



Gracias a



OpenWebinars certifica que

Nicolás Miguel Ayut González

Ha superado con éxito

**Desarrollador Frontend
Profesional**

Duración de la ruta

120 horas

Fecha de expedición

09 febrero 2023

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Manuel Agudo', positioned over a large, light gray watermark of the OpenWebinars logo.

CEO de OpenWebinars

Manuel Agudo

Contenido

Desarrollador Frontend Profesional

1. Curso de HTML5 y CSS3

1. Introducción

Presentación

¿Qué es HTML?

¿Qué es CSS?

Entorno de trabajo

Estructura del resto del curso

Test de autoevaluación

2. Documentos HTML

Evolución de HTML hasta HTML5

Etiquetas, atributos y comentarios

Estructura de una página web

Cabecera de una página web

Test de autoevaluación

3. Añadiendo contenido. Etiquetas Básicas

Etiquetas relacionadas con texto

Imágenes, enlaces y rutas

Práctica: Imágenes y enlaces



Listas

Práctica: Listas

Tablas

Bordes de tablas

Práctica: Tablas.

Test de autoevaluación

4. Formularios en HTML

Formularios HTML

Tipos de inputs en formularios

Práctica: Formularios

Test de autoevaluación

5. Más etiquetas accesibilidad

Etiquetas multimedia

Etiquetas semánticas

Otras etiquetas

Accesibilidad en HTML

Test de autoevaluación

6. CSS

Evolución de CSS hasta CSS3

Añadir hojas de estilo a nuestro HTML

El modelo de caja. Etiquetas en línea y en bloque

Selectores CSS

Propiedades interesantes

Práctica: Selectores

Pseudoselectores

Práctica: Pseudoselectores

Estilos por defecto y reseteo de propiedades

Prefijos específicos para navegadores

Optimización de CSS

Herramientas relacionadas con CSS



Test de autoevaluacion

2. Curso de maquetación web con CSS

1. Introducción

Presentación

¿Qué es la maquetación web?

Entorno de trabajo y referencias

Estructura del resto del curso

Presentación del proyecto practico

2. Maquetación tradicional con CSS

Recomendaciones para maquetar correctamente

El flujo de los elementos en la ventana de nuestro navegador

Propiedad Display

Tipos de layouts

Box-sizing

Centrado del layout

Propiedad Position: Posicionando elementos

PRÁCTICA: Propiedad Position

Columnas

Elementos flotantes

PRÁCTICA: Elementos flotantes

PROYECTO PRÁCTICO: Maquetar una pagina web

3. Curso de JavaScript para principiantes

1. Introducción

Presentación

¿Qué es JavaScript?

Estándares de JavaScript

Utilizando la consola

Creando variables

2. Tipos de datos primitivos



Numbers (Parte I)

Numbers (Parte II)

Práctica: Numbers

Strings

Práctica: Strings

Boolean

Práctica: Boolean

Null y undefined

3. Funciones

Funciones (Parte I)

Funciones (Parte II)

4. Aplicando lógica con JavaScript

Aplicando lógica con JavaScript

4. Curso de JavaScript intermedio

1. Introducción

Presentación

2. Tipos de datos avanzados

Objetos

Trabajando con objetos

Práctica: Objetos

Objeto Date

Objeto Math

Objeto Array

Bucles

Práctica: Arrays

3. DOM

¿Qué es el DOM?

Selectores

Window y Document



Insertar y eliminar nodos

4. Eventos

¿Para qué sirven los eventos?

Eventos de teclado, ratón y navegador

Lógica de nuestro proyecto

5. Expresiones regulares

¿Qué son las expresiones regulares?

Creación de una expresión regular

5. Curso de JavaScript avanzado

1. Introducción

Presentación

2. Estructuras de datos

Tipado débil y coerción

Expresiones y operadores

Estructuras de datos avanzadas

3. Promesas y asincronía

Trabajando con el objeto Promise

Callbacks y errores

Uso de Async/Await

4. Programación funcional

Funciones puras e idempotencia

Funciones de orden superior y closures

Metodología funcional

POO vs. Programación funcional

5. Módulos en Javascript

¿Qué es un módulo?

