



OpenWebinars certifica que

# Nicolás Miguel Ayut González

Ha superado con éxito

# Desarrollador Frontend Profesional

Duración de la ruta

Fecha de expedición

120 horas

09 febrero 2023

CEO de OpenWebinars

**Manuel Agudo** 

# Contenido

# **Desarrollador Frontend Profesional**

# 1. Curso de HTML5 y CSS3

#### 1. Introducción

Presentación

¿Qué es HTML?

¿Qué es CSS?

Entorno de trabajo

Estructura del resto del curso

Test de autoevaluacion

#### 2. Documentos HTML

Evolucion de HTML hasta HTML5

Etiquetas, atributos y comentarios

Estructura de una página web

Cabecera de una página web

Test de autoevaluacion

#### 3. Añadiendo contenido. Etiquetas Básicas

Etiquetas relacionadas con texto

Imágenes, enlaces y rutas

Práctica: Imágenes y enlaces

Listas

Práctica: Listas

Tablas

Bordes de tablas

Práctica: Tablas.

Test de autoevaluacion

#### 4. Formularios en HTML

Formularios HTML

Tipos de inputs en formularios

Práctica: Formularios

Test de autoevaluacion

# 5. Más etiquetas accesibilidad

Etiquetas multimedia

Etiquetas semánticas

Otras etiquetas

Accesibilidad en HTML

Test de autoevaluacion

#### 6. CSS

Evolución de CSS hasta CSS3

Añadir hojas de estilo a nuestro HTML

El modelo de caja. Etiquetas en línea y en bloque

Selectores CSS

Propiedades interesantes

Práctica: Selectores

Pseudoselectores

Práctica: Pseudoselectores

Estilos por defecto y reseteo de propiedades

Prefijos específicos para navegadores

Optimización de CSS

Herramientas relacionadas con CSS



# 2. Curso de maquetación web con CSS

#### 1. Introducción

Presentación

¿Qué es la maquetación web?

Entorno de trabajo y referencias

Estructura del resto del curso

Presentación del proyecto practico

# 2. Maquetación tradicional con CSS

Recomendaciones para maquetar correctamente

El flujo de los elementos en la ventana de nuestro navegador

Propiedad Display

Tipos de layouts

Box-sizing

Centrado del layout

Propiedad Position: Posicionando elementos

PRÁCTICA: Propiedad Position

Columnas

Elementos flotantes

PRÁCTICA: Elementos flotantes

PROYECTO PRÁCTICO: Maquetar una pagina web

# 3. Curso de JavaScript para principiantes

#### 1. Introducción

Presentación

¿Qué es JavaScript?

Estándares de JavaScript

Utilizando la consola

Creando variables

#### 2. Tipos de datos primitivos



Numbers (Parte I)	
Numbers (Parte II)	
Práctica: Numbers	
Strings	
Práctica: Strings	
Boolean	
Práctica: Boolean	
Null y undefined	
3. Funciones	
Funciones (Parte I)	
Funciones (Parte II)	
4. Aplicando lógica con JavaScript	
Aplicando lógica con JavaScript	
4. Curso de JavaScript intermedio	
1. Introducción	
Presentación	
2. Tipos de datos avanzados	
Objetos	
Trabajando con objetos	
Práctica: Objetos	
Objeto Date	
Objeto Math	
Objeto Array	
Bucles	
Práctica: Arrays	
3. DOM	
¿Qué es el DOM?	
Selectores	
Window y Document	

Insertar y eliminar nodos

#### 4. Eventos

¿Para qué sirven los eventos?

Eventos de teclado, ratón y navegador

Lógica de nuestro proyecto

# 5. Expresiones regulares

¿Qué son las expresiones regulares?

Creación de una expresión regular

# 5. Curso de JavaScript avanzado

#### 1. Introducción

Presentación

#### 2. Estructuras de datos

Tipado débil y coerción

Expresiones y operadores

Estructuras de datos avanzadas

# 3. Promesas y asincronía

Trabajando con el objeto Promise

Callbacks y errores

Uso de Async/Await

# 4. Programación funcional

Funciones puras e idempotencia

Funciones de orden superior y closures

Metodología funcional

POO vs. Programación funcional

#### 5. Módulos en Javascript

¿Qué es un módulo?

