



OpenWebinars certifica que

Andres David Beltran Rojas

Ha superado con éxito

Laboratorio de Programación Orientada a Objetos con Swift: Aplicando en objetos UI de una App

Duración del curso

Fecha de expedición

3 horas

23 julio 2022

CEO de OpenWebinars

Manuel Agudo

Contenido

Laboratorio de Programación Orientada a Objetos con Swift: Aplicando en objetos Ul de una App

1. INTRODUCCIÓN

Presentación

2. CONSTANTES, VARIABLES Y FUNCIONES

Swift: Constantes y Variables

Constantes y Variables: Ejemplo práctico en Xcode

Swift: Funciones

Funciones: Ejemplo práctico en Xcode

3. CLASES Y OBJETOS

Clases y Objetos: Definición

Clases y Objetos: Ejemplo práctico en Xcode

Class, Guard y Optional: Ejemplo

Herencia de clases y control de flujo If

Uso de clases con fichero

4. OBJETOS UI

UILabel y UIButton

UISwitch

UISegmentedControl

UIIMageView y UIImage

Constructores inicializadores de clases

5. CONCLUSIONES



Conclusiones

