**

Presentación

Conceptos básicos

##### **2. Herramientas de trabajo**

Instalación y configuración

Servidor GIT básico e introducción a GitLab

##### **3. Organización del código fuente y otros elementos del proyecto**

Creación de un repositorio

Aprobando cambios (Parte I)

Aprobando cambios (Parte II)

Trabajo remoto

Deshacer cambios

Reparando conflictos de unión con merge

##### **4. Flujos de trabajo**

Experimentando con ramas (Parte I)

Experimentando con ramas (Parte II)



Experimentando con ramas (Parte III)

Encontrando errores

Git Blame

Siendo "quisquilloso" con Git

Reescribir la historia de un proyecto con Rebase

Etiquetas

Moverse adelante y atrás entre estados de un repositorio git

Git Stash

## **5. Repositorios Corporativos**

Ventajas de usar un servicio en la nube: GitHub y GitLab

Flujo DevOps

## **8. Curso Online de PostCSS para Frontends**

### **1. Bloque 1**

Introducción al curso y preprocesadores

### **2. Bloque 2**

Qué es PostCSS y primeros pasos

Instalación de PostCSS

Integración en tu workflow (Gulp)

Cómo resolver errores en una cadena de Procesamiento

### **3. Bloque 3**

Aplicaciones y Casos de Uso

### **4. Bloque 4**

Programando un módulo desde 0

## **9. Curso de Sass**

### **1. Introducción**

Presentación

Glosario básico

Entorno de trabajo

Estructura del resto del curso

## **2. Sass: Un preprocesador CSS**

Características e instalación

Ventajas y desventajas de usar Sass

Elementos básicos de Sass

Compilando archivos Sass

Ejercicio práctico I

Estructuras de control y funciones

Ejercicio práctico II

Reglas y directivas

Mixins

Documentando Sass con SassDoc

Ejercicio práctico III

## **3. Gulp**

Instalación de Gulp

Gulpfile.js y tareas Gulp

Plugins Gulp

Workflow con Gulp

## **4. Creación de mi propio tema BootStrap usando Sass**

Descargando BootStrap

Comprendiendo la organización del proyecto

Creando mi tema (Parte I)

Creando mi tema (Parte II)

Generando un nuevo tema con Sass/Gulp

## **5. Mi propio framework**

Estructura de mi proyecto

Workflow de Sass/Gulp

Creando mi framework (Parte I)

Creando mi framework (Parte II)

Creando mi framework (Parte III)

Usando mi propio framework

## **10. Curso de JavaScript para principiantes**

### **1. Introducción**

Presentación

¿Qué es JavaScript?

Estándares de JavaScript

Utilizando la consola

Creando variables

### **2. Tipos de datos primitivos**

Numbers (Parte I)

Numbers (Parte II)

Práctica: Numbers

Strings

Práctica: Strings

Boolean

Práctica: Boolean

Null y undefined

### **3. Funciones**

Funciones (Parte I)

Funciones (Parte II)