Patrón modular

Módulos de ES6

# 6. Curso de Git.



Presentación
Conceptos básicos
2. Herramientas de trabajo
Instalación y configuración
Servidor GIT básico e introducción a GitLab
3. Organización del código fuente y otros elementos del proyecto
Creación de un repositorio
Aprobando cambios (Parte I)
Aprobando cambios (Parte II)
Trabajo remoto
Deshacer cambios
Reparando conflictos de unión con merge
4. Flujos de trabajo
Experimentando con ramas (Parte I)
Experimentando con ramas (Parte II)
Experimentando con ramas (Parte III)
Encontrando errores
Git Blame
Siendo "quisquilloso" con Git
Reescribir la historia de un proyecto con Rebase
Etiquetas
Moverse adelante y atrás entre estados de un repositorio git
Git Stash
5. Repositorios Corporativos
Ventajas de usar un servicio en la nube: GitHub y GitLab

# 7. Curso de jQuery

# 1. Introducción

Flujo DevOps

1. Introducción



Presentación

Glosario de términos

¿Qué es jQuery?

Entendiendo el DOM

Entorno de trabajo

Resto del curso

# 2. Instalación de jQuery

Instalación local

Instalación remota

Versiones de jQuery

#### 3. Selectores jQuery

Recordando selectores CSS (Parte I)

Recordando selectores CSS (Parte II)

Práctica: Usando selectores CSS

Selectores propios de jQuery (Parte I)

Selectores propios de jQuery (Parte II)

Each() and \$(this)

Práctica: Selectores jQuery y Each() and \$(this)

# 4. CSS: Atributos y estilos

Añadiendo y quitando estilos

Jugando con las clases

Jugando con los atributos

Valores y contenidos

Práctica: Estilo, atributos y contenido

# 5. Eventos en jQuery

Escuchando eventos

Eventos de ratón y de teclado

Práctica: Eventos de ratón y de teclado

Creando y lanzando mis propios eventos

Práctica: Asignaciones de eventos

#### 6. Moviéndonos por el árbol

Padres, hijos, hermanos, etc

**Filtros** 

Práctica: Moviéndonos por el árbol

Insertando elementos en el árbol

Borrando y reemplazando elementos

Práctica: Insertar, borrar y reemplazar elementos

#### 7. Efectos y animaciones

Efectos y cola de efectos

Animaciones

Práctica: Gráfico de barras animado

# 8. Ajax fácil usando jQuery

Introducción a Ajax

Utilizando Ajax en jQuery

Práctica: Peticiones Ajax en jQuery

# 9. jQuery UI

Introducción a jQuery UI

jQuery UI: Componentes

jQuery UI: Efectos

jQuery UI: Interacciones

# 8. Curso de ECMAScript 6

#### 1. Introducción

Presentación

Historia de JavaScript y nuevas versiones

¿Cómo trabajar con las nuevas versiones?

#### 2. Declarando variables

Hosting var, const y let

const ¿Es realmente una constante?

const vs. let: Consejos de uso

Temporal Dead Zone

3. Template String

Uso de expresiones

Template Strings como una función

4. Loop

For...of

For...of

Prueba de código

5. Funciones

Default parameters

Arrow functions

This en arrow functions

Prueba de código

Solución a la prueba de código

#### 6. Clases

Entendiendo Prototypes

Class: Nueva clave

Herencia con extends

Prueba de código

Solución a la prueba de código

# 7. Destructuring

Array destructuring

Object destructuring

Operador ...rest

Prueba de código

Solución a la prueba de código

#### 8. Promesas

¿Qué es una promesa?