Patrón modular

Módulos de ES6

6. Curso de Git.



1. Introducción

Presentación

Conceptos básicos

2. Herramientas de trabajo

Instalación y configuración

Servidor GIT básico e introducción a GitLab

3. Organización del código fuente y otros elementos del proyecto

Creación de un repositorio

Aprobando cambios (Parte I)

Aprobando cambios (Parte II)

Trabajo remoto

Deshacer cambios

Reparando conflictos de unión con merge

4. Flujos de trabajo

Experimentando con ramas (Parte I)

Experimentando con ramas (Parte II)

Experimentando con ramas (Parte III)

Encontrando errores

Git Blame

Siendo "quisquilloso" con Git

Reescribir la historia de un proyecto con Rebase

Etiquetas

Moverse adelante y atrás entre estados de un repositorio git

Git Stash

5. Repositorios Corporativos

Ventajas de usar un servicio en la nube: GitHub y GitLab

Flujo DevOps

7. Curso de jQuery

1. Introducción



Presentación

Glosario de términos

¿Qué es jQuery?

Entendiendo el DOM

Entorno de trabajo

Resto del curso

2. Instalación de jQuery

Instalación local

Instalación remota

Versiones de jQuery

3. Selectores jQuery

Recordando selectores CSS (Parte I)

Recordando selectores CSS (Parte II)

Práctica: Usando selectores CSS

Selectores propios de jQuery (Parte I)

Selectores propios de jQuery (Parte II)

Each() and \$(this)

Práctica: Selectores jQuery y Each() and \$(this)

4. CSS: Atributos y estilos

Añadiendo y quitando estilos

Jugando con las clases

Jugando con los atributos

Valores y contenidos

Práctica: Estilo, atributos y contenido

5. Eventos en jQuery

Escuchando eventos

Eventos de ratón y de teclado

Práctica: Eventos de ratón y de teclado

Creando y lanzando mis propios eventos

Práctica: Asignaciones de eventos



6. Moviéndonos por el árbol

Padres, hijos, hermanos, etc

Filtros

Práctica: Moviéndonos por el árbol

Insertando elementos en el árbol

Borrando y reemplazando elementos

Práctica: Insertar, borrar y reemplazar elementos

7. Efectos y animaciones

Efectos y cola de efectos

Animaciones

Práctica: Gráfico de barras animado

8. Ajax fácil usando jQuery

Introducción a Ajax

Utilizando Ajax en jQuery

Práctica: Peticiones Ajax en jQuery

9. jQuery UI

Introducción a jQuery UI

jQuery UI: Componentes

jQuery UI: Efectos

jQuery UI: Interacciones

8. Curso de ECMAScript 6

1. Introducción

Presentación

Historia de JavaScript y nuevas versiones

¿Cómo trabajar con las nuevas versiones?

2. Declarando variables

Hosting var, const y let

const ¿Es realmente una constante?

const vs. let: Consejos de uso



Temporal Dead Zone

3. Template String

Uso de expresiones

Template Strings como una función

4. Loop

For...of

For...of sobre Arrays

Prueba de código

5. Funciones

Default parameters

Arrow functions

This en arrow functions

Prueba de código

Solución a la prueba de código

6. Clases

Entendiendo Prototypes

Class: Nueva clave

Herencia con extends

Prueba de código

Solución a la prueba de código

7. Destructuring

Array destructuring

Object destructuring

Operador ...rest

Prueba de código

Solución a la prueba de código

8. Promesas

¿Qué es una promesa?

Creando una promesa

Promise.all



Promise.race

Prueba de código

Solución a la prueba de código

9. Conclusiones

Breve resumen de lo aprendido

¿Cómo continuar aprendiendo?

