



OpenWebinars certifica que

Oscar Martin

Ha superado con éxito

Curso de Patrones de diseño e interfaces en C++

Duración del curso

5 horas

Fecha de expedición

15 febrero 2021

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Manuel Agudo', positioned over a large, light gray watermark of the OpenWebinars logo.

CEO de OpenWebinars

Manuel Agudo

Contenido

Curso de Patrones de diseño e interfaces en C++

1. INTRODUCCIÓN

Presentación

2. STL

Introducción

Contenedores secuenciales

Contenedores asociativos

Iteradores

Smart pointers

Librerías

3. INTERFACES

Clase abstracta

Usos de las interfaces

4. PATRONES DE DISEÑO

Introducción

Patrones creacionales

Patrones estructurales

Patrones de comportamiento

5. ORGANIZACIÓN DE CÓDIGO

Resumen. Creando un videojuego