OpenWebinars

Gracias a

randstad digital

openwebinars.net/cert/YgmmZ

OpenWebinars certifica que

jon cantero romero

Ha superado con éxito

Curso de desarrollo de videojuegos básicos con Phaser

Duración del curso

8 horas

Fecha de expedición

21 mayo 2021

CEO de OpenWebinars

Manuel Agudo

Contenido

Curso de desarrollo de videojuegos básicos con Phaser

1. INTRODUCCIÓN

Presentación

Desarrollo de videojuegos HTML5

¿Qué es Phaser?

¿Por qué TypeScript?

2. ENTORNO DE DESARROLLO

NodeJS y GitBash

Visual Studio Code

Hola Mundo en Typescript

3. CONFIGURACIÓN DEL JUEGO

Creación de nuestra plantilla inicial

Estructura del código en Phaser

Importar y exportar módulos

4. CREACIÓN DE ESCENAS

Escena de carga de Assets

Escena menú y flujo entre escenas

Escena HUD: Intercambio de datos y eventos

Solución del reto: Añadir texto interactivo

5. DISEÑO Y CREACIÓN DE NIVELES

Centralizar identificadores

Free Assets

Creación de TileMaps con Tiled

TileMaps y TileSets desde Phaser

Fondo en movimiento

Fuentes Bitmap

6. CREAR PERSONAJE PRINCIPAL

Atlas de imágenes

Animaciones, física y colisiones

Control de movimientos

Clase de gestión del jugador

Posición del jugador y objeto final