



OpenWebinars certifica que

Juan Peña Catalá

Ha superado con éxito

Desarrollador de Full Stack MERN

Duración de la ruta

52 horas

Fecha de expedición

09 enero 2024

A handwritten signature in black ink, likely belonging to Manuel Agudo, the CEO of OpenWebinars.

CEO de OpenWebinars

Manuel Agudo

Desarrollador de Full Stack MERN

1. Curso de HTML5 y CSS3

1. Introducción

Presentación

¿Qué es HTML?

¿Qué es CSS?

Entorno de trabajo

Estructura del resto del curso

Test de autoevaluacion

2. Documentos HTML

Evolucion de HTML hasta HTML5

Etiquetas, atributos y comentarios

Estructura de una página web

Cabecera de una página web

Test de autoevaluacion

3. Añadiendo contenido. Etiquetas Básicas

Etiquetas relacionadas con texto

Imágenes, enlaces y rutas

Práctica: Imágenes y enlaces

Listas

Práctica: Listas

Tablas

Bordes de tablas

Práctica: Tablas.

Test de autoevaluación

4. Formularios en HTML

Formularios HTML

Tipos de inputs en formularios

Práctica: Formularios

Test de autoevaluación

5. Más etiquetas accesibilidad

Etiquetas multimedia

Etiquetas semánticas

Otras etiquetas

Accesibilidad en HTML

Test de autoevaluación

6. CSS

Evolución de CSS hasta CSS3

Añadir hojas de estilo a nuestro HTML

El modelo de caja. Etiquetas en línea y en bloque

Selectores CSS

Propiedades interesantes

Práctica: Selectores

Pseudoselectores

Práctica: Pseudoselectores

Estilos por defecto y reseteo de propiedades

Prefijos específicos para navegadores

Optimización de CSS

Herramientas relacionadas con CSS

Test de autoevaluación

2. Curso de JavaScript para principiantes

1. Introducción

Presentación

¿Qué es JavaScript?

Estándares de JavaScript

Utilizando la consola

Creando variables

2. Tipos de datos primitivos

Numbers (Parte I)

Numbers (Parte II)

Práctica: Numbers

Strings

Práctica: Strings

Boolean

Práctica: Boolean

Null y undefined

3. Funciones

Funciones (Parte I)

Funciones (Parte II)

4. Aplicando lógica con JavaScript

Aplicando lógica con JavaScript

3. Curso de JavaScript intermedio

1. Introducción

Presentación

2. Tipos de datos avanzados

Objetos

Trabajando con objetos

Práctica: Objetos

Objeto Date

Objeto Math

Objeto Array

Bucles

Práctica: Arrays

3. DOM

¿Qué es el DOM?

Selectores

Window y Document

Insertar y eliminar nodos

4. Eventos

¿Para qué sirven los eventos?

Eventos de teclado, ratón y navegador

Lógica de nuestro proyecto

5. Expresiones regulares

¿Qué son las expresiones regulares?

Creación de una expresión regular

4. Curso de JavaScript avanzado

1. Introducción

Presentación

2. Estructuras de datos

Tipado débil y coerción

Expresiones y operadores

Estructuras de datos avanzadas

3. Promesas y asincronía

Trabajando con el objeto Promise

Callbacks y errores

Uso de Async/Await

4. Programación funcional



Funciones puras e idempotencia

Funciones de orden superior y closures

Metodología funcional

POO vs. Programación funcional

5. Módulos en Javascript

¿Qué es un módulo?

