



OpenWebinars certifica que

Francisco Javier Vargas Guerrero

Ha superado con éxito

Curso de Android Online

Duración del curso

24 horas

Fecha de expedición

13 enero 2022

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Manuel Agudo', positioned over a large, light gray watermark of the OpenWebinars logo.

CEO de OpenWebinars

Manuel Agudo

Contenido

Curso de Android Online

1. INTRODUCCIÓN A ANDROID

Presentación del curso y del profesor

Instalación y configuración de Android Studio

Hello World y estructura de un proyecto I

AVD Manager

Hello World y estructura de un proyecto II

Activities y ciclo de vida

Debug de una aplicación Android

Creación de un Activity secundario

Introducción a eventos (click)

Intent Explícito

Intent Implícito

2. INTERFAZ GRÁFICA

Prototipo de una aplicación

Linear Layout

Controles de entrada

Uso de imágenes vectoriales

Gestión de imágenes con Picasso y Glide

Constraint Layout

Mec Around Formulario

Color Style

3. FRAGMENTS (FRAGMENTOS)

Básicos

Dinámicos



Fragment list (RecyclerView)

Comunicación

Diseño multiscreen

Diálogos

4. NAVIGATION (NAVEGACIÓN)

Introducción al diseño de la navegación de una app

Navigation Drawer estructura

Navigation Drawer diseño

Tabs

Scrolling activity

5. LISTADO DE ELEMENTOS

Listview simple y eventos sobre un listview

ListView con adapter personalizado I

ListView con adapter personalizado II

GridView con adapter personalizado

RecyclerView

Recycler View con ViewHolder

6. ALMACENAMIENTO LOCAL

Shared Preferences

Realm Instalación y configuración

Diseño del modelo de datos

Realm Inserción y edición de elementos

Realm Consultas de lectura de elementos

Realm: eliminación de elementos

7. GOOGLE MAPS

Hello Maps! Creación de nuestra API Key

Objeto Mapa y eventos

Uso de markers

Eventos de markers

Control de cámara

Diseño de formas

8. CONEXIÓN CON API REST

Instalación y configuración de Retrofit

Definiendo modelos de respuesta del servidor

Creación de la interfaz Retrofit

Ejecución de la petición de la interfaz

