



OpenWebinars certifica que

AGUSTÍN PEDROTE BEJARANO

Ha superado con éxito

Desarrollador de Full Stack MERN

Duración de la ruta

49 horas

Fecha de expedición

18 julio 2024

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Manuel Agudo', positioned over a large, faint watermark of the OpenWebinars logo.

CEO de OpenWebinars

Manuel Agudo

Contenido

Desarrollador de Full Stack MERN

1. Curso de HTML5 y CSS3

1. Introducción

Presentación

¿Qué es HTML?

¿Qué es CSS?

Entorno de trabajo

Estructura del resto del curso

Test de autoevaluación

2. Documentos HTML

Evolución de HTML hasta HTML5

Etiquetas, atributos y comentarios

Estructura de una página web

Cabecera de una página web

Test de autoevaluación

3. Añadiendo contenido. Etiquetas Básicas

Etiquetas relacionadas con texto

Imágenes, enlaces y rutas

Práctica: Imágenes y enlaces



Listas

Práctica: Listas

Tablas

Bordes de tablas

Práctica: Tablas.

Test de autoevaluación

4. Formularios en HTML

Formularios HTML

Tipos de inputs en formularios

Práctica: Formularios

Test de autoevaluación

5. Más etiquetas accesibilidad

Etiquetas multimedia

Etiquetas semánticas

Otras etiquetas

Accesibilidad en HTML

Test de autoevaluación

6. CSS

Evolución de CSS hasta CSS3

Añadir hojas de estilo a nuestro HTML

El modelo de caja. Etiquetas en línea y en bloque

Selectores CSS

Propiedades interesantes

Práctica: Selectores

Pseudoselectores

Práctica: Pseudoselectores

Estilos por defecto y reseteo de propiedades

Prefijos específicos para navegadores

Optimización de CSS

Herramientas relacionadas con CSS



Test de autoevaluacion

2. Curso de JavaScript para principiantes

1. Introducción

Presentación

¿Qué es JavaScript?

Estándares de JavaScript

Utilizando la consola

Creando variables

2. Tipos de datos primitivos

Numbers (Parte I)

Numbers (Parte II)

Práctica: Numbers

Strings

Práctica: Strings

Boolean

Práctica: Boolean

Null y undefined

3. Funciones

Funciones (Parte I)

Funciones (Parte II)

4. Aplicando lógica con JavaScript

Aplicando lógica con JavaScript

3. Curso de JavaScript intermedio

1. Introducción

Presentación

2. Tipos de datos avanzados

Objetos

Trabajando con objetos

Práctica: Objetos



Objeto Date

Objeto Math

Objeto Array

Bucles

Práctica: Arrays

3. DOM

¿Qué es el DOM?

Selectores

Window y Document

Insertar y eliminar nodos

4. Eventos

¿Para qué sirven los eventos?

Eventos de teclado, ratón y navegador

Lógica de nuestro proyecto

5. Expresiones regulares

¿Qué son las expresiones regulares?

Creación de una expresión regular

4. Curso de JavaScript avanzado

1. Introducción

Presentación

2. Estructuras de datos

Tipado débil y coerción

Expresiones y operadores

Estructuras de datos avanzadas

3. Promesas y asincronía

Trabajando con el objeto Promise

Callbacks y errores

Uso de Async/Await

4. Programación funcional



Funciones puras e idempotencia

Funciones de orden superior y closures

Metodología funcional

POO vs. Programación funcional

5. Módulos en Javascript

¿Qué es un módulo?