Patrón modular

Módulos de ES6

5. Curso de Git.

1. Introducción

Presentación

Conceptos básicos

2. Herramientas de trabajo

Instalación y configuración

Servidor GIT básico e introducción a GitLab

3. Organización del código fuente y otros elementos del proyecto

Creación de un repositorio

Aprobando cambios (Parte I)

Aprobando cambios (Parte II)

Trabajo remoto

Deshacer cambios

Reparando conflictos de unión con merge

4. Flujos de trabajo

Experimentando con ramas (Parte I)

Experimentando con ramas (Parte II)

Experimentando con ramas (Parte III)

Encontrando errores

Git Blame

Siendo "quisquilloso" con Git

Reescribir la historia de un proyecto con Rebase

Etiquetas

Moverse adelante y atrás entre estados de un repositorio git

Git Stash

5. Repositorios Corporativos

Ventajas de usar un servicio en la nube: GitHub y GitLab

Flujo DevOps

6. Organízate con React

1. Taller

Organízate con ReactJS

7. Curso de React avanzado

1. Introducción

Presentación

2. Desarrollo con Hooks

Hooks como paradigma

Manejo del estado con Hooks

Ciclo de vida con Hooks

Construyendo tus Hooks

3. Gestión del estado con Redux

Introducción a Redux

Selectores de porciones del estado

Middlewares y debug del store

Acciones asíncronas con Redux Thunk

4. Fiabilidad y tests

Gestión de errores en los componentes

Modo estricto de React

Introducción a Jest

Testeando el DOM generado por React

5. Potenciando el rendimiento

Minimizando el número de renderizados

Memorización: Cacheando funciones

Code-splitting y tree-shaking

Renderizado concurrente

8. Curso Crea un API Rest con Node JS y Express: JWT y ficheros

1. Introducción

Presentación

Instalaciones básicas

Descargar el repositorio e iniciar la app

2. Sistema de Autenticación

Instalación de las dependencias

Creando el modelo de usuario

Bases de datos

Endpoint para registrar usuarios

Servicio JWT para crear TOKENS

Endpoint para realizar login

3. Protegiendo endpoints

Middleware authenticated

Incorporando middleware a un endpoint

4. Sistema de ficheros

Instalación de dependencias

Configuración del multipart

Subir el avatar del usuario y actualizarlo

Obtener el avatar del usuario

9. Curso Crea un API Rest con Node JS y Express: Endpoint con Rest

1. Introducción

Presentación

2. Preparación del entorno de desarrollo

Instalación del Code Editing

Instalando las extensiones para el Code Editing

Instalación de Node JS

Instalación de Yarn

Instalación del API Client

3. Inicializando nuestra app

Creando nuestro primer proyecto

Instalando Express JS

Creando nuestro primer endpoint

Configurando Nodemon

Estructurando proyectos

4. Añadiendo una base de datos

Instalando Robot 3T

Creando un clúster en Mongo Atlas

Conectando Robo 3T a Mongo Atlas

Conectando nuestra app a Mongo Atlas

5. Creando un sistema de tareas

Creando el modelo de las tareas

Endpoint POST para crear tareas

Endpoint GET para obtener todas las tareas creadas

Endpoint GET para obtener una tarea en específico

Endpoint PUT para actualizar una tarea

Endpoint DELETE para eliminar una tarea

6. Despliegue

Heroku CLI

Desplegando nuestra app en Heroku

Probando endpoints del servidor

10. Curso de MongoDB: Creación y gestión de bases de datos NoSQL

1. Introducción

Presentación

¿Qué son las bases de datos SQL?

Características de las bases de datos noSQL

¿Qué es el formato JSON?

Comparativa entre bases de datos SQL y noSQL

2. Primeros pasos con MongoDB

Instalación de MongoDB

Trabajando con MongoDB desde la consola

Creación y gestión de bases de datos

Colecciones y documentos

Tipos de datos

Práctica: Creación de una base de datos

3. Operaciones con datos I (CRUD)

Insertar

Eliminar

Actualizar

Práctica: Insertar, eliminar y actualizar

4. Diseñando el modelo de datos

Concepto de Schemaless

Diseño I: Documentos embebidos

Diseño II: Documentos referenciados

5. Operaciones con datos II (CRUD)

Consultas con tipos de datos simples

Consultas avanzadas: Arrays

Consultas avanzadas: Documentos embebidos

Práctica: Consultas avanzadas

6. Mejorando el rendimiento

¿Qué son los índices?

Índices simples

Índices compuestos

Índices únicos

