



OpenWebinars certifica que

**Jesús Alberto Rios Odreman**

Ha superado con éxito

**Curso de Angular 6**

Duración del curso

**20 horas**

Fecha de expedición

**14 abril 2021**

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Manuel Agudo', positioned over a large, light gray watermark of the OpenWebinars logo.

CEO de OpenWebinars

**Manuel Agudo**

## Contenido

# Curso de Angular 6

### 1. INTRODUCCIÓN

Presentación

Un poco de historia

¿Qué es Angular?

Estructura de una aplicación Angular

¿Qué es un componente?

Configuración del entorno de desarrollo

Puesta en marcha e instalación de Angular

### 2. TYPESCRIPT

Introducción a Typescript: Tipos

Introducción a Typescript: Clases

Introducción a Typescript: Condicionales

Typescript: Conceptos avanzados

### 3. COMPONENTES

Creación y estructura de un componente

Configuración de un componente

Bootstrapping de nuestro primer componente

### 4. MÓDULOS

Estructura de un módulo

Configuración de un módulo

### 5. CREACIÓN AWEATHER APP

Preparación de Aweather app

### 6. CICLO DE VIDA DE UN COMPONENTE



Eventos en los ciclos de vida de un componente

Configuración de eventos

## **7. DATA BINDING, DIRECTIVAS Y PIPES**

Interpolation binding

Property binding

Paso de datos a un componente anidado

Event binding

Paso de datos desde un componente anidado a su contenedor

Two-way binding

Preparación del proyecto para directivas

Directivas estructurales

Directivas de atributo

Directivas personalizadas

Host listener

Host binding

Pipes

Pipes personalizadas

## **8. SERVICIOS E INYECCIÓN DE DEPENDENCIAS**

Creación de un servicio

Registro de un servicio

Inyección del servicio

## **9. CONSUMO DE DATOS CON HTTP**

Observables y su configuración

Peticiones y envío de datos en Angular

Recogida de errores de la petición

## **10. ROUTING**

Funcionamiento del routing

Configuración de rutas

Activación de rutas: Router outlet

Enlaces: Router link

Parámetros de rutas

Activación de rutas

Guardias en las rutas

## 11. FORMULARIOS REACTIVOS

Creación de formularios reactivos

Validación y control de errores

Envío de un formulario

## 12. RELEASE

Compilando para producción

