openwebinars.net/cert/0GdJ

OpenWebinars

OpenWebinars certifica que

Oscar Crespo García

Ha superado con éxito

Maquetador Web Profesional

Duración de la ruta

70 horas

Fecha de expedición

03 mayo 2023

CEO de OpenWebinars

Manuel Agudo

Contenido

Maquetador Web Profesional

1. Curso de HTML5 y CSS3

1. Introducción

Presentación

¿Qué es HTML?

¿Qué es CSS?

Entorno de trabajo

Estructura del resto del curso

2. Documentos HTML

Evolucion de HTML hasta HTML5

Etiquetas, atributos y comentarios

Estructura de una página web

Cabecera de una página web

3. Añadiendo contenido. Etiquetas Básicas

Etiquetas relacionadas con texto

Imágenes, enlaces y rutas

Práctica: Imágenes y enlaces

Listas

Práctica: Listas

Tablas

Bordes de tablas

Práctica: Tablas.

4. Formularios en HTML

Formularios HTML

Tipos de inputs en formularios

Práctica: Formularios

5. Mas etiquetas accesibilidad

Etiquetas multimedia

Etiquetas semánticas

Otras etiquetas

Accesibilidad en HTML

6. CSS

Evolución de CSS hasta CSS3

Añadir hojas de estilo a nuestro HTML

El modelo de caja. Etiquetas en línea y en bloque

Selectores CSS

Propiedades interesantes

Práctica: Selectores

Pseudoselectores

Práctica: Pseudoselectores

Estilos por defecto y reseteo de propiedades

Prefijos específicos para navegadores

Optimización de CSS

Herramientas relacionadas con CSS

2. Curso de maquetación web con CSS

1. Introducción

Presentación

¿Qué es la maquetación web?

Entorno de trabajo y referencias

Estructura del resto del curso

Presentación del proyecto practico

2. Maquetación tradicional con CSS

Recomendaciones para maquetar correctamente

El flujo de los elementos en la ventana de nuestro navegador

Propiedad Display

Tipos de layouts

Box-sizing

Centrado del layout

Propiedad Position: Posicionando elementos

PRÁCTICA: Propiedad Position

Columnas

Elementos flotantes

PRÁCTICA: Elementos flotantes

PROYECTO PRÁCTICO: Maquetar una pagina web

3. Curso de Flexbox y CSS Grid

1. Introducción

Presentación

¿Qué son Flex y Grid?

Entorno de trabajo y referencias

Estructura del resto del curso

2. Maquetando con contenedores Flex

Elementos de maquetación con CSS Flex

Propiedades en el contenedor Flex

Ejemplo de propiedades en el contenedor Flex

Elementos flexibles

Elementos flexibles: alineación, justificación y espacio libre

Ejercicios con Flex (Parte I)

Ejercicios con Flex (Parte II)

3. Maquetando con contenedores Grid

Elementos de la maquetación con CSS Grid

Propiedades en el contenedor Grid

Elementos del Grid: posición y tamaño

Áreas Grid

Ejercicios con Grid (Parte I)

Ejercicios con Grid (Parte II)

¿Flex o Grid?

4. Curso de Responsive Web Design

1. Introducción

Presentación

¿Qué es el diseño responsive?

Entorno de trabajo y referencias

Introducción al proyecto práctico

2. Diseño responsive

Viewport

Breakpoints y tipos de diseño

Media Queries

Patrones responsive

Imágenes responsive

Tablas responsive

Texto responsive

Proyecto práctico

5. Bootstrap 4: Maquetación Responsive y Layout

1. Introducción

Presentación del curso

¿Qué es el diseño responsive?

¿Por qué usar BootStrap?

Novedades de BootStrap 4

El entorno de trabajo

Instalación de BootStrap 4

2. Maquetando con BootStrap

Práctica: Presentación del proyecto

Contenedores BootStrap

El Grid de BootStrap: Las doce columnas

Breakpoints de BootStrap

Práctica: Secciones del proyecto

Columnas: Tamaño definido por el usuario

Columnas: Tamaño auto

Saltos de línea en las filas del Layout

El Gutter

Desplazamiento de las columnas

Alineamiento de las filas

Ordenando columnas

Márgenes entre columnas

Anidando filas

Práctica: Maquetando el proyecto

3. Contenido de las páginas en BootStrap

Elementos de texto

Imágenes y Figuras

Tablas

Formularios

4. Elementos multimedia en nuestro Layout

El objeto media

Elementos incrustados

Práctica: Elementos multimedia

5. Utilidades de BootStrap

Utilidades de BootStrap

Práctica: Último retoques del proyecto

6. Bootstrap 4: Componentes

1. Introducción

Presentación del profesor y curso

¿Qué es un componente?

