



OpenWebinars certifica que

**JOSE ANDRES VAZQUEZ CHAMORRO**

Ha superado con éxito

**Experto en Metodologías Ágiles**

Duración de la ruta

**35 horas**

Fecha de expedición

**02 enero 2023**

A handwritten signature in black ink, likely belonging to Manuel Agudo, the CEO of OpenWebinars.

CEO de OpenWebinars

**Manuel Agudo**

# Experto en Metodologías Ágiles

## 1. Scrum: Gestionando equipos de trabajo

### 1. Taller

SCRUM: Gestionando equipos de trabajo

## 2. Curso de Scrum técnico

### 1. Introducción

Presentación

Definiendo Scrum

### 2. Agilidad

¿Por qué ser ágiles?

El manifiesto ágil

Aplicando el Manifiesto de Desarrollo Ágil

### 3. Scrum técnico

Situando Scrum técnico

Roles

Eventos

Eventos: Ampliando conceptos

Artefactos

Product backlog y Spring backlog

Métricas y estimaciones

Herramientas de medición

Crea un gráfico de producto y un gráfico de avance

Test Simulacro Scrum Técnico

Simulacro y corrección del Test

### **3. Curso de Scrum avanzado**

#### **1. Introducción**

Presentación

Diferencias entre Scrum técnico y Scrum avanzado

Evolución continua

Metodologías

Test I Simulacro Scrum Avanzado

Corrección Test I

#### **2. Kanban**

Definiendo Kanban

Conceptos Kanban

Operativa de Kanban

Muda, Mura y Muri

Test II Simulacro Scrum Avanzado

Corrección Test II

Casos prácticos

Trello

Taiga

Kanban Tool

#### **3. Ampliaciones**

Certificaciones

### **4. Diseña y utiliza un tablero Kanban**

#### **1. Taller**

Diseña y utiliza un tablero Kanban



## **5. Curso de Product Owner en la práctica**

### **1. Introducción**

Presentación

Producto vs. Proyecto

Roles de Scrum

### **2. Qué es un Product Owner**

Responsabilidades del Product Owner

Errores comunes del Product Owner

### **3. El Product Owner en el mundo**

Daily meeting

Planning

Sprint Review

### **4. Historias de usuario**

Definiendo nuestra primera historia

Divide y vencerás

Estimación

Criterios de aceptación

### **5. Qué desarrollo**

Producto Mínimo Viable (PMV)

Priorización del backlog

### **6. Herramientas**

Lean Canvas

Product Box

Product Vision

## **6. Planifica iteraciones en proyectos de forma ágil**

### **1. Taller**

Planifica iteraciones en proyectos de forma ágil

## **7. Estimación ágil con Planning Poker**

### **1. Taller**

Estimación ágil con Planning Poker

## **8. Metodología OKR para conseguir resultados**

### **1. Taller**

Metodología OKR para conseguir resultados

## **9. Curso de Design Thinking**

### **1. Introducción**

Presentación

¿Qué es Design Thinking?

### **2. Design Thinking y Transformación Digital**

Contexto de transformación digital

¿Por qué Design Thinking?

Gestión para la transformación digital

Mitos y realidades

Propuesta ágil

¿Por qué Agile?

Ágil vs. Tradicional

Test autoevaluación

### **3. ¿En qué consiste Design Thinking?**

Comprendiendo Design Thinking

Proceso de Design Thinking

Métodos para identificar necesidades

Test autoevaluación

### **4. Proceso de Design Thinking**

Etapa 1: Empatizar con los usuarios

Etapa 2: Definir el problema

Etapa 3: Idear la solución

Etapa 4: Prototipar

Etapa 5: Probar

Test autoevaluación

## **5. Profundizando en la metodología**

Profundizando en el enfoque

Agile, Lean y Design Thinking para desarrollo de producto

Cumplimiento de objetivos

Carencias del enfoque tradicional y del ágil

Test autoevaluación

## **6. Design Thinking como parte del enfoque ágil**

Enfoque de gestión ágil

Soft skills necesarias (Parte I)

Soft skills necesarias (Parte II)

¿Cómo lo hace Google?

Design Thinking en Google

Test autoevaluación

## **10. Mejores prácticas para la creación de documentación técnica**

### **1. Taller**

Mejores prácticas para la creación de documentación técnica

## **11. Gestión de documentación técnica con GitHub y Markdown**

### **1. Taller**

Gestión de documentación técnica con GitHub y Markdown