9. Curso de TypeScript

1. Introducción

Presentación

¿Qué es TypeScript?

Ventajas de utilizar TypeScript

2. Configuración del entorno

Instalando Node.js y npm

Instalando TypeScript

3. Creando nuestra primera aplicación en TypeScript

Hola mundo con TypeScript: Compilar un fichero

Modo 'Watch'

4. Tipos básicos

Booleans

Numbers

Strings

Arrays

Any

Prueba de código

Solución a la prueba de código

5. Tipos avanzados

Tuple

Type

Interface



Objects

Records

Union

Or

Prueba de código

Solución a la prueba de código

6. Funciones

Funciones básicas

Parámetros obligatorios, opción y por defecto

Tipo 'Function'

Never

Prueba de código

Solución a la prueba de código

7. Clases y herencia

¿Qué es una clase y cómo crear una?

Modificadores, Public, Private y Protected

Propiedades estáticas y de tipo readOnly

Herencia

Uso de interfaces

Prueba de código

Solución a la prueba de código

8. Optional Chaining & Nullable

Accediendo a atributos en JavaScript

Prueba de código

Solución a la prueba de código

9. Generics & Casting

¿Qué son los 'Genéricos'?

Casting en TypeScript

Prueba de código

Solución a la prueba de código



10. Tsconfig

¿Qué es TSConfig?

11. Conclusiones

Breve resumen de lo aprendido

¿Cómo continuar aprendiendo?

10. Curso de Fundamentos de Service Workers

1. Introducción

Presentación del profesor y curso

Importancia del funcionamiento offline

2. Service Workers

Introducción

Qué son los Service Workers

Cómo funcionan los Services Workers

3. La API Fetch de JavaScript

Introducción

Descripción de Fetch API

Ejemplos de uso de la API Fetch

4. Programación de un Service Worker

Introducción

Registro de un Service Worker

Instalación de un Service Worker

Uso de un Service Worker

5. La API Cache de JavaScript

Introducción

Descripción de Cache API

Ejemplos de uso de la API Fetch

6. Patrones y buenas prácticas

Introducción

Patrones de cacheo



Instalación de SW ToolBox

Uso de SW ToolBox

11. Curso de Sass

1. Introducción

Presentación

Glosario básico

Entorno de trabajo

Estructura del resto del curso

2. Sass: Un preprocesador CSS

Características e instalación

Ventajas y desventajas de usar Sass

Elementos básicos de Sass

Compilando archivos Sass

Ejercicio práctico I

Estructuras de control y funciones

Ejercicio práctico II

Reglas y directivas

Mixins

Documentando Sass con SassDoc

Ejercicio práctico III

3. Gulp

Instalación de Gulp

Gulpfile.js y tareas Gulp

Plugins Gulp

Workflow con Gulp

4. Creación de mi propio tema BootStrap usando Sass

Descargando BootStrap

Comprendiendo la organización del proyecto

Creando mi tema (Parte I)



Creando mi tema (Parte II)

Generando un nuevo tema con Sass/Gulp

5. Mi propio framework

Estructura de mi proyecto

Workflow de Sass/Gulp

Creando mi framework (Parte I)

Creando mi framework (Parte II)

Creando mi framework (Parte III)

Usando mi propio framework

12. Curso de Chrome Developers Tools: Herramientas para el desarrollo

1. Introducción

Presentación

¿Cómo mostrar las Chrome Developer Tools?

¿Cómo acceder a las Chrome Developer Tools?

Paneles de Chrome DevTools

Modo Device

Resto del curso

2. Panel Elements

Modificando la página

Inspector CSS

WorkSpaces: Persistiendo los cambios

Práctica: Panel Elements

3. Consola JavaScript

Introducción a la consola JavaScript

Ejecutando JavaScript

Utilizando la consola

Opciones de la consola y uso de Snippets

Práctica: Consola JavaScript

4. Depurando JavaScript: Panel Sources



Panel de depuración

Breakpoints (Code, DOM, Network, Events)

Depuración remota

Práctica: Breakpoints

13. Curso de Chrome Developers Tools: Analizando distintos aspectos de una web

1. Introducción

Presentación

¿Qué son las Chrome DevTools?

