



OpenWebinars certifica que

JUAN OLVERA ORTIZ

Ha superado con éxito

Python desde cero

Duración del curso

12 horas

Fecha de expedición

24 julio 2022

A handwritten signature in black ink, likely belonging to Manuel Agudo, positioned above the text 'CEO de OpenWebinars'.

CEO de OpenWebinars

Manuel Agudo

Python desde cero

1. INTRODUCCIÓN AL CURSO

Presentación

2. INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN

Análisis de problemas y diseño de algoritmos

Introducción a los lenguajes de programación

Introducción a Python 3

3. INTRODUCCIÓN A PYTHON 3

Instalación de Python 3 en Linux

Instalación de Python 3 en Windows

Estructura del programa

Mi primer programa en Python 3

4. TIPOS DE DATOS BÁSICOS

Datos y tipos de datos

Datos numéricos

Datos booleanos

Trabajando con variables

Entrada y salida de estándar

Introducción a cadenas de caracteres

De pseudocódigo a Python 3

Ejercicios de estructura secuencial: Ejercicio III

Ejercicios de estructura secuencial: Ejercicio X

Ejercicios de estructura secuencial: Ejercicio XV

Ejercicios de estructura secuencial: Ejercicio XVII

Ejercicios de estructura secuencial: Ejercicio XVIII

5. ESTRUCTURAS DE CONTROL

Estructuras de control alternativas

Estructuras de control alternativas: Ejercicio II

Estructuras de control alternativas: Ejercicio V

Estructuras de control alternativas: Ejercicio IX

Estructuras de control alternativas: Ejercicio XIII

Estructuras de control repetitivas: While

Estructuras de control repetitivas: For

Uso específico de variables: Contadores, acumuladores e indicadores

Uso de estructuras repetitivas: Ejercicio I

Uso de estructuras repetitivas: Ejercicio III

Uso de estructuras repetitivas: Ejercicio VII

Uso de estructuras repetitivas: Ejercicio X

Uso de estructuras repetitivas: Ejercicio XI

6. TIPOS DE DATOS SECUENCIAS

Cadenas de caracteres

Las cadenas de caracteres son inmutables

Métodos principales de cadenas

Ejercicios de cadenas de caracteres: Ejercicio II

Ejercicios de cadenas de caracteres: Ejercicio III

Ejercicios de cadenas de caracteres: Ejercicio IV

Ejercicios de cadenas de caracteres: Ejercicio IX

Listas

Las listas son mutables

Métodos principales de listas

Tuplas

Ejercicios de listas: Ejercicio I

Ejercicios de listas: Ejercicio III

Ejercicios de listas: Ejercicio VIII

Ejercicios de listas: Ejercicio X

7. TIPOS DE DATOS MAPAS

Diccionario

Métodos principales de diccionarios

Ejercicios de diccionarios: Ejercicio II

Ejercicios de diccionarios: Ejercicio III

8. EXCEPCIONES

Excepciones

9. INTRODUCCIÓN A LOS MÓDULOS

Introducción a los módulos

10. PROGRAMACIÓN ESTRUCTURADA

Introducción a las funciones

Funciones recursivas

Ejercicios con funciones: Ejercicio II

Ejercicios con funciones: Ejercicio V

Ejercicios con funciones: Ejercicio XI

11. PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS

Introducción a la Programación Orientada a Objetos (POO)

Encapsulamiento en la Programación Orientada a Objetos

Herencia y delegación

Ejercicios de Programación Orientada a Objetos