openwebinars.net/cert/n0bzR

OpenWebinars

Gracias a

randstad digital

OpenWebinars certifica que

Daniel Marchena Jiménez

Ha superado con éxito

Curso de Introducción a la programación con Pseudocódigo

Duración del curso

12 horas

Fecha de expedición

26 diciembre 2021

CEO de OpenWebinars

Manuel Agudo

Contenido

Curso de Introducción a la programación con Pseudocódigo

1. INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN

Presentación

Resolución de problemas

Análisis del problema

Diseño de algoritmos

2. ENTORNO DE TRABAJO: PSEINT

Instalación de PseInt en Windows

Instalación de PseInt en GNU/Linux

3. PSEUDOCÓDIGO: INTRODUCCIÓN

Estructura del algoritmo

Tipos de datos simples

Variables

Operadores y expresiones

Asignación de variables

Entrada y salida de información

Otras instrucciones

Funciones matemáticas

Funciones de cadenas de texto

Nuestro primer pseudocódigo completo

Ejecución paso a paso

Secuenciales: Ejercicio III

Secuenciales: Ejercicio X

Secuenciales: Ejercicio XV

Secuenciales: Ejercicio XVII

Secuenciales: Ejercicio XVIII

Más ejercicios de secuenciales

4. PSEUDOCÓDIGO: ESTRUCTURAS ALTERNATIVAS

Estructuras alternativas: Si

Estructuras alternativas: Segun

Alternativas: Ejercicio II

Alternativas: Ejercicio V

Alternativas: Ejercicio IX

Alternativas: Ejercicio XIII

Más ejercicios de alternativas

5. PSEUDOCÓDIGO: ESTRUCTURAS REPETITIVAS

Estructuras repetitivas: Mientras

Estructuras repetitivas: Repetir-Hasta Que

Estructuras repetitivas: Para

Uso específico de variables: Contadores, acumuladores e indicadores

Repetitivas: Ejercicio I

Repetitivas: Ejercicio III

Repetitivas: Ejercicios VII y X

Repetitivas: Ejercicio XI

Más ejercicios de Repetitivas

Caracteres: Ejercicio I

Caracteres: Ejercicio II

Caracteres: Ejercicio VI

Más ejercicios de caracteres

6. PSEUDOCÓDIGO: ARREGLOS

Estructuras de datos: Arreglos (array)

Arreglos unidimensionales: Vectores

Arreglos multidimensionales: Tablas

Arreglos: Ejercicio III

Arreglos: Ejercicio IV

Arreglos: Ejercicio V

Arreglos: Ejercicio VIII

Arreglos: Ejercicio X

Más ejercicios de arreglos

7. PSEUDOCÓDIGO: PROGRAMACIÓN ESTRUCTURADA

Programación estructurada

Funciones y procedimientos

Funciones recursivas

Funciones: Ejercicio III

Funciones: Ejercicio V

Funciones: Ejercicio VII

Funciones: Ejercicio XI

Funciones: Ejercicio II

Más ejercicios de funciones

8. LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN

Introducción a los lenguajes de programación

Programas traductores

Compilación y ejecución de un lenguaje compilado: C++

Compilación e interpretación de un programa Java

Ejecución de programas interpretados con Python