Paneles de Chrome DevTools para analizar una web

2. Panel Network

Introducción y opciones de la herramienta Network

Grabando las peticiones

Analizando los resultados

Práctica: Uso de la herramienta Network

3. Panel Application

Introducción al panel Application

Almacenamiento, Cookies y Caché

Otros elementos del panel

Práctica: Localizar cookies y sesiones

4. Otros paneles

Análisis de rendimiento con Performance y LightHouse

Panel de Seguridad

Análisis de uso de memoria

Práctica: Análisis de memoria

14. Curso de Webpack básico

1. Introducción

Presentación

Entorno de desarrollo

2. Conceptos básicos



Introducción a webpack

Instalación de webpack

Primeros pasos: Generar un bundle

Nuestro primer webpack.config

¿Cómo funciona webpack?

Configuración múltiple

Práctica: Configuración múltiple

RETO: Instala y configura webpack en un proyecto personal

3. Loaders

Introducción a loaders

CSS Loader

Sass Loader

Less Loader

Imágenes en webpack

Fuentes en webpack

Vídeos en webpack

RETO: Instala y configura Babel.js en un proyecto personal

4. Plugins

Plugins

RETO: Instala y configura algunos plugins en tu proyecto

5. DevServer

¿Qué es webpack DevServer?

Reemplazar módulos calientes

Configuración de DevServer

RETO: Integra HMR en tu proyecto

6. DevTool

Conociendo DevTool

7. Conclusión

Despedida



15. Curso de Webpack intermedio

1. Introducción

Presentación

Entorno de desarrollo

2. Organizando la configuración

Estructura de directorios

Eliminar configs duplicadas

Consumir paquetes

RETO: Aplica lo visto en esta sección

3. Llevando nuestro proyecto a producción

¿Qué nos ofrece webpack?

¿Qué pasa con la caché?

Hashes

Bundle splitting

PRÁCTICA: Bundle splitting

Code splitting

PRÁCTICA: Code splitting

Herramientas de análisis

PRÁCTICA: Herramientas de análisis

RETO: Instala Webpack Visualizer

4. Optimizando el proceso de compilación

¿Qué es Dynamic-link library?

Usando DLLPlugin y DLLReferencePlugin

RETO: Reduce el tiempo del building de webpack en tu proyecto

5. Extra

Web workers en webpack

Internacionalización con webpack

Extendiendo webpack

16. Curso de NPM y YARN, gestionando dependencias profesionalmente



1. Introducción

Presentación

¿Qué son los gestores de dependencias?

Paquetes y módulos

Registro NPM

Introducción a NPM

Introducción a Yarn

¿Por qué usar o crear paquetes?

¿Cómo mejorar un paquete?

2. Anatomía de un paquete

Introducción al package.json

Descripción de un paquete

Scripts en package.json

Entry Points

Dependencias

Links

Licencia

¿Qué debe ir en un paquete y qué no?

3. Versiones de un paquete

Tipos de versionado

Entendiendo SemVer

Entendiendo ComVer

Rangos de versiones

4. NPM

Instalando NPM

Crear un nuevo proyecto NPM

Instalando dependencias

Tipo de instalaciones

Actualizando dependencias

Borrando dependencias



Publicando nuestros paquetes

Incrementar la versión del paquete

NPM ignore files

NPM Lockfiles

NPM link

Scripts en NPM

5. Yarn

¿Qué es Yarn?

Crear un nuevo proyecto Yarn

Instalando dependencias

Actualizando dependencias

Borrando dependencias

Publicando dependencias

Yarn Lockfiles

Yarn link

Scripts en Yarn

6. Funciones extra

Funciones extra de NPM

Funciones extra de Yarn

Crear tu propio registro NPM