



OpenWebinars certifica que

**Pablo Gonzalez**

Ha superado con éxito

**Curso de SOLID y patrones de  
diseño**

Duración del curso

**8 horas**

Fecha de expedición

**22 junio 2020**

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Manuel Agudo', positioned over a large, light gray watermark of the OpenWebinars logo.

CEO de OpenWebinars

**Manuel Agudo**

## Contenido

# Curso de SOLID y patrones de diseño

## 1. INTRODUCCIÓN AL CURSO

Presentación

## 2. SOLID

¿Qué es SOLID?

S: Single Responsibility Principle

O: Open Close Principle

L: Liskov Substitution Principle

I: Interface Segregation Principle

D: Dependency Inversion Principle

## 3. PRINCIPIOS DE DISEÑO DE SOFTWARE

La navaja de Ockham y los principios YAGNI, KISS y DRY

Ley de Demeter

MOSCOW

## 4. PATRONES DE DISEÑO

¿Qué son los patrones de diseño?

¿Qué objetivos tienen los patrones de diseño?

## 5. PATRONES CREAMACIONALES

Abstract Factory

Builder

Factory Method

Prototype

Singleton

## 6. PATRONES ESTRUCTURALES

Adapter

Bridge

Composite

Decorator

Facade

Flyweight

Proxy

## 7. PATRONES DE COMPORTAMIENTO

Chain of Responsibility

Command

Interpreter

Iterator

Mediator

Memento

Observer

State

Strategy

Template Method

Visitor

Conclusiones sobre los patrones de diseño

## 8. ANTIPATRONES

¿Qué son los antipatrones de diseño?

Antipatrones metodológicos

Code Smells