



Gracias a



[openwebinars.net/cert/HfSP](https://openwebinars.net/cert/HfSP)



OpenWebinars certifica que

**Daniel Martínez Bravo**

Ha superado con éxito

**Java desde 0: Introducción**

Duración del curso

**13 horas**

Fecha de expedición

**21 julio 2023**

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Manuel Agudo', positioned over a large, light gray watermark of the OpenWebinars logo.

CEO de OpenWebinars

**Manuel Agudo**

# Contenido

## Java desde 0: Introducción

### 1. INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN

Presentación

Conceptos fundamentales

Variables y tipos de datos

Estructuras de control

Modularización

Test de Autoevaluación

### 2. FUNDAMENTOS DE JAVA

El lenguaje de programación Java

Instalación del JDK

Instalación de Eclipse

Hola Mundo

Sintaxis

Shell

Test de Autoevaluación

### 3. VARIABLES Y OPERADORES

Variables

Tipos de datos

Inferencia de datos

Conversión de tipos

Constantes

Operadores aritméticos

Operadores lógicos y de comparación

Otros operadores

Entrada de datos

Ejercicio I

Ejercicio II

Ejercicio III (Resuelto)

Ejercicio IV (Resuelto)

Ejercicio V (Resuelto)

Ejercicio VI (Resuelto)

Ejercicio VII (Resuelto)

Ejercicios VIII (Sin resolver)

Test de Autoevaluación

#### 4. ESTRUCTURAS DE CONTROL

Expresiones

Bloques de código

'if-else'

'switch'

Ejercicio I

Ejercicio II

Bucle 'for'

Bucle 'while'

Bucle 'do while'

Ejercicio III

Ejercicio IV

Ejercicio V (Resuelto)

Ejercicio VI (Resuelto)

Ejercicio VII (Resuelto)

Ejercicio VIII (Resuelto)

Ejercicios IX (Sin resolver)

Test de Autoevaluación

#### 5. CADENAS DE CARACTERES

Declaración

Manipulación

Métodos

Ejercicio I

Ejercicio II

Ejercicio III (Resuelto)

Ejercicio IV (Resuelto)

Ejercicios V (Sin resolver)

Test de Autoevaluación

## **6. ARRAYS**

Declaración e inicialización

Manipulación de arrays

Arrays 2D

Ejercicio I

Ejercicio II

Ejercicio III (Resuelto)

Ejercicio IV (Resuelto)

Ejercicios V (Sin resolver)

Test de Autoevaluación

## **7. CONCLUSIONES**

Conclusiones y próximos pasos

