



Gracias a



[openwebinars.net/cert/wOdA9](https://openwebinars.net/cert/wOdA9)



OpenWebinars certifica que

**Antonio Álvarez Rando**

Ha superado con éxito

**Curso de Android Annotations:  
Introducción**

Duración del curso

**10 horas**

Fecha de expedición

**19 julio 2021**

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Manuel Agudo', positioned over a large, light gray watermark of the OpenWebinars logo.

CEO de OpenWebinars

**Manuel Agudo**

## Contenido

# Curso de Android Annotations: Introducción

### 1. INTRODUCCIÓN AL CURSO

Presentación

### 2. INTRODUCCIÓN A ANDROID ANNOTATIONS

Instalación de Android Studio

Instalación de AndroidAnnotations

Primer proyecto: Hello World

Segundo proyecto: Hello World de AndroidAnnotations

Comparación del código con/sin AndroidAnnotations

### 3. PRIMERAS ANOTACIONES

Anotación EActivity

Anotación EApplication

Anotación EBean

Anotación EView

PRÁCTICA I: Presentación

PRÁCTICA I: Poner la vista a pantalla completa (Parte I)

PRÁCTICA I: Poner la vista a pantalla completa (Parte II)

PRÁCTICA I: Poner la vista a pantalla completa (Parte III)

### 4. INYECCIÓN

Anotación Bean (Parte I)

Anotación Bean (Parte II)

Anotación Extra

Anotación App

PRÁCTICA II: Presentación

PRÁCTICA II: Mostrar ApplicationInfo del contexto por debugger

## 5. CICLO DE VIDA DE UNA APP

Ciclo de vida de una app

Anotación AfterExtras

Anotación AfterInject

Anotación AfterViews

PRÁCTICA III: Presentación

PRÁCTICA III: Creación de la actividad del Bean y de la subaplicación

PRÁCTICA III: Creación de los métodos con el ciclo de vida

PRÁCTICA III: Creación de la interfaz de usuario

## 6. MODIFICACIONES DE LA INTERFAZ

Anotación StringRes

Anotación ColorRes

Anotación BooleanRes

Anotación AnimationRes

PRÁCTICA IV: Presentación

PRÁCTICA IV: Recuperar un array de colores

## 7. PRÁCTICA FINAL

Preparación de la práctica

Beans de idiomas

Creación de la capa lógica

Custom TextView

Custom View

Creación de objetos

Creación e instanciación de la estructura

Cambio de lenguaje

Cambio de Vengador y corrección de errores

## 8. CONCLUSIONES

Conclusiones