Patrón modular

Módulos de ES6

5. Curso de Git

1. Introducción

Presentación

2. Herramientas de trabajo

Introducción de Git y Git Flow

Instalación de herramientas

Introducción a GitHub y GitLab-SSH

3. Organización del código fuente

Creación de un repositorio local

Aprobación de cambios en consola

Aprobación de cambios con interfaz gráfica

Trabajo en remoto

Deshaciendo cambios

Resolviendo conflictos

Subiendo cambios

4. Flujos de trabajo

Encontrando errores

Git Blame

Estrategia Merge

Estrategia Rebase

Estrategia Merge Squash - Rebase

Git Stash

Saltando entre commits

5. Trabajo colaborativo

Etiquetas

Releases

Issues

Pull Requests

Integración continua

6. Conclusiones

Conclusiones y próximos pasos

6. Organízate con React

1. Taller

Organízate con ReactJS

7. Curso de React avanzado

1. Introducción

Presentación

2. Desarrollo con Hooks

Hooks como paradigma

Manejo del estado con Hooks

Ciclo de vida con Hooks

Construyendo tus Hooks

3. Gestión del estado con Redux

Introducción a Redux

Selectores de porciones del estado

Middlewares y debug del store

Acciones asíncronas con Redux Thunk

4. Fiabilidad y tests

Gestión de errores en los componentes

Modo estricto de React



Introducción a Jest

Testeando el DOM generado por React

5. Potenciando el rendimiento

Minimizando el número de renderizados

Memorización: Cacheando funciones

Code-splitting y tree-shaking

Renderizado concurrente

8. Curso Crea un API Rest con Node JS y Express: JWT y ficheros

1. Introducción

Presentación

Instalaciones básicas

Descargar el repositorio e iniciar la app

2. Sistema de Autenticación

Instalación de las dependencias

Creando el modelo de usuario

Bases de datos

Endpoint para registrar usuarios

Servicio JWT para crear TOKENS

Endpoint para realizar login

3. Protegiendo endpoints

Middleware authenticated

Incorporando middleware a un endpoint

4. Sistema de ficheros

Instalación de dependencias

Configuración del multipart

Subir el avatar del usuario y actualizarlo

Obtener el avatar del usuario

9. Curso Crea un API Rest con Node JS y Express: Endpoint con Rest

1. Introducción



Presentación

2. Preparación del entorno de desarrollo

Instalación del Code Editing

Instalando las extensiones para el Code Editing

Instalación de Node JS

Instalación de Yarn

Instalación del API Client

3. Inicializando nuestra app

Creando nuestro primer proyecto

Instalando Express JS

Creando nuestro primer endpoint

Configurando Nodemon

Estructurando proyectos

4. Añadiendo una base de datos

Instalando Robot 3T

Creando un clúster en Mongo Atlas

Conectando Robo 3T a Mongo Atlas

Conectando nuestra app a Mongo Atlas

5. Creando un sistema de tareas

Creando el modelo de las tareas

Endpoint POST para crear tareas

Endpoint GET para obtener todas las tareas creadas

Endpoint GET para obtener una tarea en específico

Endpoint PUT para actualizar una tarea

Endpoint DELETE para eliminar una tarea

6. Despliegue

Heroku CLI

Desplegando nuestra app en Heroku

Probando endpoints del servidor



10. Curso de MongoDB: Creación y gestión de bases de datos NoSQL

1. Introducción

Presentación

¿Qué son las bases de datos SQL?

Características de las bases de datos noSQL

¿Qué es el formato JSON?

Comparativa entre bases de datos SQL y noSQL

2. Primeros pasos con MongoDB

Instalación de MongoDB

Trabajando con MongoDB desde la consola

Creación y gestión de bases de datos

Colecciones y documentos

Tipos de datos

Práctica: Creación de una base de datos

3. Operaciones con datos I (CRUD)

Insertar

Eliminar

Actualizar

Práctica: Insertar, eliminar y actualizar

4. Diseñando el modelo de datos

Concepto de Schemaless

Diseño I: Documentos embebidos

Diseño II: Documentos referenciados

5. Operaciones con datos II (CRUD)

Consultas con tipos de datos simples

Consultas avanzadas: Arrays

Consultas avanzadas: Documentos embebidos

Práctica: Consultas avanzadas

6. Mejorando el rendimiento

¿Qué son los índices?

Índices simples

Índices compuestos

Índices únicos

Práctica: Crear y eliminar índices