



OpenWebinars certifica que

José Ruiz

Ha superado con éxito

**Curso de HTML5, CSS3 y
JavaScript**

Duración del curso

25 horas

Fecha de expedición

17 septiembre 2015

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Manuel Agudo', positioned over a large, light gray watermark of the OpenWebinars logo.

CEO de OpenWebinars

Manuel Agudo

Contenido

Curso de HTML5, CSS3 y JavaScript

1. LIVE

Clase 1

Clase 2

Clase 3

Clase 4

2. VÍDEOS DE LAS CLASES GRABADAS

Clase 1: HTML5 y CSS3 (I)

Clase 2: HTML5 Y CSS3 (II) Y Responsive Web Design

Clase 3: Frameworks y JavaScript (I)

Clase 4: Frameworks y JavaScript (II)

3. CLASE 1: HTML5 Y CSS3 (I)

Introducción a HTML

Etiquetas, atributos. Cabecera y cuerpo del documento.

Etiquetas comunes

La Web semantica HTML5

Sublime Text.

Inspector de código del navegador

Preguntas y respuestas (I)

Introducción a CSS

Selectores, propiedades más usadas

Modelo de caja, flujo del documento

Reseteo de propiedades base de etiquetas

Las nuevas propiedades CSS3

Comentarios



Preguntas y respuestas (II)

Ejemplo visto en clase

4. CLASE 2: HTML5 Y CSS3 (II) Y RESPONSIVE WEB DESIGN

Elementos de formulario

Componentes de Audio y Video. Tipografías web.

Tipografías

Compatibilidad en navegadores, arreglos de fallos conocidos

Preguntas y respuestas (I)

Anexo: Validadores, Preprocesadores

¿Qué es el Responsive Web Design?

Tamaños de pantalla y densidades

Diseño Mobile First

Cómo aplicar Responsive Web Design. Media queries.

Ratio de píxeles, densidad de pantalla, imágenes de alta resolución

Preguntas y respuestas (II)

5. CLASE 3: FRAMEWORKS Y JAVASCRIPT (I)

Introducción a JavaScript

Variables, funciones, operadores

Console.log

Cadenas, arrays

Flujo, bucles e iteraciones

Manipulación del DOM, eventos

Preguntas y respuestas (I)

Objetos, propiedades y métodos

Funciones anónimas, lambdas, scope

Depurador JavaScript del navegador

Anexo: Minificadores de código

Preguntas y respuestas (II)

6. CLASE 4: FRAMEWORKS Y JAVASCRIPT (II)

Repaso

Un vistazo a las APIs HTML5

Librerías JavaScript. Librería jQuery

Los frameworks Web

Preguntas y respuestas (I)

Uso de BootStrap

Modificando BootStrap

Uso de jQuery con BootStrap

Preguntas y respuestas (II)

