openwebinars.net/cert/Jf39

OpenWebinars

OpenWebinars certifica que

Guillermo Iglesias Velasco

Ha superado con éxito

Full Stack con Angular, Spring Boot y PostgreSQL

CEO de OpenWebinars

Manuel Agudo

Duración de la ruta

23 horas

Fecha de expedición

11 julio 2024

Contenido

Full Stack con Angular, Spring Boot y PostgreSQL

1. Fundamentos de Angular

1. Introducción a Angular

Presentación

¿Qué es Angular?

Ventajas y desventajas

¿Por qué usar Angular?

2. Preparando el entorno de desarrollo

¿Cómo instalar Angular?

Creación de un proyecto en Angular

Estructura de un proyecto de Angular

3. Componentes

¿Qué es un componente?

¿Cómo crear un componente?

Ciclo de vida de un componente

¿Cómo usar el ciclo de vida de un componente?

¿Cómo compartir datos entre componentes?

4. Templates

¿Qué es un template?

¿Cómo crear un template?

¿Cómo estilizar templates?

Interpolación de datos

5. Data Binding

¿Qué es el Data Binding?

Property Binding

Attribute Binding

Event Binding

Two-Way Data Binding

6. Pipes

¿Qué es un Pipe?

¿Cómo usar un Pipe?

7. Directives

¿Qué es una directiva?

Attribute Directives

Structural Directive

8. Módulos

Manejo de módulos

9. Rutas

Manejo de rutas

10. Providers

Providers y servicios

¿Cómo crear un servicio?

11. Conclusiones

Conclusiones y próximos pasos

2. Desarrolla una aplicación con Spring Boot y Angular

1. Curso

Desarrolla una app con Spring Boot y Angular

3. Despliega con Docker Compose tu app compuesta por Spring Boot, Angular y PostgreSQL

1. Curso

Despliega con Docker Compose tu app de Spring Boot, Angular y PostgreSQL

4. Microservicios con Spring Boot, Eureka y Angular

1. Taller

Microservicios con Spring Boot, Eureka y Angular

5. Consumir APIs externas en Angular

1. Taller

Consumir APIs externas en Angular

6. Curso de Automatización de pruebas de una UI en Angular con Protractor

1. Introducción

Presentación

Importancia de la automatización de pruebas

2. Protractor

Introducción a Protractor

Instalación de Protractor

Selectores

Estructura del proyecto y ficheros

Clases y métodos básicos

Depurar las pruebas

Lecciones aprendidas

Test autoevaluación

3. BDD

Introducción a BDD

Ventajas de usar BDD

Conceptos básicos

Cucumber

Lecciones aprendidas

Reto: Diseño de escenarios

Test autoevaluación

4. Caso práctico

IDE e introducción

Conceptos de JavaScript

Diseño de escenarios

Creación de pasos

Definición de pasos

Etiquetas

Fichero de configuración y distintas opciones

Ejecución de tests

Depurar las pruebas

Informe de resultados

Lecciones aprendidas

Test autoevaluación

7. Observables con Subject en Angular

1. Taller

Observables con Subject en Angular

8. Organízate con Angular

1. Taller

Organízate con Angular

9. Estructuración de un proyecto en Angular

1. Taller

Estructura de un proyecto en Angular