Creando una promesa

Promise.all

Promise.race
Prueba de código
Solución a la prueba de código
9. Conclusiones
Breve resumen de lo aprendido
¿Cómo continuar aprendiendo?
9. Curso de TypeScript
1. Introducción
Presentación
¿Qué es TypeScript?
Ventajas de utilizar TypeScript
2. Configuración del entorno
Instalando Node.js y npm
Instalando TypeScript
3. Creando nuestra primera aplicación en TypeScript
Hola mundo con TypeScript: Compilar un fichero
Modo 'Watch'
4. Tipos básicos
Booleans
Numbers
Strings
Arrays
Any
Prueba de código
Solución a la prueba de código
5. Tipos avanzados
Tuple
Туре

Objects
Records
Union
Or
Prueba de código
Solución a la prueba de código
6. Funciones
Funciones básicas
Parámetros obligatorios, opción y por defecto
Tipo 'Function'
Never
Prueba de código
Solución a la prueba de código
7. Clases y herencia
¿Qué es una clase y cómo crear una?
Modificadores, Public, Private y Protected
Propiedades estáticas y de tipo readOnly
Herencia
Uso de interfaces
Prueba de código
Solución a la prueba de código
8. Optional Chaining & Nullable
Accediendo a atributos en JavaScript
Prueba de código
Solución a la prueba de código
9. Generics & Casting
¿Qué son los 'Genéricos'?
Casting en TypeScript
Prueba de código

Solución a la prueba de código

#### 10. Tsconfig

¿Qué es TSConfig?

#### 11. Conclusiones

Breve resumen de lo aprendido

¿Cómo continuar aprendiendo?

#### 10. Curso de Fundamentos de Service Workers

#### 1. Introducción

Presentación del profesor y curso

Importancia del funcionamiento offline

#### 2. Service Workers

Introducción

Qué son los Service Workers

Cómo funcionan los Services Workers

#### 3. La API Fetch de JavaScript

Introducción

Descripción de Fetch API

Ejemplos de uso de la API Fetch

# 4. Programación de un Service Worker

Introducción

Registro de un Service Worker

Instalación de un Service Worker

Uso de un Service Worker

#### 5. La API Cache de JavaScript

Introducción

Descripción de Cache API

Ejemplos de uso de la API Fetch

#### 6. Patrones y buenas prácticas

Introducción

Patrones de cacheo

Instalación de SW ToolBox Uso de SW ToolBox 11. Curso de Sass 1. Introducción Presentación Glosario básico Entorno de trabajo Estructura del resto del curso 2. Sass: Un preprocesador CSS Características e instalación Ventajas y desventajas de usar Sass Elementos básicos de Sass Compilando archivos Sass Ejercicio práctico I Estructuras de control y funciones Ejercicio práctico II Reglas y directivas Mixins Documentando Sass con SassDoc Ejercicio práctico III 3. Gulp Instalación de Gulp Gulpfile.js y tareas Gulp Plugins Gulp Workflow con Gulp 4. Creación de mi propio tema BootStrap usando Sass



Descargando BootStrap

Creando mi tema (Parte I)

Comprendiendo la organización del proyecto

Creando mi tema (Parte II)

Generando un nuevo tema con Sass/Gulp

# 5. Mi propio framework

Estructura de mi proyecto

Workflow de Sass/Gulp

Creando mi framework (Parte I)

Creando mi framework (Parte II)

Creando mi framework (Parte III)

Usando mi propio framework

# 12. Curso de Chrome Developers Tools: Herramientas para el desarrollo

#### 1. Introducción

Presentación

¿Cómo mostrar las Chrome Developer Tools?

¿Cómo acceder a las Chrome Developer Tools?

Paneles de Chrome DevTools

Modo Device

Resto del curso

#### 2. Panel Elements

Modificando la página

Inspector CSS

WorkSpaces: Persistiendo los cambios

Práctica: Panel Elements

#### 3. Consola JavaScript

Introducción a la consola JavaScript

Ejecutando JavaScript

Utilizando la consola

Opciones de la consola y uso de Snippets

Práctica: Consola JavaScript

# 4. Depurando JavaScript: Panel Sources



Panel de depuración

Breakpoints (Code, DOM, Network, Events)

Depuración remota

Práctica: Breakpoints

# 13. Curso de Chrome Developers Tools: Analizando distintos aspectos de una web

#### 1. Introducción

Presentación

¿Qué son las Chrome DevTools?

