



Gracias a



openwebinars.net/cert/qp0qE



OpenWebinars certifica que

Juan Gómez Escalona

Ha superado con éxito

**Curso de Construct 2: Desarrolla
videojuegos sin código**

Duración del curso

8 horas

Fecha de expedición

31 julio 2020

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Manuel Agudo', positioned over a large, light gray watermark of the OpenWebinars logo.

CEO de OpenWebinars

Manuel Agudo

Contenido

Curso de Construct 2: Desarrolla videojuegos sin código

1. INTRODUCCIÓN

Presentación

Introducción a Construct

Interfaz de Construct

Lógica de Construct

2. PROTOTIPO

Preparar el proyecto

Planificación

Creando un personaje

Añadiendo disparos

Añadiendo enemigos

Añadiendo IA a los enemigos

3. PULIENDO EL JUEGO

Introducción al Game Feel

Aplicando efectos al juego

Añadiendo assets de arte finales

Añadiendo audio

Creando más niveles

Añadiendo progresión entre niveles

4. TERMINAR EL JUEGO Y PUBLICAR

Creando un menú

Compilar y publicar el juego

