openwebinars.net/cert/wB135

OpenWebinars

Gracias a

randstad digital

OpenWebinars certifica que

Adriano Domínguez Caballero

Ha superado con éxito

Curso de Construct 2: Desarrolla videojuegos sin código

CEO de OpenWebinars

Manuel Agudo

Duración del curso

8 horas

Fecha de expedición

02 mayo 2020

Contenido

Curso de Construct 2: Desarrolla videojuegos sin código

1. INTRODUCCIÓN

Presentación

Introducción a Construct

Interfaz de Construct

Lógica de Construct

2. PROTOTIPO

Preparar el proyecto

Planificación

Creando un personaje

Añadiendo disparos

Añadiendo enemigos

Añadiendo IA a los enemigos

3. PULIENDO EL JUEGO

Introducción al Game Feel

Aplicando efectos al juego

Añadiendo assets de arte finales

Añadiendo audio

Creando más niveles

Añadiendo progresión entre niveles

4. TERMINAR EL JUEGO Y PUBLICAR

Creando un menú

Compilar y publicar el juego