



OpenWebinars certifica que

Santiago Antonio Paje Alcántara

Ha superado con éxito

Desarrollador con Kubernetes

Duración de la ruta

17 horas

Fecha de expedición

30 septiembre 2025

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Manuel Agudo', positioned over a large, light gray watermark of the OpenWebinars logo.

CEO de OpenWebinars

Manuel Agudo

Contenido

Desarrollador con Kubernetes

1. Fundamentos Generales: Orquestación y Automatización IT

1. Introducción

Presentación

Introducción al curso

2. Automatización

Definición y tipos

Beneficios de la automatización

3. Orquestación

Definición y beneficios

Elementos de orquestación

Tipos de orquestación

4. Conclusiones

Conclusiones

2. Kubernetes para principiantes

1. Taller

Kubernetes para principiantes

3. Kubernetes: Creación de contenedores y despliegue de aplicaciones



1. Taller

Kubernetes: Creación de contenedores y despliegue de aplicaciones

4. Kubernetes: Modelo de persistencia y pods

1. Taller

Kubernetes: Modelo de persistencia y pods

5. KinD: Kubernetes en Docker

1. Taller

KinD: Kubernetes en Docker

6. Curso de Kubernetes para desarrolladores

1. Introducción

Presentación

2. Introducción a orquestadores

Introducción a orquestadores

Repasando Docker

¿Qué son los orquestadores?

Ejemplos de orquestadores

Introducción a Kubernetes

Arquitectura y componentes de Kubernetes

Distribuciones para la instalación de Kubernetes

Minikube

Voting App Services

Kubectl

3. Objetos básicos de Kubernetes

Introducción a Kubernetes App

Pods

Pods (Práctica)

Replica Controllers

Replica Controllers (Práctica)

Deployment



Deployment (Práctica)

Services

Services (Práctica)

Secrets

Imágenes privadas

Labels

Healthchecks

Pod Life Cycle

Namespaces

Ingress

Otros recursos

Ecosistema de Kubernetes

4. Alternativas de desarrollo

Desarrollo con Kubernetes

Build / Deploy

Scaffold / Draft

Cloud Native Development

7. Knative: Uso de serverless en Kubernetes

1. Taller

Knative: Uso de serverless en Kubernetes