Paneles de Chrome DevTools para analizar una web

#### 2. Panel Network

Introducción y opciones de la herramienta Network

Grabando las peticiones

Analizando los resultados

Práctica: Uso de la herramienta Network

# 3. Panel Application

Introducción al panel Application

Almacenamiento, Cookies y Caché

Otros elementos del panel

Práctica: Localizar cookies y sesiones

# 4. Otros paneles

Análisis de rendimiento con Performance y LightHouse

Panel de Seguridad

Análisis de uso de memoria

Práctica: Análisis de memoria

# 14. Curso de Webpack básico

#### 1. Introducción

Presentación

Entorno de desarrollo

# 2. Conceptos básicos



Introducción a webpack

Instalación de webpack

Primeros pasos: Generar un bundle

Nuestro primer webpack.config

¿Cómo funciona webpack?

Configuración múltiple

Práctica: Configuración múltiple

RETO: Instala y configura webpack en un proyecto personal

# 3. Loaders

Introducción a loaders

**CSS Loader** 

Sass Loader

Less Loader

Imágenes en webpack

Fuentes en webpack

Vídeos en webpack

RETO: Instala y configura Babel.js en un proyecto personal

#### 4. Plugins

**Plugins** 

RETO: Instala y configura algunos plugins en tu proyecto

#### 5. DevServer

¿Qué es webpack DevServer?

Reemplazar módulos calientes

Configuración de DevServer

RETO: Integra HMR en tu proyecto

# 6. DevTool

Conociendo DevTool

# 7. Conclusión

Despedida

# 15. Curso de Webpack intermedio

#### 1. Introducción

Presentación

Entorno de desarrollo

#### 2. Organizando la configuración

Estructura de directorios

Eliminar configs duplicadas

Consumir paquetes

RETO: Aplica lo visto en esta sección

#### 3. Llevando nuestro proyecto a producción

¿Qué nos ofrece webpack?

¿Qué pasa con la caché?

Hashes

Bundle splitting

PRÁCTICA: Bundle splitting

Code splitting

PRÁCTICA: Code splitting

Herramientas de análisis

PRÁCTICA: Herramientas de análisis

RETO: Instala Webpack Visualizer

# 4. Optimizando el proceso de compilación

¿Qué es Dynamic-link library?

Usando DLLPlugin y DLLReferencePlugin

RETO: Reduce el tiempo del building de webpack en tu proyecto

#### 5. Extra

Web workers en webpack

Internacionalización con webpack

Extendiendo webpack

# 16. Curso de NPM y YARN, gestionando dependencias profesionalmente



# 1. Introducción Presentación ¿Qué son los gestores de dependencias? Paquetes y módulos Registro NPM Introducción a NPM Introducción a Yarn ¿Por qué usar o crear paquetes? ¿Cómo mejorar un paquete? 2. Anatomía de un paquete Introducción al package.json Descripción de un paquete Scripts en package.json **Entry Points** Dependencias Links Licencia ¿Qué debe ir en un paquete y qué no? 3. Versiones de un paquete Tipos de versionado Entendiendo SemVer Entendiendo ComVer Rangos de versiones 4. NPM Instalando NPM Crear un nuevo proyecto NPM Instalando dependencias Tipo de instalaciones Actualizando dependencias



Borrando dependencias

Scripts en NPM
5. Yarn
¿Qué es Yarn?
Crear un nuevo proyecto Yarn
Instalando dependencias
Actualizando dependencias
Borrando dependencias
Publicando dependencias
Yarn Lockfiles
Yarn link
Scripts en Yarn
6. Funciones extra
Funciones extra de NPM
Funciones extra de Yarn
Crear tu propio registro NPM

Publicando nuestros paquetes

NPM ignore files

NPM Lockfiles

NPM link

Incrementar la versión del paquete