Entorno de trabajo

Presentación del proyecto práctico

2. Componentes para la navegación

Componente Dropdown

Componente Nav

Componente NavBar

Componente BreadCrumbs

Componente Pagination

Proyecto práctico I

3. Componentes para dar información al usuario

Componente Alert

Componente Badge

Componente PopOver

Componente Tooltip

Componente Modal

Componente ScrollSpy

Componente Progress

Componente Collapse

Proyecto práctico II

4. Formularios

Componente Form

Componentes Button

Componente Input-Group

Proyecto práctico III

5. Otros componentes

Componente List Group

Componente Carousel

Componente BootStrap 4 Card

Componente Jumbotron

Proyecto práctico IV

7. Curso de JavaScript para principiantes

1. Introducción

Presentación

¿Qué es JavaScript?

Estándares de JavaScript

Utilizando la consola

Creando variables

2. Tipos de datos primitivos

Numbers (Parte I)

Numbers (Parte II)

Práctica: Numbers

Strings

Práctica: Strings

Boolean

Práctica: Boolean

Null y undefined

3. Funciones

Funciones (Parte I)

Funciones (Parte II)

4. Aplicando lógica con JavaScript

Aplicando lógica con JavaScript

8. Curso de Sass

1. Introducción

Presentación

Glosario básico

Entorno de trabajo

Estructura del resto del curso

2. Sass: Un preprocesador CSS

Características e instalación

Ventajas y desventajas de usar Sass

Elementos básicos de Sass

Compilando archivos Sass

Ejercicio práctico I

Estructuras de control y funciones

Ejercicio práctico II

Reglas y directivas

Mixins

Documentando Sass con SassDoc

Ejercicio práctico III

3. Gulp

Instalación de Gulp

Gulpfile.js y tareas Gulp

Plugins Gulp

Workflow con Gulp

4. Creación de mi propio tema BootStrap usando Sass

Descargando BootStrap

Comprendiendo la organización del proyecto

Creando mi tema (Parte I)

Creando mi tema (Parte II)

Generando un nuevo tema con Sass/Gulp

5. Mi propio framework

Estructura de mi proyecto

Workflow de Sass/Gulp

Creando mi framework (Parte I)

Creando mi framework (Parte II)

Creando mi framework (Parte III)

Usando mi propio framework

9. Curso de jQuery

1. Introducción

Presentación

Glosario de términos

¿Qué es jQuery?

Entendiendo el DOM

Entorno de trabajo

Resto del curso

2. Instalación de jQuery

Instalación local

Instalación remota

Versiones de jQuery

3. Selectores jQuery

Recordando selectores CSS (Parte I)

Recordando selectores CSS (Parte II)

Práctica: Usando selectores CSS

Selectores propios de jQuery (Parte I)

Selectores propios de jQuery (Parte II)

Each() and $(this)

Práctica: Selectores jQuery y Each() and $(this)

4. CSS: Atributos y estilos

Añadiendo y quitando estilos

Jugando con las clases

Jugando con los atributos

Valores y contenidos

Práctica: Estilo, atributos y contenido

5. Eventos en jQuery

Escuchando eventos

Eventos de ratón y de teclado

Práctica: Eventos de ratón y de teclado

Creando y lanzando mis propios eventos

Práctica: Asignaciones de eventos

6. Moviéndonos por el árbol

Padres, hijos, hermanos, etc

Filtros

Práctica: Moviéndonos por el árbol

Insertando elementos en el árbol

Borrando y reemplazando elementos

Práctica: Insertar, borrar y reemplazar elementos

7. Efectos y animaciones

Efectos y cola de efectos

Animaciones

Práctica: Gráfico de barras animado

8. Ajax fácil usando jQuery

Introducción a Ajax

Utilizando Ajax en jQuery

Práctica: Peticiones Ajax en jQuery

9. jQuery UI

Introducción a jQuery UI

jQuery UI: Componentes

jQuery UI: Efectos

jQuery UI: Interacciones

10. Curso de Git.

1. Introducción

Presentación

Conceptos básicos

2. Herramientas de trabajo

Instalación y configuración

Servidor GIT básico e introducción a GitLab

3. Organización del código fuente y otros elementos del proyecto

Creación de un repositorio

Aprobando cambios (Parte I)

Aprobando cambios (Parte II)

Trabajo remoto

Deshacer cambios

Reparando conflictos de unión con merge

4. Flujos de trabajo

Experimentando con ramas (Parte I)

Experimentando con ramas (Parte II)

Experimentando con ramas (Parte III)

Encontrando errores

Git Blame

Siendo "quisquilloso" con Git

Reescribir la historia de un proyecto con Rebase

Etiquetas

Moverse adelante y atrás entre estados de un repositorio git

Git Stash

5. Repositorios Corporativos

Ventajas de usar un servicio en la nube: GitHub y GitLab

Flujo DevOps