### **4. Aplicando lógica con JavaScript**

Aplicando lógica con JavaScript

## **11. Curso de JavaScript Profesional**

### **1. Introducción**

Presentación del curso y del profesor

### **2. Javascript como lenguaje**

Javascript como lenguaje

Historia de JavaScript

Propósito del lenguaje

Principios básicos del lenguaje

Resumen del bloque

### **3. Ejecución en Javascript**

Introducción

Entornos, navegadores y dispositivos

Runtime

Evaluación de código

Scope

Event loop

Garbage Collector

Resumen del bloque

### **4. Datos y operaciones**

Introducción

Primitivas en Javascript

Variables

Estructuras de datos

Operaciones con datos

Expresiones regulares

Funciones

Objetos

Prototipos

Resumen del bloque

### **5. Control de flujo**

Introducción

Toma de decisiones I

Toma de decisiones II

Coercion Algorithm

Iteraciones

Resumen del bloque

### **6. Javascript en el Navegador**

Introducción



Cómo funciona un navegador

Web APIs

DOM y eventos

AJAX y Fetch

## **7. Conclusiones y Recomendaciones**

Conclusiones

## **12. Optimización Web en el Navegador**

### **1. Introducción**

Presentación del curso y del profesor

### **2. Navegador**

Rol de CSS

CSS en el contexto del navegador

Interpretando una auditoria

Critical rendering path

Accesibilidad y Semántica

### **3. Assets**

Imágenes

Ventajas de SVG

Webfonts

Preprocesamientos

## **13. Curso de Fundamentos de Service Workers**

### **1. Introducción**

Presentación del profesor y curso

Importancia del funcionamiento offline

### **2. Service Workers**

Introducción

Qué son los Service Workers

Cómo funcionan los Services Workers

### **3. La API Fetch de JavaScript**



Introducción

Descripción de Fetch API

Ejemplos de uso de la API Fetch

#### **4. Programación de un Service Worker**

Introducción

Registro de un Service Worker

Instalación de un Service Worker

Uso de un Service Worker

#### **5. La API Cache de JavaScript**

Introducción

Descripción de Cache API

Ejemplos de uso de la API Fetch

#### **6. Patrones y buenas prácticas**

Introducción

Patrones de cacheo

Instalación de SW ToolBox

Uso de SW ToolBox

### **14. Curso Vue.js en Español**

#### **1. Introducción**

Presentación

Introducción a Vue.js

Comunidad y ecosistema

Componentes

Entorno de desarrollo y CLI

Nuestro primer componente

#### **2. EcmaScript**

Nuevas features

Babel

#### **3. Componentes en VueJS**



JSX, pero para Vue

Data y props

Computed propertis y watchers

Ciclo de vida

Comunicación entre componentes

Bus de eventos

Componentes asíncronos

#### **4. Estilizando nuestros componentes**

Sintaxis en nuestros templates

HTML y PUG

CSS, SASS o POSTCSS

Bindings

Directivas

Filtros

Transiciones

#### **5. Servicios externos**

Fetch en nuestros componentes

Vitaminando nuestras peticiones con Axios

#### **6. Rutas con VueJS**

Introducción a Vue-router

Definición de rutas

Heredar propiedades

Hooks

Redirecciones

Navegación desde nuestros componentes

#### **7. Testeando nuestros componentes**

Karma, nuestro test runner

Test unitarios de nuestro componentes

End-to-end con nightwatch

#### **8. Flux mediante Vuex**



Introducción al patron flux

¿Vuex?

State y getters

Mutaciones y acciones

Módulos y organización

## **9. Producción**

Generación de builds

## **10. Solucionando el SEO desde el servidor**

¿Qué es SSR y por qué es necesario?

Implementar SSR

## **11. Nuxt.js y otros frameworks**

Nuxt.js y otros frameworks

## **15. Curso de Angular 11 para principiantes**

### **1. Introducción**

Presentación

Preparación del entorno

Instalación de nvm y Node.js

Requisitos previos: TypeScript (Parte I)

Requisitos previos: TypeScript (Parte II)

Preparando VSCode

### **2. Conociendo Angular**

¿Qué es una SPA? (Single-Page Application)

¿Por qué utilizar Angular?

Instalando Angular y conociendo Angular CLI

Crear y ejecutar nuestra primera aplicación

### **3. Arquitectura Angular**

Estructura básica en Angular

Partes de un proyecto creado en Angular

Estructura de trabajo



#### **4. Módulos en Angular**

Metadatos de un NgModule

#### **5. Componentes, el corazón de Angular**

Estructura de un componente

Ciclo de vida

Metadatos de un @Component

Plantillas y vistas en Angular

Práctica: Crear nuestros primeros componentes

Data-Binding en Angular (Parte I)

Data-Binding en Angular (Parte II)

Directivas: Manejo del DOM

Variable #ref para referencias en HTML

Práctica: Manejar datos en nuestros componentes

#### **6. Enrutado en nuestro proyecto**

Inicializando la navegación

Creando rutas en nuestro proyecto

Añadiendo RouterOutlet para navegar entre vistas

Práctica: Navegando en nuestro proyecto

#### **7. Servicios e inyector de dependencias**

Inyector de dependencias

Servicios

Proporcionando servicios a nuestra aplicación

#### **8. Peticiones API REST**

Añadiendo la librería HttpClient

Introducción a los Observables

Tipos de peticiones HTTP

Práctica: Petición HTTP a REST API

#### **9. Introducción a Formularios**

Formularios en Angular y formularios Template-Driven

Validación de formularios Template-Driven



Práctica: Creando un formulario de login

## **16. Curso de Polymer**

### **1. Introducción**

Introducción e historia de la Web

¿Qué es HTML5?

WebComponents y Polymer de 0.5 a 1.5

### **2. Elementos con polymer**

Definir elementos y propiedades

Ciclo de vida de un elemento

Métodos de un elemento

Behaviors (comportamientos)

Usando elementos propios y ajenos

### **3. Local DOM**

Shadow DOM vs Shady DOM

DOM API

Styling

CSS Custom properties

### **4. Eventos en polymer**

Listeners, eventos personalizados, notify y eventos táctiles

### **5. Data binding**

Binding en polymer, 1 way binding vs 2 way binding y Array binding

Data binding helpers

### **6. Polymer tools**

Mi primer proyecto con Polymer CLI

Documentando elementos, probando elementos y Vulcanize o http2

### **7. PWA con Polymer**

Progressive Web Apps

Service workers

Polymer App Toolbox

## **8. Conociendo el ecosistema**

Conociendo la comunidad de Polymer

Repositorio del curso