



OpenWebinars certifica que
Rodrigo Gabela Jiménez

Ha superado con éxito
**Angular para Aplicaciones
Empresariales**

Duración de la ruta

31 horas

Fecha de expedición

10 junio 2024

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Manuel Agudo', positioned over a large, light gray watermark of the OpenWebinars logo.

CEO de OpenWebinars

Manuel Agudo

Contenido

Angular para Aplicaciones Empresariales

1. Fundamentos de Angular

1. Introducción a Angular

Presentación

¿Qué es Angular?

Ventajas y desventajas

¿Por qué usar Angular?

2. Preparando el entorno de desarrollo

¿Cómo instalar Angular?

Creación de un proyecto en Angular

Estructura de un proyecto de Angular

3. Componentes

¿Qué es un componente?

¿Cómo crear un componente?

Ciclo de vida de un componente

¿Cómo usar el ciclo de vida de un componente?

¿Cómo compartir datos entre componentes?

4. Templates

¿Qué es un template?



¿Cómo crear un template?

¿Cómo estilizar templates?

Interpolación de datos

5. Data Binding

¿Qué es el Data Binding?

Property Binding

Attribute Binding

Event Binding

Two-Way Data Binding

6. Pipes

¿Qué es un Pipe?

¿Cómo usar un Pipe?

7. Directives

¿Qué es una directiva?

Attribute Directives

Structural Directive

8. Módulos

Manejo de módulos

9. Rutas

Manejo de rutas

10. Providers

Providers y servicios

¿Cómo crear un servicio?

11. Conclusiones

Conclusiones y próximos pasos

2. Microservicios con Spring Boot, Eureka y Angular

1. Taller

Microservicios con Spring Boot, Eureka y Angular

3. Consumir APIs externas en Angular



1. Taller

Consumir APIs externas en Angular

4. Observables con Subject en Angular

1. Taller

Observables con Subject en Angular

5. Curso de Automatización de pruebas de una UI en Angular con Protractor

1. Introducción

Presentación

Importancia de la automatización de pruebas

2. Protractor

Introducción a Protractor

Instalación de Protractor

Selectores

Estructura del proyecto y ficheros

Clases y métodos básicos

Depurar las pruebas

Lecciones aprendidas

Test autoevaluación

3. BDD

Introducción a BDD

Ventajas de usar BDD

Conceptos básicos

Cucumber

Lecciones aprendidas

Reto: Diseño de escenarios

Test autoevaluación

4. Caso práctico

IDE e introducción

Conceptos de JavaScript



Diseño de escenarios

Creación de pasos

Definición de pasos

Etiquetas

Fichero de configuración y distintas opciones

Ejecución de tests

Depurar las pruebas

Informe de resultados

Lecciones aprendidas

Test autoevaluación

6. Organízate con Angular

1. Taller

Organízate con Angular

7. Estructuración de un proyecto en Angular

1. Taller

Estructura de un proyecto en Angular

8. Curso de Angular: Ampliando conceptos

1. Introducción

Presentación

Preparando el entorno de trabajo

2. Ampliando conocimientos de componentes

Tipos de relaciones entre componentes

Relación a través del decorador Input ()

Creando eventos con Output ()

Relación mediante el uso de servicios

Práctica: Creando usos de relación entre componentes

Utilizando NgClass y NgStyle

Directiva NgSwitch

Operaciones especiales con Pipes



Práctica: NgClass y Pipes

3. Ampliando conceptos de Angular

Añadiendo parámetros a nuestras rutas

Rutas anidadas

CanActivate

Práctica: Crear nuevas rutas

Práctica: Añadiendo seguridad

Sub-módulos y componentes

Creando rutas para nuestros submódulos

Práctica: Transformar nuestra aplicación en multimodular

4. Formulario Reactivos

Creación de un formulario reactivo

Validación de formularios reactivos

Práctica: Creación de un formulario reactivo

5. Material Design

Instalar Material Design

¿Cómo usar Material Design?

Práctica: Añadir estilo a nuestra aplicación

6. Últimos apuntes

¿Cómo hacer Debug?

Compilar nuestra aplicación

9. Despliega con Docker Compose tu app compuesta por Spring Boot, Angular y PostgreSQL

1. Curso

Despliega con Docker Compose tu app de Spring Boot, Angular y PostgreSQL