



OpenWebinars certifica que

JOSE ANDRES VAZQUEZ CHAMORRO

Ha superado con éxito

Experto en Metodologías Ágiles

Duración de la ruta

Fecha de expedición

35 horas

02 enero 2023

CEO de OpenWebinars

Manuel Agudo

Contenido

Experto en Metodologías Ágiles

1.	Scrum:	Gestionando	equipos	de traba	io
• •	9 0. a	Occionana o	Oquipoo	ao a ao	.,

1. Taller

SCRUM: Gestionando equipos de trabajo

2. Curso de Scrum técnico

1. Introducción

Presentación

Definiendo Scrum

2. Agilidad

¿Por qué ser ágiles?

El manifiesto ágil

Aplicando el Manifiesto de Desarrollo Ágil

3. Scrum técnico

Situando Scrum técnico

Roles

Eventos

Eventos: Ampliando conceptos

Artefactos

Product backlog y Spring backlog



Métricas y estimaciones				
Herramientas de medición				
Crea un gráfico de producto y un gráfico de avance				
Test Simulacro Scrum Técnico				
Simulacro y corrección del Test				
3. Curso de Scrum avanzado				
1. Introducción				
Presentación				
Diferencias entre Scrum técnico y Scrum avanzado				
Evolución continua				
Metodologías				
Test I Simulacro Scrum Avanzado				
Corrección Test I				
2. Kanban				
Definiendo Kanban				
Conceptos Kanban				
Operativa de Kanban				
Muda, Mura y Muri				
Test II Simulacro Scrum Avanzado				
Corrección Test II				
Casos prácticos				
Trello				
Taiga				
Kanban Tool				
3. Ampliaciones				
Certificaciones				
4. Diseña y utiliza un tablero Kanban				
1. Taller				
Diseña y utiliza un tablero Kanban				

5. Curso de Product Owner en la práctica

1. Introducción				
Presentación				
Producto vs. Proyecto				
Roles de Scrum				
2. Qué es un Product Owner				
Responsabilidades del Product Owner				
Errores comunes del Product Owner				
3. El Product Owner en el mundo				
Daily meeting				
Planning				
Sprint Review				
4. Historias de usuario				
Definiendo nuestra primera historia				
Divide y vencerás				
Estimación				
Criterios de aceptación				
5. Qué desarrollo				
Producto Mínimo Viable (PMV)				
Priorización del backlog				
6. Herramientas				
Lean Canvas				
Product Box				
Product Vision				
6. Planifica iteraciones en proyectos de forma ágil				
1. Taller				
Planifica iteraciones en proyectos de forma ágil				
7. Estimación ágil con Planning Poker				



1. Taller

8. Metodología OKR para conseguir resultados

1. Taller

Metodología OKR para conseguir resultados

9. Curso de Design Thinking

1. Introducción

Presentación

¿Qué es Design Thinking?

2. Design Thinking y Transformación Digital

Contexto de transformación digital

¿Por qué Design Thinking?

Gestión para la transformación digital

Mitos y realidades

Propuesta ágil

¿Por qué Agile?

Ágil vs. Tradicional

Test autoevaluación

3. ¿En qué consiste Design Thinking?

Comprendiendo Design Thinking

Proceso de Design Thinking

Métodos para identificar necesidades

Test autoevaluación

4. Proceso de Design Thinking

Etapa 1: Empatizar con los usuarios

Etapa 2: Definir el problema

Etapa 3: Idear la solución

Etapa 4: Prototipar

Etapa 5: Probar

Test autoevaluación

5. Profundizando en la metodología

Profundizando en el enfoque

Agile, Lean y Design Thinking para desarrollo de producto

Cumplimiento de objetivos

Carencias del enfoque tradicional y del ágil

Test autoevaluación

6. Design Thinking como parte del enfoque ágil

Enfoque de gestión ágil

Soft skills necesarias (Parte I)

Soft skills necesarias (Parte II)

¿Cómo lo hace Google?

Design Thinking en Google

Test autoevaluación

10. Mejores prácticas para la creación de documentación técnica

1. Taller

Mejores prácticas para la creación de documentación técnica

11. Gestión de documentación técnica con GitHub y Markdown

1. Taller

Gestión de documentación técnica con GitHub y Markdown